|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-1** | | |
|  | Summary: | В "настройках" игры и вообще во всей игре отсутствует кнопка "выйти из игры". |
| Когда и где нашел: | Нашел при попытке выйти из игры. |
| Возможные решения: | Добавить кнопку "выйти из игры" в меню "настройки" |
| Severity: | Critical |
| Priority: | High |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-2** | | |
|  | Summary: | На экране битвы "таракан" расположен выше, чем остальные монстры из-за чего не видно часть его головы. |
| Когда и где нашел: | Нашел при появлении "таракана". |
| Возможные решения: | Опустить "таракана" на один уровень с остальными монстрами. |
| Severity: | Minor |
| Priority: | Low |
| Окружение | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-3** | | |
| Ссылка на видео: <https://drive.google.com/file/d/1zQoo8o3cIv5NyUAex2TK4HnBzftPDy72/view?usp=share_link> | Summary: | На экране битвы с босом появляется обратный отсчет, по завершении которого босс умирает, даже если ему не наносить урон. |
| Когда и где нашел: | Нашел при появлении босса. |
| Возможные решения: | Убрать обратный отсчет или визуально объяснить пользователю, что он означает. Сделать невозможной смерть боса без нанесения ему урона. |
| Комментарий: | Данный баг ведет еще к нескольким багам (SI2-4, SI2-5) |
| Severity: | Critical |
| Priority: | High |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-4** | | |
| Ссылка на видео: <https://drive.google.com/file/d/1byP8xJMbw5W6qMN2GJk6T7XmuvABkDFT/view?usp=share_link> | Summary: | Если босс умер от обратного отсчета (Defect ID: SI2-3), а не от урона. Уровень не повышается. Больше нельзя дойти до босса. Игра зацикливается +-1 монстр. |
| Когда и где нашел: | Нашел при смерти боса от обратного отсчета. |
| Возможные решения: | Убрать обратный отсчет. Сделать невозможной смерть боса без нанесения ему урона. |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Critical |
| Priority: | High |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-5** | | |
|  | Summary: | По неустановленной причине счетчик прохождения монстров стал больше возможного. Жизнь монстров стала отрицательной. |
| Когда и где нашел: | Нашел при первом запуске игры. Точно локализовать причину дефекта не могу. Дефект повторился 1 раз. |
| Возможные решения: | Этот дефект похож на SI2-4. Возможно, при исправлении SI2-4 пропадет и этот баг. |
| Комментарий: | Кроме описанного выше. Уровень не повышается. Больше нельзя дойти до босса. Игра зацикливается +-1 монстр. Возможно, этот баг является частным случаем бага SI2-4 |
| Severity | Major |
| Priority | Medium |
| Окружение | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-6** | | |
|  | Summary: | Если свернуть игру. Перейти в другое приложение. А потом зайти обратно в игру. Змейка будет двигаться по диагонали. |
| Когда и где нашел: | При переходе в игру из другого приложения. |
| Возможные решения: | Возможно, это не нужно исправлять. |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Trivial |
| Priority: | Low |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-7** | | |
|  | Summary: | Фон футера закрывает часть поля движения змейки и оставляет открытой нижнюю часть экрана. |
| Когда и где нашел: | Нашел при открытии всплывающего окна улучшений. |
| Возможные решения: | Поправить угол наклона и высоту фона футера. |
| Комментарий: | Trivial |
| Severity | Low |
| Priority |  |
| Окружение | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-8** | | |
|  | Summary: | При первом взгляде на поле "Your battle" не понятно, что в нем отображается время поединка. |
| Когда и где нашел: | Нашел при осмотре экрана боя игры. |
| Возможные решения: | Переименовать "Your battle" на "Battle time". И изменить отображение времени с "1.30" на "01:30" |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Trivial |
| Priority: | Low |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-9** | | |
|  | Summary: | Нет иконки урона во всплывающем окне "upgrade" |
| Когда и где нашел: | Нашел при открытии всплывающего окна "upgrade" . |
| Возможные решения: | Добавить иконку урона в всплывающее окно "upgrade" |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-10** | | |
| Ссылка на видео: <https://drive.google.com/file/d/1L2Siv9FJGNy9TzcuzTmGzGOfH24UR2Av/view?usp=share_link> | Summary: | Всплывающее окно "upgrade" не закрывается при нажатии на иконку "UP". |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Добавить возможность закрыть всплывающее окно "upgrade" нажатием на иконку "UP" |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-11** | | |
|  | Summary: | Нет иконок партнеров во всплывающем окне "partner" |
| Когда и где нашел: | Нашел при открытии всплывающего окна "partner". |
