## **Formation MAVEN**



Partie 1 : principes MAVEN	p.2
Partie 2 : premier projet MAVEN	p.26
Partie 3 : projets multi modules	p.40
Partie 4 : rapports	p.55
Partie 5 : maven 3	p.67

**Formation MAVEN: Partie 1** 

les principes de Maven

#### Présentation

- MAVEN est une « framework » de gestion de projets
- Plus précisément, MAVEN est :
  - Un ensemble de standards
  - ☐ Une « repository » d'un format particulier
  - ☐ Du logiciel pour gérer et décrire un projet
- Il fournit un cycle de vie standard pour
  - ☐ Construire, Tester, Déployer des projets
    - Selon une logique commune
- Il s'articule autour d'une déclaration commune de projet que l'on appelle le POM
  - ☐ Project Object Model
- MAVEN, c'est une façon de voir un produit comme une collection de composants inter-dépendants qui peuvent être décrits sous un format standard

### Origines de MAVEN

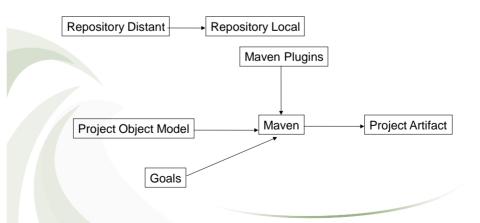
- Jusque très récemment, les processus de construction de chaque prouit pouvaient être différents
  - □ Ex: le processus de construction pour le projet Tomcat est différent est différent de celui de STRUTS
    - Les développeurs au sein d'un même projet à « l'Apache Software Foundation » utilisaient chacun une approche différente.
  - ☐ Le manque de vue globale entraîne l'approche
    - « copy » and « paste » pour construire un projet à partir d'un autre.
      - O Génère rapidement des incohérences
  - ☐ Finalement, les développeurs passent beaucoup de temps à la construction de leur application plutôt qu'à leur contenu.
- MAVEN a permis aussi de faciliter les tâches de documentation, tests, rapports d'exécution (metrics) et de déploiement
- MAVEN est très différent de ANT
  - ☐ ANT s'attarde à la notion de tâche
  - ☐ MAVEN n'est pas qu'un outil de construction (build)
    - Il voit le projet dans son ensemble
  - ☐ Ceci dit, des plugins MAVEN permettent de maintenir les scripts ANT depuis

## **Principes**

- MAVEN fournit un modèle détaillé applicable à n'importe quel projet
  - ☐ Il fournit un langage commun
  - ☐ Il fournit une abstraction comme celle de l'interface en JAVA ou autre :
    - Un camion et une voiture de tourisme ont des « implémentations » différentes ; ils se conduisent pourtant de la même façon...
- La structure d'un projet MAVEN et son contenu sont déclarés dans un POM
  - □ Ce POM est purement déclaratif
  - Le développeur va déclarer des objectifs dans ce POM et des dépendances
    - L'orchestration des tâches qui suivront (compile, test, assemblage, installation) sera gérée par des plugins appropriés et le POM
- MAVEN utilise beaucoup de valeurs par défaut, rendant la génération plus facile
- En résumé, MAVEN apporte :
  - Cohérence, réutilisabilité, agilité, maintenabilité
- Les trois éléments importants dans MAVEN sont :
  - Directory standard pour les projets
    - Facilite la lecture de tout nouveau projet, structure connue
      - O Peut être modifiée par de nouvelles directores, mais impacte la complexité du POM
  - ☐ Un projet MAVEN fournit une seule sortie (output)
    - MAVEN par contre incite à découper un super projet (ex : client/serveur) en autant de projets individuels facilement réutilisables, donc une sortie par projet réutilisable, c'est le SoC (Separation of Concern)
  - ☐ Une convention de nommage standard
    - Directories, fichiers

### Architecture Maven

Les éléments principaux de Maven



#### Le POM

#### I e POM

- ☐ Maven introduit le concept d'un descripteur de projet, ou bien POM.
- ☐ Le POM (Project Object Model) décrit le projet, fournissant toutes les informations nécessaires pour accomplir une série de tâches préconstruites.
- ☐ Ces tâches ou *goals,* utilisent le POM pour s'exécuter correctement.
- Des plugins peuvent être développés et utilisés dans de multiples projets de la même manière que les tâches préconstruites.

#### Les Goal

- ☐ En introduisant un descripteur de projet, Maven nécessite qu'un développeur fournisse des informations sur ce qui est construit.
- ☐ Cela diffère des systèmes de construction traditionnels où les développeurs informent le système sur la *manière de construire*.
- ☐ Les développeurs peuvent se concentrer sur la logique de développement.

### Les Goals

- Goals Communs: L'introduction des cycles de vies dans Maven a considérablement réduit le nombre de goals qu'un développeur doit absolument savoir maîtriser.
- Les goals suivants seront toujours considérés comme utiles (et peuvent être utilisés dès que le descripteur de projet a été généré):
- Il sont à fournir au lancement de la commade maven mvn
  - □ clean:clean Supprime tous les artéfacts et les fichiers intermédiaires crées par Maven
  - eclipse: eclipse Génère des fichiers projets pour Eclipse
  - javadoc:javadoc Génère la documentation Java pour le projet
  - ☐ antrun:run Exécute une cible ANT
  - ☐ clover:check Génère un rapport d'analyse du code
  - checkstyle:checkstyle Génère un rapport sur le style de codage du projet
  - site:site Crée un site web de documentation pour le projet. Ce site inclura beaucoup de rapports d'informations concernant le projet.

