**1 Core Gameplay Loop**

Den Nutzern wird eine „Frage“ gestellt, die sie dann beantworten müssen. Je nach Modus fallen diese Fragen unterschiedlich aus. Beispielsweise könnte eine Frage sein „Übersetze Toilette ins Japanische“. Diese Fragen werden nicht direkt an den Spieler gestellt, sondern reduziert durch das UI dargestellt. So etwa wird ein Bild für Toilette so wie ein Schriftzug mit „Toilette“ abgebildet. In dem dazugehörigen Textfeld steht dann „Translate“ und die Nutzer müssen dann das japanische Wort für „Toilette“ eingeben.