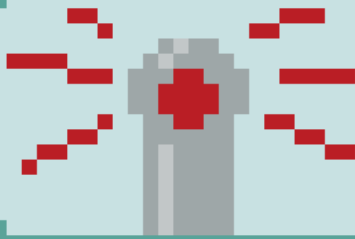


Blitzding



Mische 2 offene Karten ins Deck. Draw 1.

Blitzding



Mische 2 offene Karten ins Deck. Draw 1.

Tramploin



Lege 1 offene Karte auf das Deck.

Tramploin



Lege 1 offene Karte auf das Deck.

Tramploin



Lege 1 offene Karte auf das Deck.

Tramploin



Lege 1 offene Karte auf das Deck.

Federschuhe



Lege 1 Karte aus deiner Hand unter das Deck.
Lege 1 offene Karte in die Hand deines Gegners.

Federschuhe



Lege 1 Karte aus deiner Hand unter das Deck.
Lege 1 offene Karte in die Hand deines Gegners.

Teleskop



Durchsuche das Deck nach 2 Karten, decke sie auf.
Mische das Deck, lege die Karten auf das Deck.

Super Brille



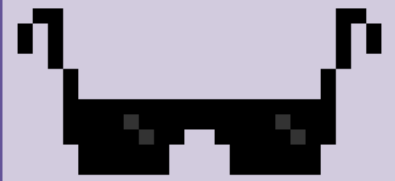
Look 5. Lege sie in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Super Brille



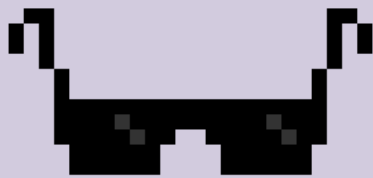
Look 5. Lege sie in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Super Brille



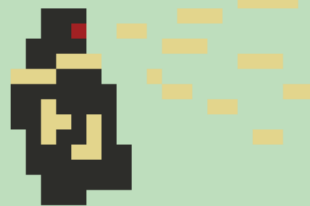
Look 5. Lege sie in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Super Brille



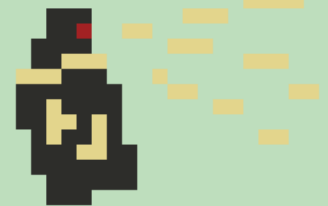
Look 5. Lege sie in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Pfefferspray



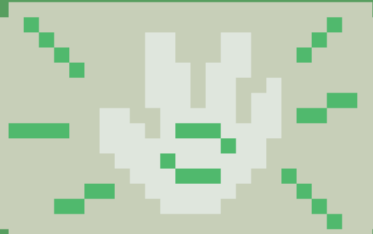
Draw 2. Lege eine Karte aus deiner Hand auf das Deck.

Pfefferspray



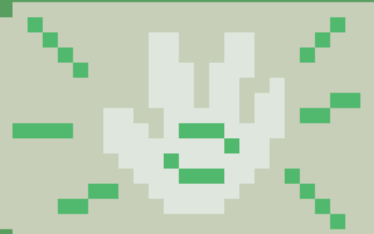
Draw 2. Lege eine Karte aus deiner Hand auf das Deck.

Recycler



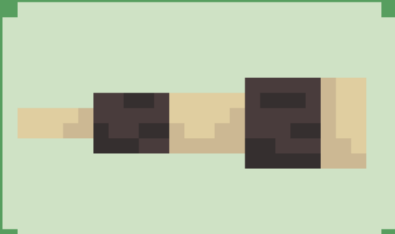
Wähle 2 Karten vom Ablagestapel. Nimm eine auf die Hand, lege die andere auf das Deck.

Recycler



Wähle 2 Karten vom Ablagestapel. Nimm eine auf die Hand, lege die andere auf das Deck.

Teleskop



Durchsuche das Deck nach 2 Karten, decke sie auf. Mische das Deck, lege die Karten auf das Deck.

Spiegel Brille



Look 4. Lege beliebig viele davon auf das Deck oder unter das Deck. Draw 1.

