

ANVENDELSE AF KONTROLSTRUKTURER

Denne opgave indeholder fire delopgaver og der skal afleveres 4 selvstændige .ps1 filer

IF

Skriv et program der indlæser et bogstav og skriver tilbage om det er en vokal eller en konsonant der er indtastet. Er det ikke et bogstav skal der udskrives en fejlmeddelelse.

SWITCH

Skriv et program der indlæser et bogstav eller tal og skriver tilbage fra en liste af 10 mulige valg, hvor du vælger hvilket tegn der bestemmer hvilken frugt der er valgt:

Æble, Pære, Banan, Melon, Tomat, Vindruer, Mango, Blomme, Appelsin, Citron

WHILE, DO WHILE, DO UNTIL - 1

Skriv et program der pakker switch opgaven ind så programmet bliver ved med at spørge efter et tegn indtil et af de ti tegn er valgt.

Alle tre konstruktioner while, do while og do until kan bruges, så skriv en kort kommentar om, hvorfor du har valgt den du har valgt.

WHILE, DO WHILE, DO UNTIL - 2

Skriv et program der indlæser tegn fra en fil og tæller antallet af vokaler, konsonanter og andre tegn i teksten. Når filen er læst til ende skal resultatet af optællingen udskrives.

Alle tre konstruktioner while, do while og do until kan bruges, så skriv en kort kommentar om, hvorfor du har valgt den du har valgt.