**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

1. Создание стартового интерфейса перед началом игры

* Создать кнопки запуска игры и выбора сложности
* Реализовать механику для кнопок

1. Создание персонажа для игры

* Создать или найти спрайт для персонажа
* Реализовать механику передвижения (персонаж создаётся в середине поля)
* Реализовать механику стрельбы по бомбам

1. Создания бомб(врагов)

* Создать или найти спрайт для врага и для его уничтожения
* Реализация механики спавна бомб(в случайном месте сверху)
* Реализовать механику уничтожения при попадании снаряда игрока
* Реализовать начисление очков за уничтожение

1. Создание окружения

* Найти спрайт фона

1. Реализовать механику поражения и выигрыша

* Найти фон для экрана поражения и победы
* Реализовать убавление жизней, когда бомбы касаются земли
* Реализовать победу и поражения