PA1-A实验报告

计73 林俊峰

2017011303

实验目的

编码实现 Decaf 语言编译器的词法分析和语法分析部分,同时生成抽象语法树。

0 通用操作

0.1 新增关键字(以"abstract"为例)

1. Tokens.java 中注册关键字

int ABSTRACT = 200;

2. Decaf.jfex 中注册关键字

"abstract" { return keyword(Tokens.ABSTRACT); }

3. Decaf.jacc 中引入新的token

%token ABSTRACT

4. JaccParser.java 中注册关键字

case Tokens.ABSTRACT ->
decaf.frontend.parsing.JaccTokens.ABSTRACT;

5. SemValue.java 中注册关键字

case Tokens.ABSTRACT -> "keyword: abstract";

0.2 新增操作符

除了新增关键字的操作以外,在 Decaf. jacc 的声明段声明操作符的优先级和结合顺序

0.3 修改文法

在 Decaf.jacc 中修改文法,有可能要修改语法树 tree.java

1抽象类/方法

问题描述

加入 abstract 关键字,用来修饰类和成员函数

语法规范:将原来的

```
classDef ::= 'class' id ('extends' id)? '{' field* '}'
methodDef ::= 'static'? type id '(' paramList ')' block
```

变成

实现思路

- 1. 新增 abstract 关键字,
- 2. 修改对应文法
- 3. 在 Tree.java 中修改 Modifiers 类

具体实现就是模仿 static 关键字来写,比较简单

文法实现

分析树实现

修改 ClassDef 类的构造函数为

```
public ClassDef(boolean isAbstract, Id id, Optional<Id> parent,
List<Field> fields, Pos pos){...}
```

修改 MethodDef 类的构造函数为

```
public MethodDef(boolean isAbstract, boolean isStatic, Id id,
  TypeLit returnType, List<LocalVarDef> params, Optional<Block>
  body, Pos pos) {...}
```

通过增加的参数来指示类/方法是否带有修饰符

2 局部类型推断

问题描述

加入 var 关键字,用来修饰**局部变量**

语法规范::

实现思路

1. 新增 var 关键字

2. 修改对应文法,模仿 Var Initializer 的文法,但是要修改对应类型为空 Optional.empty()

文法实现

3 First-class Functions

3.1 函数类型

问题描述

新增语法规范:

实现思路

无需注册新的关键字,但是要新建类型

- 1. Tree.java 新增 TLambda 类型,继承基类 TypeLit,包含两个成员变量(返回类型和参数列表)
- 2. Decaf.jacc 修改文法
- 由于这里主要一个形如 (int, int, int) 的类型列表,我模仿参数列表类 svVars 在 AbstractParser 中新建了 svTypes,模仿参数列表的文法VarList 在 Decaf.jacc 中新增了 TypeList

文法实现

```
AbstractParser.java

protected SemValue svTypes(Tree.TypeLit... types) {
   var v = new SemValue(SemValue.Kind.TYPE_LIST, types.length ==
0 ? Pos.NoPos : types[0].pos);
   v.typeList = new ArrayList<>();
   v.typeList.addAll(Arrays.asList(types));
   return v;
}
```

语法树实现

```
public static class TLambda extends TypeLit {
   public TypeLit returnType;
   public List<TypeLit> param;
   public TLambda(TypeLit returnType,List<TypeLit> param, Pos
pos) {
      super(Kind.T_LAMBDA, "TLambda", pos);
      this.returnType = returnType;
      this.param = param;
   }
   @Override
   public Object treeElementAt(int index) {
```

```
return switch (index){
    case 0 -> returnType;
    case 1 -> param;
    default -> throw new IndexOutOfBoundsException(index);
};
}

@Override
public int treeArity() {
    return 2;
}

@Override
public <C> void accept(Visitor<C> v, C ctx) {
    v.visitTLambda(this, ctx);
}
```

3.2 Lambda 表达式

问题描述

新增语法规范

新增关键字 'fun'

新增操作符 '=>', 优先级最低

实现思路

- Decaf.jacc 修改对应文法
- 新增操作符 '=>' 设最低优先级
- 新增关键字 'fun'
- 注意区分Expr Lambda和Block Lambda

文法实现

分析树实现

```
public static class Lambda extends Expr {
  public List<LocalVarDef> varList;
  public Expr expr;
  public Block block;
  public Lambda(List<LocalVarDef> varList, Expr expr, Pos pos){
       super(Kind.LAMBDA, "Lambda", pos);
       this.varList = varList;
      this.expr = expr;
      this.block = null;
   }
  public Lambda(List<LocalVarDef> varList, Block block, Pos pos)
       super(Kind.LAMBDA, "Lambda", pos);
      this.varList = varList;
      this.block = block;
      this.expr = null;
  }
  @Override
  public int treeArity() {
      return 2;
   }
  @Override
   public Object treeElementAt(int index) {
       return switch(index){
          case 0 -> varList;
          case 1 -> block==null? expr:block;
          default -> throw new IndexOutOfBoundsException(index);
       };
```

```
@Override
public <C> void accept(Visitor<C> v, C ctx) {
    v.visitLambda(this, ctx);
}
```

3.3 函数调用

问题描述

语法规范:将原来的

```
call ::= (expr '.')? id '(' exprList ')'
```

变为

```
call ::= expr '(' exprList ')'
```

实现思路

- Decaf.jacc 修改语法
- 修改对应的构造函数

实现较为简单,见代码,此处略

问题解答

Q1: AST 结点间是有继承关系的。若结点 A 继承了 B ,那么语法上会不会 A 和 B 有什么关系?

答: 产生了形如B->A的产生式,在语法树中A是B的子节点

Q2: 原有框架是如何解决空悬 else (dangling-else) 问题的?

答: 通过语法设定优先级解决: else 与最近的 if 匹配。

Q3: PA1-A 在概念上,如下图所示:

```
作为输入的程序(字符串) --> lexer --> 单词流 (token stream) --> parser --> 具体语法树 (CST) --> 一通操作 --> 抽象语法树 (AST)
```

输入程序 lex 完得到一个终结符序列,然后构建出具体语法树,最后从具体语法树构建抽象语法树。 这个概念模型与框架的实现有什么区别?我们的具体语法树在哪里?

答: 实现过程没有具体语法树, jacc直接构建抽象语法树, 具体语法树仅作为表示源文本的解析结构的概念实体存在