Spiegel Brille



Look 4. Lege beliebig viele davon auf das Deck oder unter das Deck. Draw 1.

Spiegel Brille



Look 4. Lege beliebig viele davon auf das Deck oder unter das Deck. Draw 1.

Spiral Brille



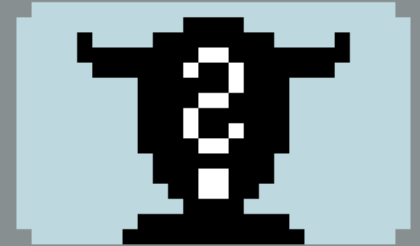
Look 3. Lege sie und eine Karte aus deiner Hand in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Spiral Brille



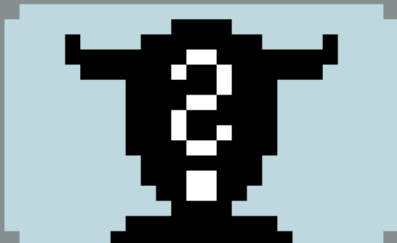
Look 3. Lege sie und eine Karte aus deiner Hand in beliebiger Reihenfolge auf das Deck.

Doppelgänger



Draw 1. Draw 1 für jeden Doppelgänger im Ablagestapel.

Doppelgänger



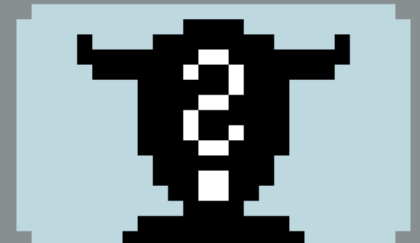
Draw 1. Draw 1 für jeden Doppelgänger im Ablagestapel.

Doppelgänger



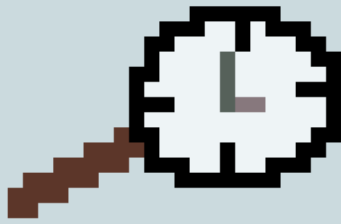
Draw 1. Draw 1 für jeden Doppelgänger im Ablagestapel.

Doppelgänger



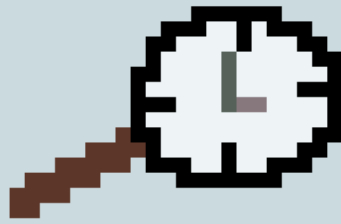
Draw 1. Draw 1 für jeden Doppelgänger im Ablagestapel.

Zeitlupe



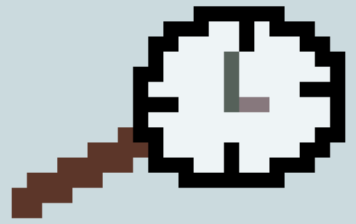
Delay 1 (Du kannst diese Karte um 1 später auslösen lassen). Draw 1 oder Mill 1.

Zeitlupe



Delay 1 (Du kannst diese Karte um 1 später auslösen lassen). Draw 1 oder Mill 1.

Zeitlupe



Delay 1 (Du kannst diese Karte um 1 später auslösen lassen). Draw 1 oder Mill 1.

Glücksmünze



Rate die oberste Karte, decke sie auf und lege sie unter das Deck. Wenn du richtig lagst: Draw 2 oder dein Gegner Draw 1.

Glücksmünze



Rate die oberste Karte, decke sie auf und lege sie unter das Deck. Wenn du richtig lagst: Draw 2 oder dein Gegner Draw 1.

Glücksmünze



Rate die oberste Karte, decke sie auf und lege sie unter das Deck. Wenn du richtig lagst: Draw 2 oder dein Gegner Draw 1.

Glücksmünze



Rate die oberste Karte, decke sie auf und lege sie unter das Deck. Wenn du richtig lagst: Draw 2 oder dein Gegner Draw 1.

Müllbeutel



Du kannst Mill 2. Draw 1.

Müllbeutel



Du kannst Mill 2. Draw 1.