## **Principes**

- MAVEN s'est appliqué Le SoC (Separation of Concern) aux phases mêmes de construction.
  - Les phases de construction par MAVEN sont fournies dans des Plugins, c'est de la responsabilité de MAVEN d'exécuter ces plugins dans l'ordre adéquat.
  - Il y a des plugins pour :
    - Compiler, lancer les test, créer les JARs, créer les JAVADOCS, etc...
    - L'exécution de ces plugins est coordonnée par le POM
  - Exemple de POM qui permettra de compiler, tester, documenter l'appli.
    - Comment est-ce possible?
      - O Grâce au « SUPER POM »

cproject>
cproject>
cmodelVersion> 4.0.0
cmodelVersion> 4.0.0
cyroupld>com.mycompany.app
groupld>
cartifactId-my-app-a/affactId-b
-qackaging>jar</packaging>
cversions 1.0 SNAPSHOT
// or versions 1.0 SNAPSHOT
cylependencies
-dependencies
-dependency
-groupld>-junit-/groupld>
-artifactId-junit-/artifactId>
-versions 3.8.1 
// or version>
-dependency
-/dependencies
-/dependency
-/dependencies
-/dropiect

- Le super POM est à MAVEN ce que java.lang.Object est à JAVA
  - Vous vous évitez ainsi à réécrire tout ce qui est décrit dans le SUPER POM, et qui se répétra pour chaque nouveau POM

## **Principes**

L.	'exempl	le p	récéd	ent	est	simpl	e m	ais	possè	de	les
6	ssentiėl	s :ˈ									

- ☐ modelVersion : version du modèle objet que ce POM utilise .
- groupld : nom qualifié de l'organisation qui a créé ce projet (un peu le namespace de xml)
- ☐ artifactId : nom de l'artefact (sortie) excepté les versions.
  - MAVEN produira artifactid-version.extension
    - O Ex: myapp-1.0.jar
- packaging : ce qui est indiqué ici générera des cycles de fabrication par MAVEN très différents selon ce type
- version : en liaison avec l'artifactId
- name : pour la documentation générée par MAVEN
- url : où le site du projet peut être trouvé
- description : simple description du projet
- Pour une complète description des éléments, voir
  - http://maven.apache.org/maven-model/maven.html

## **Principes**

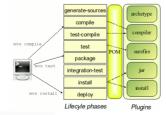
- Les snapshots
  - Par convention, une version en cours de développement d'un projet voit son numéro de version suivi d'un -SNAPSHOT.
  - ☐ Ainsi un projet en version 2.0-SNAPSHOT signifie que cette version est une pré-version de la version 2.0, en cours de développement.
  - ☐ Ce concept de SNAPSHOT est particulièrement important pour Maven.
    - En effet, dans la gestion des dépendances, Maven va chercher à mettre à jour les versions SNAPSHOT régulièrement pour prendre en compte les derniers développements.
    - Utiliser une version SNAPSHOT permet de bénéficier des dernières fonctionnalités d'un projet, mais en contre-partie, cette version peut être (et est) appellée à être modifiée de façon importante, sans aucun préavis.

# **Principes**

- Pour construire une application, MAVEN s'appuie sur un cycle de construction, constitué
  - Si vous demandez d'exécuter une phase, alors toutes les phases précédentes seront forcément d'abord appelées, mais on peut changer ce mode grâce aux conventions

    Ex: demander à MAVEN de compiler entraînera forcément les phases précédentes de :

    \$ Validate, initialize, generate-sources, process-sources, generate-resources
- Si vous devez ajouter des phases, vous passez par un plugin, soit livré, soit que vous développez
- Ci-dessous, le plugin archetype va permettre de proposer des « modèles » tout faits dans des domaines connus (web, jar, etc), mais vous pourrez aussi créer vos archetypes à vous.



Voilà quelques-unes unes des phases les plus utiles du cycle de vie Maven 2 :

- generate-sources: Génère le code source supplémentaire nécessité par l'application, ce qui est généralement accompli par les plug-ins appropriés. compile: Compile le code source du projet
- test-compile: Compile les tests unitaires du projet
- test: Exécute les tests unitaires (typiquement avec Junit) dans le répertoire src/test
- package: Mets en forme le code compilé dans son format de diffusion (JAR, WAR, etc.)
- integration-test: Réalise et déploie le package si nécessaire dans un environnement dans lequel les tests d'intégration peuvent être
- install: Installe les produits dans l'entrepôt local, pour être utilisé comme dépendance des autres projets sur votre machine locale.
- deploy: Réalisé dans un environnement d'intégration ou de production, copie le produit final dans un entrepôt distant

pour être partagé avec d'autres développeurs ou projets.

## Les plugins

- Maven est construit sur un noyau fournissant les fonctionnalités de base pour gérer un projet, et un ensemble de plug-in qui implémentent les taches de construction d'un projet. On peut considérer Maven comme un socle gérant une collection de plug-ins.
- En d'autres termes, les plug-ins sont là pour implémenter les actions à exécuter.
- Ils sont utilisés pour : créer des fichiers JAR, des fichiers WAR, compiler le code, créer les tests, créer la documentation du projet, et bien plus encore.
- Toute nouvelle tache non encore présente dans la distribution des plug-ins de Maven, que l'ont aimerait utiliser, peut être développée comme un plug-in.

Plug-in est une fonctionnalité importante de Maven puisqu'elle permet la réutilisation de code dans un multiple projet.

- Un plug-in peut être considéré comme une action telle la création d'un WAR que l'on déclare dans un fichier de description de projet POM.
- Le comportement d'un plug-in est paramétrable à l'aide de paramètres que l'on spécifie dans sa déclaration dans le fichier POM.

Un des plug-ins les plus simples de Maven est le plug-in Clean.

- Le plug-in Clean a pour fonction de supprimer les objets qui ont été crées lors du lancement du fichier POM.
- Suivant le standard Maven, ces objets sont placés sous le répertoire target.
- En lançant mvn clean:clean les goals du plug-in correspondant sont exécutés et les répertoires target sont supprimés.

Un des avantages des plug-in de Maven est le fait qu'ils peuvent être entièrement développés en Java, laissant ainsi l'accès à un large ensemble d'outils et composants réutilisables pour en faciliter le développement.

## Les plugins

Les	principaux plugins de Maven:
	Ant : Produit un fichier Ant pour le projet.
	Antrun : Lance un ensemble de tâches Ant à partir d'une phase de la construction.
	Clean: Nettoie après la construction.
	Compiler : compile des sources Java.
	Deploy : Construit et Déploie les artéfacts dans un repository.
	Ear : Génère un fichier EAR à partir du projet.
	Eclipse : Génère un fichier projet Eclipse du projet courant.
	Install: Installe les artefacts construits dans un repository.
	Jar : Génère un fichier Jar à partir du projet.
	Javadoc : Crée la documentation Java du projet.
	Projecthelp: fournit des informations sur l'environnement de travail du projet.
	Project-infos-reports : Génère un rapport standard de projet.
	Rar : construit un RAR à partir du projet.
	Release : Libère le projet en cours – mise à jour du POM et étiquetage dans le SCM (Source Control Management).
	Resources : Copie les fichiers sous le répertoire "resources" dans un fichier JAR
	Site : Génère un site pour le projet courant.
	Source : Génère un JAR contenant les sources du projet.
	Surefire : Exécute les jeux de test.
	War : construit un fichier WAR du projet courant.

