**Inhaltsverzeichnis**

1 Vokabelauswahl..................................................................................................Seite 1

2 Sprites.................................................................................................................Seite 1

2.1 Sprite-Vorlagen.............................................................................................Seite 1

2.2 Ausarbeitung.................................................................................................Seite 2

2.3 Auflistung......................................................................................................Seite 2

3 Characterdesign...................................................................................................Seite 8

3.1 Animation.......................................................................................................Seite 9

4 UI-Design.............................................................................................................Seite 9

5 Game-Testing ...................................................................................................Seite 10

6 Fazit...................................................................................................................Seite 10