

Inhaltsverzeichnis

1 Vokabelauswahl.....	Seite 1
2 Sprites.....	Seite 1
2.1 Sprite-Vorlagen.....	Seite 1
2.2 Ausarbeitung.....	Seite 2
2.3 Auflistung.....	Seite 2
3 Characterdesign.....	Seite 8
3.1 Animation.....	Seite 9
4 UI-Design.....	Seite 9
5 Game-Testing	Seite 10
6 Fazit.....	Seite 10