## Exemple de lancement de tâche ANT

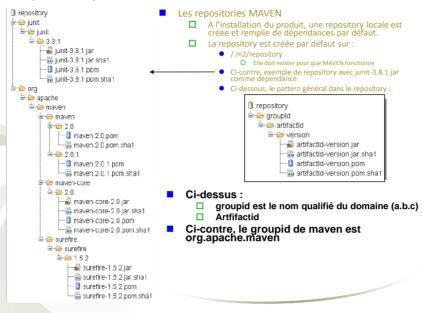
- Exécuter un script Ant sur une phase
- Ajouter dans le fichier pom.xml les balises suivantes :
- Exemple : associer un script Ant à la phase validate

- Dans une console de commandes, accéder au répertoire du projet, et exécuter la commande suivante :
- myn validate
- Le script Ant redirigeant "hello world" dans un fichier hello.txt à la racine du projet, a été traité en même temps que la phase validate

### principes

- Dans l'exemple présenté, on voit une dépendance du JUNIT
  - ☐ Mais où est-t-elle ?
    - La réponse est dans les repositories et artefacts de MAVEN
- Repositories et artefacts dans MAVEN
  - ☐ Une dépendance est une référence à un artefact (jar, ear, etc...) dans un repository
  - MAVEN doit savoir dans quel repository il doit chercher pour assurer la dépendance
  - Dans le POM, vous ne dites pas où sont les dépendances, vous dites ce que votre projet attend
  - MAVEN prend donc la liste des dépendances du POM et les fournit à son gestionnaire de dépendances
    - On ne parle plus alors de dépendance du fichier junit-3.8.1.jar, mais de dépendance de la version 3.8.1 de l'artefact junit
  - MAVEN essaie de résoudre les dépendances en regardant dans tous les repositories disponibles.
    - Si il y a correspondance, MAVEN transporte alors cette dependance remote sur sa repository locale, qui sera alors toujours utilisée.
  - MAVEN a donc deux types de repositories : locale et remote
    - Si la dépendance n'est pas trouvée en local, elle est cherchée en remote
      - O Par défaut sur <a href="http://www.ibiblio.org/maven2">http://www.ibiblio.org/maven2</a>
      - O puis sur les remote repositories déclarées danss votre POM





## principes

- Pour satisfaire aux dépendances, MAVEN essaie d'abord de trouver l'artefact en faisant de la sorte :
  - ☐ Génération d'un path de recherche sur la repository locale :
    - Ex : pour le groupId junit artifactId junit version 3.8.1, il cherchera :
      - O /.m2/repository/junit/junit/3.8.1/junit-3.8.1.jar § Trouvé dans X:\documents and settings\user
    - Si il n'est pas trouvé, il sera recherché dans une repository remote
      - O D'abord http://www.ibiblio.org/maven2
      - O puis les autres remote définies et dans l'ordre dans le POM ou le fichier settings.xml de la directory conf de l'installation maven

# Emplacement du repository local

- Il est possible de modifier l'emplacement du repository local
  - □ La valeur par défaut indiquant le repository local est %USER\_HOME%/.m2/repository
    - mais elle peut être modifiée.
    - Dans le fichier settings.xml, situé dans %MVN\_HOME%/conf ou %USER\_HOME%/.m2/settings.xml :
      - O <settings>
      - 0 ...
      - O <localRepository>chemin du répertoire</localRepository>
        - 8 ...
      - O </settings>

# Les dépendances

« scope » d dependar Du POM	le <sub>rcy</sub> Compilati	on Exécution	Fournie a distribut	à la Empaquetéel ion ors déploiement
Comp	ile Oui	Oui	Oui	Oui
Provide			Non	Non
	des dépendances			
Runtime	Les por Nonnent compte	Maven tienpent compte de la port des dépenda <b>Ceul</b> li ne sont pas n	tee des dependances des projets écessaires dans chaque environi	nement.
Les quatr	e portées disponibles sont: Compile • indique que la dépende empaquetées dans les	ince est nécessaire pour la compilation déploiements.	et l'exécution No dépendances ser	ront souvent fou Nicova les distributions et
0		ince est nécessaire pour la compilation sient être fournies par une source exter		ie dans les déploiements et distributions. nt le runtime.
	<ul> <li>Souvent les dépendance</li> </ul>	iance n'est pas nécessaire pour la comp es de runtime sont des implémentation ance d'exécution est le pilote JDBC.		u moment de l'exécution.
	Test Ces dépendances sont	requises pour l'exécution des tests unit	aires et ne sont pas rendues disponi	bles dans les distributions et les déploiements.

## Gestion du projet

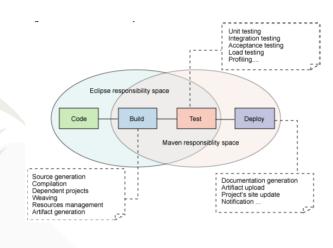
#### Gestion de Projet

- ☐ Une partie de la difficulté en installant un nouveau projet est de créer « l'infrastructure de développement ».
- En utilisant Maven, il est possible d'accélérer ce processus en générant un squelette de projet qui peut être utilisé comme modèle pour de nouvelles applications.

  Voilà quelques questions qu'il faut poser avant de commencer un nouveau projet :
- - Quels sont les attributs de mon projet (Nom, Version, Equipe...) ?
  - Quelle est la structure de fichiers de mon projet ?
  - Quels sont les composants, objets et artefacts de mon projet ?
  - Quelles sont les dépendances de mon projet ?
  - De quoi a besoin mon projet pour se construire ?
  - De quoi a besoin mon projet pour fonctionner ?
  - De quoi a besoin mon projet pour être testé ?
  - De quels plug-ins aura besoin mon projet ?
  - Quels rapports ai-je envie de générer pour mon projet en construisant mon site Web?
- ☐ Après avoir répondu aux questions, il est possible de réaliser les tâches suivantes:
  - 1. Faire le design de la structure de fichiers du projet.
  - 2. Commencer à créer/modifier la structure du principal descripteur de projet : *pom.xml* 3. Définir les dépendances du projet

## Maven et Eclipse

Responsabilités de l'un et de l'autre



### Installation de MAVEN

- Téléchargez ce fichier à cette adresse et dézippez-le.

