

Inhaltsverzeichnis – Teil Laurin

1 Core Gameplay Loop.....	Seite 1
2 Game Modes.....	Seite 1
2.1 Hiragana.....	Seite 1
2.1.1 Katakana.....	Seite 1
2.2 Tägliche Vokabeln.....	Seite 1
2.3 Spezifische Vokabeln.....	Seite 2
3 Technische Details.....	Seite 2
3.1 Lernalgorithmus.....	Seite 2
3.2 Vokabelauswahl in den Themengebieten.....	Seite 3
3.3 Animation der Vokabeln/Gegner.....	Seite 3
3.4 User Interface.....	Seite 4
4 Fazit.....	Seite 4