

Interface

Java---接口--interface

综述

- 是一个抽象类型，是抽象方法的集合，接口通常以interface来声明
- 一个类通过继承接口的方式，从而来继承接口的抽象方法
- 接口并不是类，编写接口的方式和类很相似，但是它们属于不同的概念。类描述对象的属性和方法。接口则包含类要实现的方法（声明但并不实现）。
- 除非实现接口的类是抽象类，否则该类要定义接口中的所有方法。
- 接口无法被实例化，但是可以被实现。一个实现接口的类，必须实现接口内所描述的所有方法，否则就必须声明为抽象类
- 接口类型可用来声明一个变量，他们可以成为一个空指针，或是被绑定在一个以此接口实现的对象。

特征：

- 接口是隐式抽象的，当声明一个接口的时候，不必使用abstract关键字
- 接口中每一个方法也是隐式抽象的，声明时同样不需要abstract关键字。
- 接口中的方法都是公有的。

与抽象类的区别：

- 抽象类中的方法可以有方法体，就是能实现方法的具体功能，但是接口中的方法不行。
- 抽象类中的成员变量可以是各种类型的，而接口中的成员变量只能是 public static final 类型的。
- 接口中不能含有静态代码块以及静态方法(用static 修饰的方法)，而抽象类是可以有静态代码块和静态方法。
- 一个类只能继承一个抽象类，而一个类却可以实现多个接口

接口的声明：

- [访问权限] interface 接口名称 [extends 其他的接口名] {
 // 声明变量
 // 抽象方法
}
- 子主题 2

接口的实现：

- ...implements 接口名称[, 其他接口名称, 其他接口名称..., ...]

接口的继承：

- 一个接口能继承另一个接口，和类之间的继承方式比较相似。接口的继承使用extends关键字，子接口继承父接口的方法。
 - 单继承
 - public interface Sports{.....}
 - public interface Football extends Sports
 - public interface A {}
public class A implements A{}
 - 接口允许多继承
 - public interface Hockey extends Sports, Event
 - public interface A {}
public interface B {}
public class A implements A,B{}