  Il s'installera par défaut dans C:\maven-2.0.4, mais nous y reviendrons

  Acress | http://moven.apade.org/domolod.html

  | Naven 2.0.2.2 (zip) | maven-2.0.2-bin.zip
- Modifiez la variable système PATH utilisateur pour lui ajouter ce path, pointez la JDK 1.5 dans JAVA\_HOME



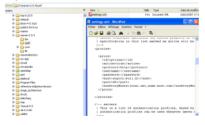
- Ajoutez le path de maven dans la variable path utilisateur
- Pour vous assurer du bon fonctionnement, tapez, dans une invite de commande :
  - □ C:\mvn -version

### Formation MAVEN 2 : partie 2

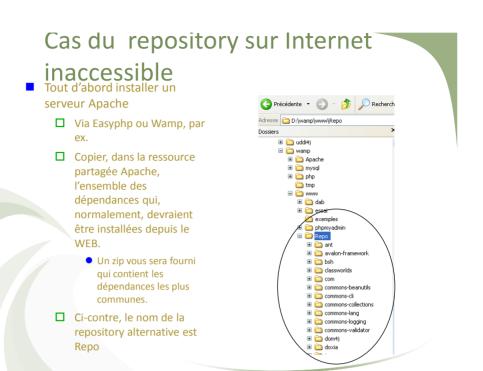
#### Un premier projet Maven

## Création de votre premier projet

Mayen Un fichier est important dans l'installation de Mayen, il s'agit de settings.xml, qui va contenir les éléments de proxy pour pouvoir accéder au repository central, qui est, dans le cas standard, sur internet et sur ibiblio



- Dans le cas où le repository central n'est pâs accessible (pas de connexion, etc...), il va falloir :
  - ☐ Soit avoir dans le repository local tous les artefacts nécessaires (copie)
  - Soit avoir, par ex, un serveur Apache qui va contenir l'ensemble des artefacts nécessaires.

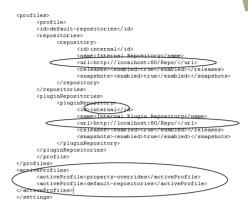




## Cas du repository sur Internet

- inaccessible in faudra ensuite modifier le
  - fichier settings.xml de l'installation de Maven ■ Possible de le faire aussi
- dans le POM. Particularités à appliquer :
  - Dans le cas où la repository locale est la valeur par défaut, alors rien n'est à configurer dans
    - <localrepository>
  - O Laisser en commentaires ☐ Rien n'est à déclarer dans
  - Par contre, il faudra ajouter, en fin de fichier les éléments <repositories> et <plu><pluginRepositories> ci-</pl>
- Bien faire pointer l'entrée url vers le serveur Apache et sa ressource
- Bien utiliser le nom intenal

<mirror>



## Création de votre premier projet

- Maven utilise la notion d'archetype.
  - ☐ Un archetype est un modèle (pattern)
  - Un archetype est constitué d'un descripteur (archetype.xml)
  - Des fichiers qui seront copiés par l'archetype
- Voir la page http://maven.apache.org/guides/mini/guide-creating-archetypes.html
- Il existe des archetypes déjà construits dont voici la liste :
  - maven-archetype-archetype/
  - maven-archetype-j2ee-simple
  - maven-archetype-mojo/
  - maven-archetype-plugin/ maven-archetype-plugin-site/ maven-archetype-portlet/ maven-archetype-profiles/

  - mayen-archetype-quickstart
  - maven-archetype-simple/ maven-archetype-site/ maven-archetype-site-simple/

  - maven-archetype-webapp/ pom.xml
- Le type d'archetype à créer sera à passer dans le sélecteur DarchetypeArtifactId de la commande mvn

# Création de votre premier projet Maven

Pour créer votre premier projet Maven, tapez par exemple dans la ligne de commande :

- www archetype:create Dgroupid=com.mycompany.app Dartifactid=my-app

  Le passage du sélecteur DarchetypeArtifactid est ici inutile, car nous prenons une valeur par défaut
- Suite à cette commande, les fichiers nécessaires (dépendances, fichiers) sont téléchargés selon leur présence ou non sur le



- Suite à la création de ce projet, vous vous retrouvez avec deux directories concernées :
  - L'une contenant les répertoires STANDARDS de Maven qui vont recevoir votre code
  - L'autre qui reçoit et va recevoir les dépendances dont vous aurez besoin pour Maven





## Création de votre premier projet

- - En lançant cette commande, il faut retenir les principes suivants, qui guident tous les aspects de Maven : Les conventions plutôt que els configurations
     Réutilisation des logiques de construction
     Excutions déclaratives

    - Organisation cohérente des dépendances
  - D'autre part, il faut signaler le fait que moins vous modifierez les structures par défaut générées par Maven, plus facile sera la gestion des fichiers POM, et plus facile sera la transmission d'un projet vers d'autres personnes, qui retrouveront la même organisation.
  - Lancement de la compilation, étant positionné sur le répertoire préalablement créé :



Résultat au niveau des directories :



## Création de votre premier projet

- Mayer comment cette compilation a-t-elle pu fonctionner?
  - - Les sources et les résultats de compilation seront toujours mis au même endroit (src/main/java et target/classes)

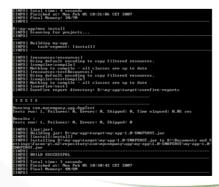
      O Ceci est décrit dans le « super POM »
  - La compilation est lancée grâce au plugin de compilation et à sa configuration par défaut

    - Ce plugin est choisi grâce à la notion de cycle de vie de construction
       O Si ce plugin n'est pas présent, il sera téléchargé comme une autre ressource
- Le lancement des tests pourra se faire avec la commande mvn test :
- ☐ Plusieurs dépendances sont maintenant téléchargées, si nécessaire La compilation des sources de test sans leur exécution peut se faire avec les commande suivante mvn test-compile



## Création de votre premier projet

- Maven Le packaging de votre application peut se faire avec la commande :
  - mvn package
    - Vous vous retrouvez avec un fichier jar dans la directory target, tel que demandé dans le POM
- Vous pouvez installer maintenant votre fichier jar (artifact) dans la repository locale
  - ☐ Elle pourra ainsi devenir dépendance pour d'autres projets.



