Inhaltsverzeichnis

0 Download…….....................................................................................................Seite 1

1 Projektfindung.....................................................................................................Seite 1

2 Nachhaltiges Lernen...........................................................................................Seite 1

2.1 Visuelles Lernen...........................................................................................Seite 1

2.2 Zugeschnittenes Lernen...............................................................................Seite 1

2.3 Spaß am Lernen...........................................................................................Seite 1

3 Rollenverteilung..................................................................................................Seite 2

4 Eckdaten.............................................................................................................Seite 2

5 App-Idee und Unique Selling Point.....................................................................Seite 2

5.1 Nutzerfreundlichkeit..............................................................................Seite 2

5.2 Tiefe………………................................................................................Seite 2

5.3 Visuell Ansprechend.............................................................................Seite 3

5.4 Anfängerfreundlichkeit..........................................................................Seite 3

5.5 Anpassung an die Nutzer.....................................................................Seite 3

6 Schriftsystem.......................................................................................................Seite 3