**DOCUMENTO DE REQUISITOS**

**Sistema Web para Gestión de Fotografías**

**Contenidos**

[1.Introducción 2](#_gjdgxs)

[2.Requisitos funcionales del sistema 2](#_30j0zll)

[3.Cualidades del Sistema 2](#_1fob9te)

[3.1Usabilidad 2](#_3znysh7)

[3.2Fiabilidad 2](#_2et92p0)

3.3Rendimiento 2

[3.4Mantenibilidad 3](#_tyjcwt)

3.5Seguridad 3

[4.Interfaces del Sistema 3](#_3dy6vkm)

[4.1Interfaces de Usuario 3](#_1t3h5sf)

[4.1.1Aspecto 3](#_4d34og8)

[4.1.2Requisitos de diseño y navegación 3](#_2s8eyo1)

[4.1.3Consistencia 4](#_17dp8vu)

[4.1.4Requisitos de Personalización de Usuario y Customizacion 4](#_3rdcrjn)

[4.2Interfaces con sistemas o dispositivos externos 4](#_26in1rg)

[4.2.1Interfaces de Software 4](#_lnxbz9)

4.2.2Interfaces de Hardware 4

[4.2.3Interfaces de Comunicaciones 4](#_35nkun2)

[5.Reglas del Negocio 5](#_1ksv4uv)

[5.1<Nombre de Clases de Regla> 5](#_44sinio)

[5.1.1<Nombre de Regla e ID> 5](#_2jxsxqh)

[6.Restricciones del Sistema 5](#_z337ya)

[7.Conformidad del Sistema 5](#_3j2qqm3)

[7.1Requisitos de Licencia 5](#_1y810tw)

[7.2Aviso Legal, Derechos de Autor y Otros Avisos 5](#_4i7ojhp)

[8.Documentación del Sistema 5](#_2xcytpi)

Sistema Web para Gestión de Fotografías

**Requisitos a nivel de sistema**

# Introducción

Este documento se encarga de describir los requisitos funcionales no contemplados en los casos de uso, cualidades, interfaces y dependencias de hardware, software y comunicaciones del sistema, además de las reglas del negocio.

# Requisitos funcionales transversales

El sistema contará con funcionalidades tales como:

* El sistema registrará las solicitudes hechas por los Clientes para servicios de fotografía, permitiendo llevar un historial de las solicitudes hechas por estos.
* El sistema gestionará a todos los Clientes, permitiendo registrar y editar su información.
* El sistema gestionará las fotografías hechas a solicitud por los Usuarios. Permitiendo agregar, modificar las fotos, cambiar su ubicación o eliminarlas

# Cualidades del Sistema

## Usabilidad

* El sistema deberá ser fácil de aprender, para ello un usuario experimentado debe ser capaz de utilizar todas las funciones del sistema tras un entrenamiento de 2 horas, tras el cual no cometerá más de 3 errores diarios en media.
* El sistema tendrá un diseño intuitivo y simple.

## Fiabilidad

* El sistema estará disponible y accesible un 90% del tiempo semanal.
* El sistema será capaz de restablecer el estado deseado frente a algún fallo apoyándose en el sistema controlador de versiones “Git”.

## Rendimiento.

* El sistema responderá con un tiempo de respuesta no mayor a 5 segundos por operación en el entorno local. Interfaces del Sistema.
* El sistema deberá soportar la búsqueda entre miles de registros, tanto de Clientes como de las fotografías.

## Accesibilidad.

* El Sistema deberá ser desarrollado para ser desplegado en un entorno local.

## Escalabilidad.

* El Sistema debe ser capaz en un futuro de ser llevado a un entorno Web haciendo uso de un servidor dedicado.

## Mantenibilidad.

* El Sistema debe ser construido tomando en cuentas estándares de desarrollo, con una sintaxis clara y contar con una documentación actualizada que permita ser soportado en el futuro por cualquier equipo de desarrollo.

## Seguridad.

* El Sistema debe contar con roles que tengan acceso a determinadas funciones.

## Interfaz de Usuario

### Aspecto

* El sistema presentará el look and feel en colores tomando en cuenta los colores predilectos de la empresa.
* El sistema mostrará formatos y tamaños: Títulos tamaño 32 tipo Arial, textos tamaño10 Arial Narrow y botones tamaño 10 tipo Arial.
* El sistema deberá poseer mensajes de error orientados al usuario final que lo apoyen a comprender donde se encuentra el error.
* El sistema seguirá un aspecto homogéneo de forma que se mantenga un conjunto coherente de colores, fuentes y estilos para la aplicación.

### Consistencia

* Los requisitos para los controles de navegación, tamaños y formas de áreas de pantallas se mantendrán conforme a los estándares web de la universidad.

### Requisitos de Personalización de Usuario y Customización

* El sistema no permitirá a los Usuarios la personalización del contenido de sus sesiones.

## Interfaces a sistemas externos o dispositivos

* El sistema no permitirá interactuar con otros sistemas externos, debido al tiempo y el costo que demandaría.
* Para futuras versiones se propone implementar una pasarela de pagos para que los Clientes no necesiten acercarse a la empresa a pagar por el Servicio.

### Interfaces de Software

* El sistema funcionará sobre una base de datos MySql.
* Se hará de uso del SGBD PhpMyAdmin.

### Interfaces de Hardware.

* El sistema estará implementado inicialmente en el localhost del equipo, 127.0.0.1, puerto 3000.

### Interfaces de Comunicaciones

* El sistema contendrá interfaces de comunicación con los estándares Web y fundamentalmente se deben basar en protocolos HTTP, HTTPS para la comunicación con usuarios finales y para desarrollo de Web Services REST.
* El sistema necesitará a futuro la utilización de otros protocolos que complementan las diferentes interfaces de comunicación entre cada uno de los componentes que deberán ser definidos en un nivel mayor de diseño arquitectónico.

# Conformidad del Sistema

## Requisitos de Licencia

* El sistema usará componentes libres de licencia para su desarrollo e implementación.
* El sistema aplicará las restricciones de terceros que usen el software.

## Aviso Legal, Derechos de Autor y Otros Avisos

* El sistema una vez entregado al Cliente que haya solicitado su construcción, será de su propiedad siendo decisión del mismo la distribución de la licencia del Sistema.

# Documentación del Sistema

* La documentación para usuarios en línea estará dada por el grupo del proyecto, siendo el líder del proyecto el responsable de esta.
* La documentación entregada debe estar actualizada a la última versión aprobada.
* El sistema no tendrá inicialmente un soporte en línea, pudiendo esto ser modificable en el futuro dependiendo de la necesidad del Cliente.