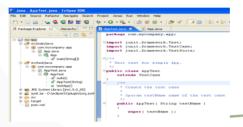
### Création de votre premier projet

La commande mvn site permet de créer un site internet basique de votre site





- La commande mvn eclipse:eclipse permet de créer les fichiers nécessaires à Eclipse pour ouvrir le projet.
  - Une fois cette commande passée, il faudra, dans Eclipse, importer via
    - File/Import/Existing Projects into Workspace



### Gestion de ressources

- Il est possible d'ajouter un directory nommé resources au même niveau que main, et y inclure tous les fichiers ressources que vous désirez
  - ☐ Ils se retrouveront packagés directement sous la racine du jar, exemple :



- Il est bien-sûr possible de faire la même chose pour la directory test, d'y inclure le fichier resources
  - □ La lecture de cet éventuek fichier pouvant se faire de la sorte dans le programme AppTest.java :
    - InputStream is=getclass().getResourcesAsStream(« /fichiertest.properties »)

## Adaptation des resources

- L'objectif ici est de variabiliser le contenu du fichier application.properties au build Parfois un fichier ressource contient des valeurs qui sont données à la construction (build) Un fichier properties peut contenir des values de type \${<nom-de-propriete>} iss

  • POM.XML, un fichier de propriétéd, des propriétés système
- Pour demander à Mayen de prendre en compte ceci, ajouter dans le POM.XML :
  - Retenir ci-dessous l'entrée resources <filters> Ce ficfier sera à créer et nourra contenir : <filter>src/main/filters/filter.properties</filter> <resources> <resource> directory>src/main/resources</directory>
- <filtering>true</filtering>
  - </resources

  - </build>
- ⟨project> Créér un fichier (ou remplacer) le fichier application.properties situé dans src/main/resources :
  - application.name=\${project.name}
  - application.version=\${project.version}
  - message=\${my.filter.value} → à mettre en relation avec le fichier filter.properties
- Vous pouvez maintenant relancer myn package ou myn process-resources et voir le résultat du remplacement dans le jar généré (dans le cas de package)
- Il est également possible de passer des paramètres à la ligne de commande (-D)
  - Exemple ici, le fichier application.properties contien
    - command=\${command.line.prop}
  - Qui est passé à la ligne de commande de la sorte :

```
):\ny-app>nvn package "-Dcommand.line.prop
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
INFO1 Building my-app
INFO1 task-segment: [package]
 INFO! Tresources:resources!
INFO! Using default encoding to copy filtered resources!
INFO! [compiler:compile]
```

## Gestion des plugins Maven

- Il peut être ajouté des plugins Maven
- Par exemple, si vous vouler compiler en JDK 1.5, ajoutez dans votre POM, puis relancez la construction :



- La commande ci-dessus télécharge de nouveaux plugins dans le repository qui seront tout de suite utilisés.
- La commande
  - vn help:describe -DgroupId=org.apache.maven.plugins -DartifactId=maven-compiler-plugin -Dfull=true|more
- Permet d'obtenir des informations de configuration sur un plugin, mais vous pouvez aussi consulter le site :
  - ☐ http://maven.apache.org/plugins

### Formation MAVEN: partie 3

#### Projet multi modules

## Création d'applications avec Maven

- Nous allons maintenant regarder une application beaucoup plus lourde.
- Important: Maven valorise la notion de « Separation of concern », ou SoC
  - L'objectif est d'encapsuler des morceaux de soft d'un domaine bien identifié, d'où la notion de module, dans ce que l'on va voir maintenant.
- L'exemple que l'on va voir ici se nomme Proficio, dont l'objectif est de gérer des FAQ.
  - Il est constitué de plusieurs modules : Model : modèle de données API l'ensemble des interfaces
    - Core : l'implémentation des API
    - Stores : module de stockage des données
    - CLI : interface ligne de commande





Ci-contre, quelques lignes du pom.xml principal, qui montre la référence à différents modules livrés.

proficio-api

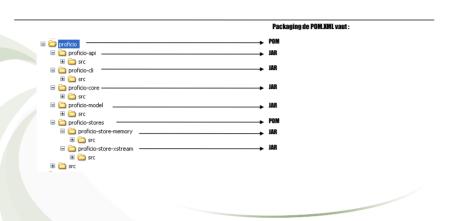
proficio-cli

proficio-core

- Notez aussi la version, qui sera (qui devrait) être commune à tous les modules.
- Notez la valeur de packaging à pom (et non jar, war,ect...), spécifiant à Mayen qu'il doit consulter les modules inférieurs pour connaître le type de packaging désiré.

### POM ET SOUS POM

- En résumé, dès que la valeur du packaging vaut pom, cela vous permet d'insérer un ensemble de projets différents qui auront leur propre vie
- Exemple avec proficio
  - ☐ Voyez les valeurs de packaging pour chaque niveau :
    - Ouvrez la directory et observez



# Héritage des POM au niveau projet

- Une valeur donnée à un élément de POM est donnée en héritage au niveau inférieur.
  - C'est le cas par exemple de la dépendance de la librairie junit, qui n'est pas répétée aux niveaux inférieurs, mais qui est pourtant bien déclarée, car héritée.
- Il existe une commande très utile de Maven, qui permet de connaître, à chaque niveau de projet, la résultante de l'application de tous les POMs jusqu'à ce niveau.
  - ☐ Cette commande est mvn help:effective
    - Etant placé à un niveau donné.
  - Exemple :
    - Vous pouvez aussi créer un fichier résultat, avec le caractère >

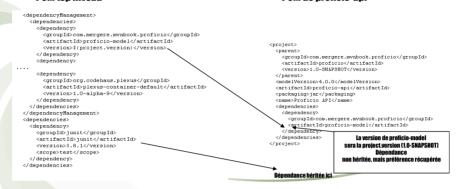


## Gestion des dépendances

- Concernant les dépendances, il y a deux types d'entrée jouant un rôle au niveau des dépendances dans le POM.
  - Tout d'abord, l'entrée <dependencyManagement> n'interfère pas dans le graphe de dépendances, mais joue le rôle de préférences appliquées aux entrées (exemple la version)
  - Par contre, l'entrée <dependencies> constitue le graphe des dépendances, où l'héritage va jouer un rôle essentiel.
  - ☐ Exemple :

#### POM top niveau

#### POM de proficio-api



#### Résolution des conflits de dépendance et utilisation des versions

- Maven facilite la gestion des dépendances grâce à la transitivité.
  - Par exemple, pouvez vous lister les JARs nécessaires à une application Hibernate ? Avec Maven 2, vous n'avez pas besoin. Vous dites juste à Maven les bibliothèques dont vous avez besoin, et Maven se charge des bibliothèques dont vos bibliothèques ont besoin (et ainsi de suite).
  - Cependant, si le graphe évolue, il se peut que deux artefacts nécessitent deux versions d'un même dépendance.
    - Mayen doit choisir

      - O Dans cas, il choisit la dépendance « la plus proche »

        § Celle dont le nombre de dépendances à traverser avant d'y arriver est le plus peit.