| Возможные решения: | Добавить иконки партнеров во всплывающее окно "partner" |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-12** | | |
| Ссылка на видео:  <https://drive.google.com/file/d/15_MIJ-LQS-jagytM1KYr-SC0uUjUYGWs/view?usp=share_link> | Summary: | Всплывающее окно "partner" не закрывается при нажатии на иконку меню. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Добавить возможность закрыть всплывающее окно "partner" нажатием на иконку ";)" |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-13** | | |
| Ссылка на видео: <https://drive.google.com/file/d/1i_uOhxyHcQKBGw9ynkNAhVa0prR7zqAp/view?usp=share_link> | Summary: | Всплывающее окно "shop" не закрывается при нажатии на иконку меню. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Добавить возможность закрыть всплывающее окно "shop" нажатием на иконку "shop". |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-14** | | |
| Ссылка на видео:  <https://drive.google.com/file/d/16vlVbIatGWkdDxBBP9IKT2utGZQN9qtf/view?usp=share_link> | Summary: | Всплывающее окно "shop" перекрывает видимость всплывающего окна "upgrade". Если сначала открыть всплывающее окно "shop", а потом всплывающее окно "upgrade" содержимое всплывающего окна "upgrade" не будет видно. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Реализовать закрытие всех других всплывающих окон при нажатии на иконки футера |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-15** | | |
| Ссылка на видео:  <https://drive.google.com/file/d/1Ca0685q4kv0e92CrXPMIvJLjVGbabqN2/view?usp=share_link> | Summary: | Всплывающее окно "partner" перекрывает видимость всплывающих окон "shop" и "upgrade". Если сначала открыть всплывающее окно "partner", а потом всплывающее окно "shop" или "upgrade" содержимое всплывающих окон "shop" или "upgrade" не будет видно. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Реализовать закрытие всех других всплывающих окон при нажатии на иконки футера |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-16** | | |
| Ссылка на видео: https://drive.google.com/file/d/1npUgBSdqVpCYLkOh9oiZnLI-1oiohI43/view?usp=share\_link | Summary: | При нажатии на панель с количеством денег сумма увеличивается на 1000 $ |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Удалить такую возможность. |
| Комментарий: | Возможно вы сделали так для теста. |
| Severity: | Trivial |
| Priority: | Low |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-17** | | |
|  | Summary: | Интерфейс некорректно отображается при горизонтальном положении телефона. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | Отключить изменение интерфейса игры в зависимости от положения телефона. Оставить только вертикальное отображение интерфейса. |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-18** | | |
| Ссылка на видео:   1. Музыка выключается <https://drive.google.com/file/d/13HbG5PKLiMnL9kPoEZIlxhcxWgxF0-by/view?usp=share_link> 2. Музыка не выключается <https://drive.google.com/file/d/1scu9hCe25Gr705OcxJKBY19mz0y99bSj/view?usp=share_link> | Summary: | После определенного промежутка времени (обычно после первого проигрыша мелодии, но иногда позже) кнопка включения и выключения звука перестает выключать фоновую музыку. А выключает только звуковые эффекты. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | У меня нет решений |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-19** | | |
| Ссылка на видео  <https://drive.google.com/file/d/1yd7gZiZU6bV_8Y61_pASmmUj-0R0URdE/view?usp=share_link> | Summary: | После определенного промежутка времени (обычно после второго проигрыша мелодии, но иногда позже) перестает играть фоновая музыка. А кнопка в меню настроек включает и выключает только звуковые эффекты. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | У меня нет решений |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-20** | | |
|  | Summary: | Во всплывающем окне "upgrade" некорректно отображается стоимость некоторых улучшений |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | У меня нет решений |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Defect ID: SI2-21** | | |
|  | Summary: | Во всплывающем окне "upgrade" рядом с уровнями улучшений присутствуют лишние цифры. |
| Когда и где нашел: |  |
| Возможные решения: | У меня нет решений |
| Комментарий: |  |
| Severity: | Major |
| Priority: | Medium |
| Окружение: | Poco X3 NFC |

## Ощущения от игры

Мне важно развитие умений персонажа. На данной стадии игры трудно что-то сказать о ее глубине. Если она будет глубокой, игра может меня заинтересовать.

Предложения, недостатки:

Считаю, что необходимо оставить распознавание одного, максимум двух касаний. Сейчас можно просто барабанить 3-мя пальцами по экрану и не думать о механиках и комбинациях.

<https://drive.google.com/drive/folders/1-IxzeGr_wh5IDqZ4VSQSgSc6X_re-YG5?usp=share_link>