**Inhaltsverzeichnis – Teil Laurin**

1 Core Gameplay Loop..........................................................................................Seite 1

2 Game Modes.......................................................................................................Seite 1

2.1 Hiragana……….............................................................................................Seite 1

2.1.1 Katakana...........................................................................................Seite 1

2.2 Tägliche Vokabeln........................................................................................Seite 1

2.3 Spezifische Vokabeln...................................................................................Seite 2

3 Technische Details.............................................................................................Seite 2

3.1 Lernalgorithmus............................................................................................Seite 2

3.2 Vokabelauswahl in den Themengebieten….................................................Seite 3

3.3 Animation der Vokabeln/Gegner………........................................................Seite 3

3.4 User Interface……………………………........................................................Seite 4

4 Fazit....................................................................................................................Seite 4