    - Ce n'est pas toujours une bonne solution
       A-t-elle les fonctionnalités requises par d'autres dépendances?
       Si plusieurs versions sont sélectionnées au même niveau, quid n?
  - ☐ C'est ainsi qu'il existe un moyen manuel de résoudre le conflit :
    - En retirant la version incorrecte ou en la remplaçant par une autre version.
    - Pour identifier la source de la mauvaise version, un outil existe :





#### Résolution des conflits de dépendance et utilisation des versions

- Exemple pratique d'exclusion :
  - Dans ce qui suit, plexus-util apparaît deux fois, et Proficio nécessite la version 1.1.
    - Voilà les deux façons de résoudre ce problème dans le pom.xml de proficio-core :

      - O A gauche, avec l'exclusion
        O A droite, en forçant l'utilisation d'un version

```
proficio-core:1.0-SNAPSHOT
junit:3.8:1 (selected for test)
jexus-container-default:1.0-alpha-9 (selected for compile)
plexus-utils:1.0-1 (selected for compile)
classwords:1.1-alpha-2 (selected for compile)
junit:3.8:1 (not setting... to compile) local scope test wins)
proficio-angli-0-SNAPSHOT (selected for compile)
proficio-angli-0-SNAPSHOT (selected for compile)
plexus-utils:1.1 (selected for compile)
dependency>
<groupId>org.codehaus.plexus</groupId>
<artifactId>plexus-container-default</artifactId>
<version>1.0-alpha-9</version>
                                                                                                                                                                                         ...
<dependencies>
                                                                                                                                                                                             <dependency>
<groupId>org.codehaus.plexus</groupId>
<artifactId>plexus-utils</artifactId>
<version>1.1</version>
<exclusions>
   <exclusion>
     <groupId>org.codehaus.plexus</groupId>
<artifactId>plexus-utils</artifactId>
                                                                                                                                                                                           <scope>runtime</scope>
</dependency>
</dependencies>
    </exclusion>
</exclusions>
                                                                                                                                                                                                                           Notez le scope à runtime, car ici, la
dépendance sera utilisée
                                                                                                                                                                                                                           utiquement lors du packaging, et
pas lors de la compilation
```

#### Résolution des conflits de dépendance et utilisation des versions

- Il y a une autre possibilité de recherche de version de dépendances qui existe dans Maven, et qui est à
  - C'est la recherche « la plus proche », utilisable avec des patterns, tels que ceci :

<dependency>
<groupId>org.codehaus.plexus</groupId>
<artifactId>plexus-utils</artifactId>
<version>[1.1,)</version>
</dependency>

- Ici, la version 1.1 est préférée si elle est trouvée
  - Mais toute version supérieure à 1.1 sera recherchée dans la repository si nécessaire
- Ci-dessous, des exemples de plages applicables

(,1.0]	inférieur ou égal à 1
[1.2,1.3]	Entre 1.2 et 1.3 (inclusif)
[1.0,2.0)	Supérieur ou égal à 1.0, mais inférieur à 2.0
[1.5,)	Supérieur ou égal à 1.5
(,1.1),(1.1,)	Toute version, excepté 1.1

Signification de chaque position :



Par défaut, la repository est contrôlée une fois par jour pour MAJ des versions des artefacts utilisés, mais ceci peut être configuré dans le POM avec:

```
<repository</pre>
 ...
<releases>
<releases>
<updatePolicy>interval:60</updatePolicy>
</releases>
</repository>
```

## Dépendances

- Un autre rapport de la commande mvn site permet de montrer, par dépendance, les projets maven qui l'utilisent
  - ☐ Lancer mvn site sur proficio (home directory)
    - Et regarder la page dependancyconvergence.html



# Dépendances

Une fois que vous avez identifié le path de la version, vous pouvez l'exclure de la dépendance en ajoutant une exclusion

□ Ex :

Ou alors vous pouvez forcer une certaine version

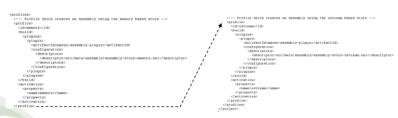
```
...
<dependencies>
<dependency>
<groupId>org.codehaus.plexus</groupId>
<artifactId>plexus-utils</artifactId>
<version>1.1</version>
<scope>vclope>runtime</scope>
</dependency>
</dependencies>
...
```

# Les profiles

particu  Les pro  Les pro  Dans u  Vous pr	larités, comme des construction pour des plateformes différentes Tester sur différentes DB Référencer un Système de fichiers local Etc filles sont déclarés dans des entrées du POM Ils peuvent être « activés » de différentes manières Ils modifient le POM au moment du build, prenant filles pourront être définis à trois endroits: Le fichier settings.xml de la directory .m2 (reposito Un fichier nommé profiles.xml dans la même direc Le POM lui-même n de ces fichiers, vous pouvez définit les élén Repositories, pluginRepositories, dependencies, pludependencyManagement, distributionManagemer ouvez activer un profile avec le sélecteur —P de la commande mvn  qui prendra en argument la liste des ids de profile qu OMm —Profile profiles l'astil. Via la section activeProfile, qui référence les profile	en considération les paramètres passés  ry)  tory que le POM  nents suivants :  ugins, modules, reporting  it  e vous voulez activer, ex :  es définis dans settings.xml, par ex (voir ci-dessous à droite)
	Via un «déclencheur » ou trigger, qui, si vérifié, act	9 71 1
	Ci-dessous à gauche, le profile1 est activé si la variable	
<pre><pre><pre>file&gt;</pre></pre></pre>		<pre><settings></settings></pre>
<id>pro  <active <prop <ne< td=""><td>file1</td></ne<></prop </active </id> <pre>stion&gt; serty&gt; me&gt;environment</pre>	file1	<pre></pre>
	alue>test perry>	<pre><activeprofiles></activeprofiles></pre>
<td></td> <td></td>		

# Les profiles

Observez les profiles du POM de profico-cli



- Deux profiles existent , l'un avec memory et l'autre avec xstream
  - ☐ Chacun de ces profiles pointe un descripteur permettan,t de créer une version adaptée.
    - Observez aussi le déclenchement par la présence d'une propriété système
  - ☐ Le lancement dans une configuration donnée se fera par :
    - mvn –Dmemory clean assembly:assembly
    - mvn –Dxstream clean assembly:assembly

