Pitch

* Art style
* Co-op versus party game
* Setting
* Doel van het spel
* Competitieve gedeelte van het spel
* Hinderen van andere partijen
* Stress die aan de speler wordt geïntroduceerd
* Verschillende taken moeten worden uitgevoerd bijvoorbeeld:
  + Vaatwasser uitruimen
* De game is time based. Dus er is altijd een timer bovenaan het scherm die weergeeft hoeveel tijd de spelers nog over hebben
* UI:
  + Game Timer
  + Voortgang timer bij het schoonmaken en het repareren
  + Element bij delen die aandacht nodig hebben (zoals een kapotte vaatwasser)
  + (Algemene voortgang timer)