|  |
| --- |
| [Firmenname] |
| [Dokumenttitel] |
| [Untertitel des Dokuments] |

|  |
| --- |
| Burmester, Lotta  1.7.2022 |

Inhaltsverzeichnis

[1 Projektplanung 3](#_Toc107578532)

[1.1 Rollenverteilung (Aufgabenbereiche) 3](#_Toc107578533)

[1.2 Projektplan 3](#_Toc107578534)

[2 OVERVIEW 3](#_Toc107578535)

[2.1 One Pager 3](#_Toc107578536)

[2.2 Vision Statement 3](#_Toc107578537)

[2.3 Eckdaten 3](#_Toc107578538)

[2.3.1 Title 3](#_Toc107578539)

[2.3.2 Genre 3](#_Toc107578540)

[2.3.3 Platform(s) 3](#_Toc107578541)

[2.3.4 Zielgruppe 3](#_Toc107578542)

[2.3.5 Setting & Story 3](#_Toc107578543)

[2.3.6 Art Style 3](#_Toc107578544)

[2.4 Key Features 3](#_Toc107578545)

[2.5 USP(s) 3](#_Toc107578546)

[2.6 Konkurrenzanalyse 3](#_Toc107578547)

[2.7 SWOT-Analyse 3](#_Toc107578548)

[3 STORY 3](#_Toc107578549)

[3.1 Hintergrundgeschichte (Lore) 3](#_Toc107578550)

[3.2 Storyline (Plot) 3](#_Toc107578551)

[3.3 Hauptcharaktere 3](#_Toc107578552)

[3.4 Nebencharaktere 3](#_Toc107578553)

[3.5 Gegner 3](#_Toc107578554)

[4 GAMEPLAY 3](#_Toc107578555)

[4.1 Game mode(s) 3](#_Toc107578556)

[4.2 Core Loop 4](#_Toc107578557)

[4.3 Game Progression 4](#_Toc107578558)

[4.4 Regeln & Physik 4](#_Toc107578559)

[4.5 Spielbare Charaktere 4](#_Toc107578560)

[4.6 NPCs 4](#_Toc107578561)

[4.7 Gegenstände 4](#_Toc107578562)

[5 World- & Leveldesign 4](#_Toc107578563)

[5.1 World Design 4](#_Toc107578564)

[5.2 Levelübersicht 4](#_Toc107578565)

[5.3 Level 1 4](#_Toc107578566)

[5.4 Level 2 4](#_Toc107578567)

[5.5 Level 3 4](#_Toc107578568)

[6 Sounddesign 4](#_Toc107578569)

[7 Technische Details 4](#_Toc107578570)

[8 Weitere Dokumente 4](#_Toc107578571)

[8.1 Allgemeiner Speicherort (Ordner) 4](#_Toc107578572)

[8.2 Art Bible 4](#_Toc107578573)

[8.3 Taskboard 4](#_Toc107578574)

[8.4 Marketingassets 4](#_Toc107578575)

[8.5 Übersicht über fremde Assets 4](#_Toc107578576)

# Projektplanung

## Rollenverteilung (Aufgabenbereiche)

## Projektplan

# OVERVIEW

## One Pager

## Vision Statement

## Eckdaten

### Title

### Genre

### Platform(s)

### Zielgruppe

### Setting & Story

### Art Style

## Key Features

## USP(s)

## Konkurrenzanalyse

## SWOT-Analyse

# STORY

## Hintergrundgeschichte (Lore)

## Storyline (Plot)

## Hauptcharaktere

## Nebencharaktere

## Gegner

# GAMEPLAY

## Game mode(s)

## Core Loop

## Game Progression

## Regeln & Physik

## Spielbare Charaktere

## NPCs

## Gegenstände

# World- & Leveldesign

## World Design

## Levelübersicht

## Level 1

## Level 2

## Level 3

# Sounddesign

# Technische Details

# Weitere Dokumente

## Allgemeiner Speicherort (Ordner)

## Art Bible

## Taskboard

## Marketingassets

## Übersicht über fremde Assets