## Déploiement de l'application

- Le déploiement (partage) peut se faire via plusieurs méthodes telles que :
  - ☐ Copie de fichier, via ssh2, sftp, ftp ou ssh externe
  - Vous devez dans ce cas configurer l'entrée distributionManament du POM (le plus élevé dans la hiérarchie, afin que les POM enfants suivent)
  - Exemple de configuration par Système de fichier (gauche) et par ftp :

```
..
<distributionManagement>
  <repository>
<id>proficio-repository</id>
 ...
</project>
```

La commande déclenchant le déploiement est :

mvn deploy

### Création du site web pour votre

- application

  Amenis lue vous demandiez un site standard, vous pouvez constituer un site en insérant, dans la directory site de src, les différents formats de documentation, ainsi que le descripteur de votre site.
  - - APT (Almost plain text), utilisé par les wiki et très simple
      FML, utilisé par les FAQ
      DocBook, plus complexe
- Un point important est le fichier de description site.xml, qui va configurer :
  - L'apparence de la banière La texture
  - Le format de la date

  - Les liens sous la banière
    Des infomation supplémantaires pour inclure dans la balise < HEAD> Les menus dans la colonne de navigation
- Exemple pour ce projet
  - Et à droite, après la commande mvn site



## Création du site web pour votre

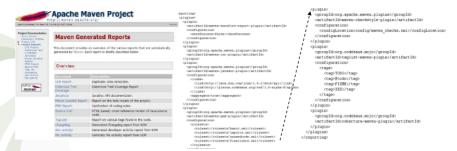
- application Unides avantages majeurs de Maven est génération de rapports.
- Par défaut, les rapports suivants sont générés :
  - ☐ Dépendances, mailing list, intégration continue, repository source, suivi de problèmes, Equipe projet, licence.
- Vous pouvez configurer dans le POM.XML principal l'entrée <reporting> afin de configurer les rapports d'édition
  - ☐ Puis lancer la commande mvn site pour obtenir les rapports
    - Voyez dans target/site le résultat de la génération de site (index.html)

Formation MAVEN: partie 4

**Rapports** 

## Tenue du projet

- Grâce à la structure déclarative du POM, Maven a accès aux informations constituant le projet, et , en utilisant différents outils, peut analyser, raporter, afficher des information
  - L'intégration des outils est facilitée grâce à cet aspect déclaratif du POM
- Le site Proficio complémentaire (ch 6) intègre de nouveaux rapports que l'on peut voir cidessous
  - Ces rapports sont déclenchés par les déclarations ajoutées dans le POM.XML, et que mvn site génère



- Il est également possible de ne lancer qu'un report, avec le type de commande suivante :
  - mvn surefire-report:report
    - Etant positionné sur un directory donné, par ex, profico-core

## Configuration des reports

- L'ajout et la configuration d'un report se fait comme dans le cas d'ajout de plugins, mais au lieu que l'ajout se fasse dans l'entrée <build> puis <plugins>, elle se fait dans l'entrée <reporting><plugins>.
  - La configuration est simple, par exemple, ci-dessous, on demande d'avoir le report uniquement dans le cas d'erreurs:

- L'ajout de ce plugin déclenche l'inclusion du rapport sur le site WEB, et l'entrée configuration permet de changer l'apparence de la sortie.
- On peut être amené à déclarer des plugins de report dans l'entrée build, par exemple dans le cas où l'on voudrait générer le rapport HTML aussi dans la directory de build (target), à chaque build, et pas seulement dans site, on pourrait ajouter ainsi dans l'entrée build :
  - ☐ Hormis ce cas. la configuration des plugins de report se fait uniquement dans

```
epiugins

orgeopytdorg, apache maven, plugins/groupids-

cartifactidemaven-surefire-report-plugins/artifactid

contputhizectory;

8 [prodest build directory)/surefire-reports-

d/configurations;

d/configurations;

chase-test/phase-

squalizeport-(guali-

d/esecutions)

d/esecutions

d/esecutions

d/esecutions

d/esecutions

d/esecutions
```

- Il est possible de demander plusieurs reports d'un même plugin.
  - Dans ce cas, on utilisera l'élément <reportsets>, qui permettra l'exécution de plusieurs reports différents.
    - Exemple :

- Le lancement de la commande mvn site générera ainsi deux fichiers de génération :
  - □ surefire-report-perf.html
    - Et
    - surefire-report-unit.html
- Il est possible de séparer les reports pour les développeurs et les utilisateurs
  - □ Voir l'entrée 6.4 de « better builds with maven », qui réutilise la notion d'archétype

# Configuration des reports

■ Voici une liste des rapports que l'on peut générer avec Maven :

Report	Description	Visual	Check	Notes
Javadoc	Produces an API reference from Javadoc.	Yes	N/A	<ul> <li>✓ Useful for most Java software</li> <li>✓ Important for any projects publishing a public API</li> </ul>
JXR	Produces a source cross reference for any Java code.	Yes	N/A	Companion to Javadoc that shows the source code     Important to include when using other reports that can refer to it, such as Checkstyle     Doesn't handle JDK 5.0 features
Checkstyle	Checks your source code against a standard descriptor for formatting issues.	Yes	Yes	Use to enforce a standard code style.     Recommended to enhance readability of the code.     Not useful if there are a lot of errors to be fixed – it will be slow and the result unhelpful.
PMD	Checks your source code against known rules for code smells.	Yes	Yes	<ul> <li>Should be used to improve readability and identify simple and common bugs.</li> <li>Some overlap with Checkstyle rules</li> </ul>
CPD	Part of PMD, checks for duplicate source code blocks that indicates it was copy/pasted.	Yes	No	<ul> <li>Can be used to identify lazy copy/pasted code that might be refactored into a shared method.</li> <li>Avoids issues when one piece of code is fixed/updated and the other forgotten</li> </ul>
Tag List	Simple report on outstanding tasks or other markers in source code	Yes	No	Useful for tracking TODO items     Very simple, convenient set up     Can be implemented using Checkstyle rules instead.
Cobertura	Analyze code statement coverage during unit tests or other code execution.	Yes	Yes	<ul> <li>Recommended for teams with a focus on tests</li> <li>Can help identify untested or even unused code.</li> <li>Doesn't identify all missing or inadequate tests, so additional tools may be required.</li> </ul>
Surefire Report	Show the results of unit tests visually.	Yes	Yes	<ul> <li>Recommended for easier browsing of results.</li> <li>Can also show any tests that are long running and slowing the build.</li> <li>Check already performed by surefire:test.</li> </ul>
Dependency Convergence	Examine the state of dependencies in a multiple module build	Yes	No	<ul> <li>Recommended for multiple module builds where consistent versions are important.</li> <li>Can help find snapshots prior to release.</li> </ul>
	Compare two versions of a JAR for binary compatibility	Yes	Yes	<ul> <li>Recommended for libraries and frameworks with a public API</li> <li>Also important for reviewing changes to the internal structure of a project that are still exposed publicly.</li> </ul>
e a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	Produce release notes and road maps from issue tracking systems	Yes	N/A	Recommended for all publicly released projects.     Should be used for keeping teams up to date on internal projects also.

