

Inhaltsverzeichnis

0 Download.....	Seite 1
1 Projektfindung.....	Seite 1
2 Nachhaltiges Lernen.....	Seite 1
2.1 Visuelles Lernen.....	Seite 1
2.2 Zugeschnittenes Lernen.....	Seite 1
2.3 Spaß am Lernen.....	Seite 1
3 Rollenverteilung.....	Seite 2
4 Eckdaten.....	Seite 2
5 App-Idee und Unique Selling Point.....	Seite 2
5.1 Nutzerfreundlichkeit.....	Seite 2
5.2 Tiefe.....	Seite 2
5.3 Visuell Ansprechend.....	Seite 3
5.4 Anfängerfreundlichkeit.....	Seite 3
5.5 Anpassung an die Nutzer.....	Seite 3
6 Schriftsystem.....	Seite 3