19032024_Card14

Teoria de redes neurais convolucionais

Técnica utilizada para implementar algoritmos de visão computacional, para fazer detecção de objetos, corpos, etc. É mais eficiente que o algoritmo SVM, que era cnosiderado o mais eficiente antes das redes neurais convolucionais.

Pixel: Menor unidade de informação digital que compõe uma imagem. Cada pixel é composto por 3 canais de cores RGB (red, green blue), que são combinados para formar uma cor.

Para classifcar uma imagem, é necessário agrupar as características específicas que a descreve, como o formato, cores e grupos de cores, e definir essas características em bancos de dados que as representam numericamente.

Os dados que representam a imagem numericamente são justamente os pixels, que podem ser agrupados em valores binários no caso de imagens preto e branco, ou valores que representam diferentes intensidades para cada um dos canais de cor. Em um modelo de rede neural densa composto por neurônios de entrada, camadas ocultas e neurônios de saída, cada pixel é uma entrada na rede para que o modelo processe toda a imagem, com a resposta no final para fins de validação.

Complicações desta abordagem;

- Saber quais características utilizar ;
- Definir quais são as características mais importantes que descrevem a imagem;

Quanto maior a imagem, maior a quantidade de pixels para processar no modelo, maior a quantidade de características para especificar e por consequência, maior o tempo e poder de proessamento demandado para a tarefa. Para resolver esses problemas são utilizadas as redes neurais convolucionais.

Vantagens da rede neural convolucional:

- 1. Não usa todas os pixels da imagem como entrada; a rede seleciona os pixels que representam as características que melhor definem a imagem.
- 2. **Usa uma rede neural tradicional;** Tem toda a estrutura da rede densa, mas trata os dados utilizados na camada de entrada.
- 3. **Define as características principais:** A própria rede neural define quais são as características principais através do CNN (Convolutional Neural Network).

Etapas para a aplicação de CNN:

1. Operador de convolução:

O operador de convolução é utlizado para a extração de características visuais de imagens. Através da aplicação de kernels(filtros), a convolução permite identificar padrões e características importantes na imagem. O Kernel é uma matriz bidimensional de pesos que define quais características serão detectadas na imagem, e o seu tamanho determina a área da imagem que será analisada na operação.

O cálculo do operador de convolução:

O kernel é deslizado pela imagem, fazendo a multiplicação de seus elementos por cada um dos pixels da imagem e somando o resultado, que é guardado em uma nova matriz chamada de mapa de características.

- Com o mapa de características, a imagem fica menor para facilitar o processamento;
- Informações da imagem original podem ser perdidas, mas o propósito é extrair apenas as características principais;
- Função Relu: É muito utilizada para processar o mapa de características, por possuir a propridade de zerar valores negativos e manter valores positivos.
- Camada de convolução: É a aplicação dos mapas de características em multiplas camadas, para descobrir quais os melhores parâmetros para o kernel.
- A própria rede neural faz a seleção dos melhores valores para o kernel

2. Pooling:

Serve para enfatizar ainda mais as características da imagem, independentemente de como ela é alimentada ao algoritmo; se está nas mesmas condições, em cores ou formas diferentes, etc. Isso é feito reduzindo a dimensionalidade dos mapas de características gerados pelas camadas convolucionais, o que reduz o custo computacinoal e também ajuda a prevenir overfitting.

 Poolmax: 0 max pooling seleciona o valor máximo dentro de uma região específica do mapa de características. Essa operação captura a característica mais dominante dentro daquela região, e é comumente utilizada para extrair caraterísticas como bordas duras e cantos. O max pooling é aplicado a cada um dos mapas de características.

3. Flattening:

É a transformação do mapa de características após a passagem pelo maxpooling, para um vetor linear, para que esse então possa ser passado para a rede neural densa. Os elementos de cada mapa de características são concatenados linha por linha, ou coluna por coluna, dependendo da implementação.

4. Rede neural densa:

A última camada da rede neural convolucional é uma rede neural densa tradicional, que vai recever cada elemento do vetor gerado pelo processo de flarrening, em seus neurôinios da camada de entrada. A partir daí é feito o treinamento da rede neural, atualizando os pesos de suas conexoes para obter o resultado que melhor representa a imagem de entrada. Com o resultado, a rede neural vai poder decidir qual mapa de características gerou o melhor resultado, e atualizará também os seus pesos nas camadas densas.