- L'outil JXR gère affiche les cross-références
  - □ Etant dans proficio-core, lancez mvn jxr:jxr, et observez le fichier jxr.html généré dans proficiocore, qui pointe vers les sources main et test
  - L'inclusion du plugin jxr dans le pom.xml permet la génération automatique des reports jxr sur lancement de la commande mvn site



- L'utilisation de Javadoc est également possible
  - ☐ Lancer mvn javadoc:javadoc depuis proficio-core, par ex
  - On pourrait également ajouter le plugin javadoc dans le pom.xml général :
    - Le report javadoc est très configurable, comme la commande javadoc java

## Configuration des reports

- Un élément intéressant est l'entrée links de la configuration du plugin javadoc.
  - ☐ Elle permet de référencer les sites, ci-dessous Sun et Plexus dans le cas de classes s'y référencant.
    - Ex : les références aux classes java.lang.String dans les pages du site pointeront automatiquement sur le site de Sun :

```
...

Glugin's

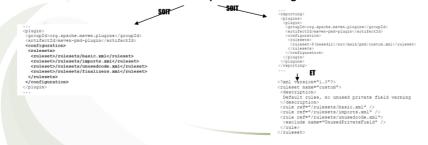
oprouglious, apachs maves, plugins/grouplis-
oprouglious, apachs maves, plugins/grouplis-
oprouglious, apachs maves, plugins/destinated

configurations

clinks-
clinks-tip://java.sum.com/jzse/l.4.2/docs/api</links-
clinks-tip://plems.codehass.org/ret/l.6-alpha-3/apidocs</links-
c/iniks-tip://plems.codehass.org/ret/l.6-alpha-3/apidocs</links-
c/iniks-tip://plems.codehass.org/ret/l.6-alpha-3/apidocs</links-
c/iniks-tip://opidisservices.org/apidocs</links-
c/iniks-tip://opidisservices.org/apidocs</li>
```

Le Plugin PMD permet autorise aussi une configuration

Uous pouvez définir vos règles dans le POM, ou alors faire référence à un fichier contenant les spécificités de règle :



Vous pouvez demander le contrôle (check) de PMD lors de la phase de build :

```
cbuild>
<plugins>
<plugins </pre>
<plugins </pre>
cplugins 
cyroupId>org.apache.maven.plugins
/groupId>org.apache.maven.plugins
/groupId>org.apache.maven.plugins
/artifactId>org.apache.maven.plugins
/artifactId>org.apache.maven.plugins
/goals>

/executions

/plugins

/nlugins
```

- Le contrôle peut se faire avec la commande
  - mvn pmd:check sur proficio-core
- Après avoir identifié les erreurs (dans le fichier DefaultProficio.java), vous pouvez demander à PMD de les éviter :
  - ☐ // NOPMD sur la ligne qui a provoqué l'ereur
- mvn verify pour contrôler
- Ce type de contrôle (couteux)
   Pourrait parfaitement s'inscrire
   Dans un profile

```
// Trigger PMD and checkstyle
int i; // NOPMD
...
int j; // NOPMD
...
private void testMethod() // NOPMD
{
}
```

## Configuration des reports

- Un autre plugin est checkstyle, permettant de contrôler les normes au code.
  - ☐ Lancer mvn checkstyle:checkstyle sur proficio-core
    - Plusieurs erreurs apparaissent car les conventions adoptées dans le source sont celles de maven, tandis que le plugin checkstyle est configuré sur les normes Sun par défaut.



Ajouter cette configuration dans le pom général :

```
...

cylugin>
<groupIdoorg.apache.maven.plugins</groupId>
<artifactIdomaven-checkstyle-plugins(/artifactId>
<configuration)
<configUration>
<fonfigUration></fonfigUration></fonfigUration>
```

Les configurations autorisées (construites dans le plugin checkstyle) sont les suivantes :



- Vous pouvez être amené à créer votre propre configuration
  - □ Voir <a href="http://checkstyle.sf.net/config.html">http://checkstyle.sf.net/config.html</a>
- Les éléments concernant la documentation du plugin checkstyle peuvent être trouvés sur
  - http://maven.apache.org/plugins/maven-checkstyle-plugin/tips.html

## Configuration des reports

- Un petit plugin, nommé tag list, permet simplement de récupérer les lignes où sont déclarées les tags
  - □ TODO et @todo
- Vous pouvez ajouter de nouveaus patterns dans le POM général
  - ☐ Le report vous sortira toutes les lignes où ce pattern est trouvé

# Autres plugins

- D'autres plugins existent tels que
  - Cobertura
  - ☐ Clirr
  - ☐ Junit
- Vous trouverez des exemples à partir du chapitre 6.8 dans « better builds with maven » et sur internet

Formation Maven : partie 5

Maven 3

### Limites de Maven 2

Maven 2, qui existe depuis 2005, connais les limites suivantes.

- Grande complexité de son noyau. Difficile de se l'approprier pour faire évoluer
  - Ex : moteur IoC 'Plexus'
- pom.xml verbeux
  - Exemple pour la définition de dépendances
- Trop grande utilisation de plugin, y compris pour réaliser taches simples
  - Ex : demander de compiler en java 5
  - Ex : l'écriture d'une seule dépendance nécessite au moins 5 lignes !
- Documentation officielle peu fournie et peu intuitive
- Support pas optimal des environnements de développement (IDE)
- Développement et support des plugins 'officiels' inégaux
- Manque de souplesse sur certains principes (Ex : cycle de vie)

#### Maven 3

Maven 3, qui existe depuis 2010, s caractéristiques suivantes.

- Réécriture du noyau , basé sur conteneur loc Google guice /
- Possibilité d'écrire des POM dans autres langages (ex : YAML, GROOVY)
- Possibilité de créer des plugin par héritage
  - Evite les copier/coller !
- Composition de POM (comme les 'fragments' web.xml de servlet 3.0)
- Notion de 'plan de build' : un plugin peut connaître opérations avant / après lui
- Développement et support des plugins 'officiels' inégaux
- Manque de souplesse sur certains principes (Ex : cycle de vie)