Prática: Classificação de dígitos escritos à mão

Base de dados MNIST:

MNIST (Modified National Institute of Standards and Technology) é um banco de dados amplamente utilizado para o reconhecimento de dígitos manuscritos. Ele contém 70.000 imagens de dígitos manuscritos, divididas em 60.000 imagens de treinamento e 10.000 imagens de teste. As imagens são divididas igualmente entre 10 classes, de 0 a 9.

Pré processamento dos dados:

Os seguintes procedimentos foram feitos para tratar as imagens do banco de dados MNIST:

- As imagens foram redimensionadas para um formato adequado para a rede neural (28x28 pixels).
- Os dados previsores foram convertidos para o tipo float32.
- Os valores dos pixels foram normalizados dividindo-os por 255.
- Os rótulos das classes foram convertidos para o formato categórico, que é utilizado pela rede neural.

Estrutura da rede neural:

A estrutura do modelo é composta por duas partes principais: uma seção convolucional e uma rede neural densa.

A seção convolucional aplica 32 filtros de tamanho 3x3 às imagens de entrada, extraindo características relevantes. O pooling subsequente com um poolsize de 2x2 reduz a dimensionalidade da saída da camada convolucional.

A rede neural densa, composta por uma camada oculta com 128 neurônios e ReLU como função de ativação, processa o vetor flattened da camada anterior. A última camada da rede densa possui 10 neurônios e utiliza a função softmax para gerar probabilidades de classificação em 10 classes.

Resultados:

Melhorias na rede neural convolucional:

- 1. Além da camada de entrada, também é feita a normalização dos dados para as camadas de convolução com a função BatchNormalization, diminuindo significativamente o tempo de treinamento.
- Adição de mais uma camada de convolução com filtro de características 3x3 e função de ativação 'relu'
- 3. Adição de uma segunda camada de batch normalization
- 4. Adição de uma segunda camada de Pooling
- 5. Adição de mais uma camada de Flatten

Melhorias na rede neural densa:

- 1. Dropout de 20% nas camada de entrada
- 2. Adição de uma segunda camada oculta
- 3. Dropout de 20% na segunda camada oculta

Resultados pós melhoria:

MNIST com Cross Validation

Configuração:

Modelo com configuração parecida com a anterior com duas camadas convolucionais, cada uma com 32 filtros e kernel de tamanho 3x3. A camada densa tem 128 neurônios ativados pela função ReLU, conectada a uma camada de saída com 10 neurônios ativados pela função Softmax, para classificação final.

A Validação cruzada é utilizada para avaliar o desempenho do modelo em diferentes subconjuntos do conjunto de dados, utilizando a função StratifiedKFold para dividir o conjunto de dados em 5 folds; 4 para treinamento e 1 para teste.

Resultados:

MNIST com augmentation

Técnica utilizada para aumentar a quantidade de imagens de um conjunto de dados com poucas imagens, mudando aspectos como rotação, direção dos pixels, zoom, etc. Isso aumenta significativamente o tamaho da base de dados, e o modelo consegue se adaptar melhor e previnir o overfitting.

Resultados:

```
F Epoch 1/10
 <ipython-input-18-fad1c8de25ec>:1: UserWarning: `Model.fit_generator` is deprecated and will be removed in a future version. Please use
 classificador.fit_generator(base_treinamento, steps_per_epoch = 60000/128,
 Epoch 2/10
 468/468 [==:
         Epoch 3/10
 Fnoch 4/10
Epoch 5/10
 468/468 [===
        :=========] - 44s 94ms/step - loss: 0.6037 - accuracy: 0.7942 - val_loss: 0.4835 - val_accuracy: 0.8340
468/468 [===
 Epoch 7/10
       468/468 [===
Epoch 8/10
468/468 [==
            ========] - 44s 94ms/step - loss: 0.5498 - accuracy: 0.8159 - val loss: 0.4289 - val accuracy: 0.8585
 Epoch 9/10
           468/468 [===
 468/468 [============] - 44s 93ms/step - loss: 0.5157 - accuracy: 0.8291 - val_loss: 0.3918 - val_accuracy: 0.8721
 <keras.src.callbacks.History at 0x79c8c1c23c10>
```

Curiosamente, os resultados com augmentation tiveram um resultado inferior aos outros métodos, mesmo rodando 10 épocas.