FORMATION XML



Objectifs de la formation

Connaitre le fonctionnement du langage XML

Savoir structurer ces données en XML

Savoir designer ces données XML

• Savoir contrôler la structure de ces données



Sommaire

Introduction

Caractéristiques du XML

Appliquer du CSS en XML

• Structure de contrôle en XML



INTRODUCTION



Introduction

• Qu'est ce que le XML?

– eXensible Markup Language

Langage de balises génériques

Langage de structuration de données

Utilisé lors d'échanges de données

Introduction

Exemple de données en XML

```
<users>
   <user>
          <name>Bourgeois</name>
          <firstname>Véronique</firstname>
          <phone>06.73.31.31.22</phone>
          <address>96, rue des Coudriers</address>
          <city>MULHOUSE</city>
          <postal>68100</postal>
   </user>
   <user>
          <name>Laux</name>
          <firstname>Christophe</firstname>
          <phone>06.73.31.31.22</phone>
          <address>45, avenue Ferdinand de Lesseps</address>
          <city>GRENOBLE</city>
          <postal>38000</postal>
   </user>
</users>
```



Avez-vous des questions





CARACTÉRISTIQUES DU XML



- 2 types de balise :
 - Balise par paire : <balise> ... </balise>
 - Peut contenir une valeur simple :

```
<name>Bourgeois</name>
<firstname>Véronique</firstname>
<phone>06.73.31.31.22</phone>
```

• D'autres balises :

```
<user>
    <name>Bourgeois</name>
    <firstname>Véronique</firstname>
    <phone>06.73.31.31.22</phone>
</user>
```



- 2 types de balise :
 - Balise simple : <balise />
 - Balise ne comportant pas de donnée

```
<name>Bourgeois</name>
<firstname />
<phone>06.73.31.31.22</phone>
```

Peut contenir des attributs (comme en HTML)

```
<phone type="mobile">06.73.31.31.22</phone>
<phone type="fixe">09.54.12.34.55</phone>
<phone type="fax">09.25.32.56.74</phone>
```



- Quelques règles de nommage :
 - Nom composé de lettres, chiffres, caractères spéciaux
 - Ne peut pas commencer par un nombre ou une ponctuation
 - Ne peut pas commencer par XML (quelque soit la casse)
 - Ne peut pas comporter un espace
 - Éviter les ; , < et > : mauvaise interprétation

- Structure d'un fichier XML :
 - Extension du fichier : .xml

– En-tête du fichier :

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>



Avez-vous des questions





APPLIQUER DU CSS EN XML



Appliquer du CSS en XML

- Utilisation d'un fichier externe .css
 - Inclusion du fichier CSS dans le document XML :

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="fichier.css" ?>
```

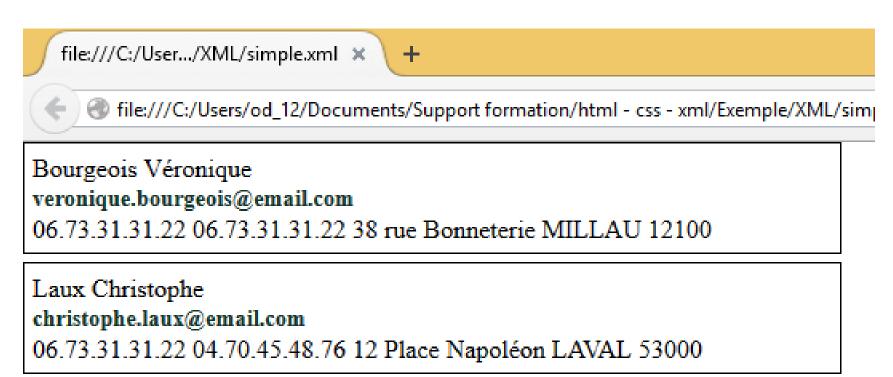
Utilisation des sélecteurs ELEMENT pour sélectionner une balise

Même langage de CSS que pour le HTML



Appliquer du CSS en XML

Exemple





Avez-vous des questions





STRUCTURE DE CONTRÔLE EN XML



- Introduction:
 - Pourquoi utiliser des structures de contrôle ?
 - Oblige une rigueur lors de la création
 - Obtenir un document facile à l'exploitation
 - <u>D</u>efinition <u>Type</u> <u>D</u>ocument : DTD

Définition sous forme de règles



Avantages :

- Structure relativement simple à apprendre
- Très souvent utilisé

• Inconvénients :

- Personnalisation des règles non optimale
- Ne permet pas tout

 Alternative: XML Schema est plus puissant mais plus compliqué à prendre en main

- Ajouter une structure de contrôle :
 - Dans le fichier XML :

<!DOCTYPE racine SYSTEM[liste des règles de structure]>

- Depuis un fichier externe :
 - Extension du fichier : .dtd

<!DOCTYPE racine SYSTEM "fichier.dtd">



- Définition du contenu des balises:
 - Syntaxe : <!ELEMENT nom_balise (contenu)>

Définir une balise qui contient d'autres balises :

<!ELEMENT balise1 (balise2, balise3, balise4) >

Structure valide

Structure non valide

```
<balise1>
    <balise3> DATA </balise3>
    <balise2> DATA </balise2>
    <balise4> DATA </balise4>
</balise1>
```

Structure non valide



- Définition du contenu des balises:
 - Définir une balise qui ne contient qu'une valeur :

<!ELEMENT balise1 (#PCDATA)>

Structure valide

<balise1> DATA

Structure non valide



- Définition du contenu des balises:
 - Définir une balise qui doit être vide :

<!ELEMENT balise1 EMPTY >

Structure valide
 <

Structure non valide



- Définition du contenu des balises:
 - Définir une balise qui contient des balises optionnelles :

```
<!ELEMENT balise1 (balise2, balise3?, balise4) >
```

 Définir une balise qui contient des balises optionnelles pouvant être répétées:

```
<!ELEMENT balise1 (balise2, balise3*, balise4) >
```

Définir une balise qui contient des balises pouvant être répétées:

```
<!ELEMENT balise1 (balise2, balise3+, balise4) >
```



Déclaration d'élément : ELEMENT

- <!ELEMENT element1 (element2, element3)> : element1 est composé de element2 suivi de element3
- <!ELEMENT element1 (element2 | element3)> : element1 est composé de element2 ou de element3
- <!ELEMENT element1 (element2)?> : element1 est composé de 0 ou 1 element2
- <!ELEMENT element1 (element2)*> : element1 est composé de 0 ou plusieurs element2



Déclaration d'élément : ELEMENT

- <!ELEMENT element1 (element2)+> : element1 est composé de 1 ou plusieurs element2
- <!ELEMENT element1 (#PCDATA)> : element1 est composé de caractères "parsable", donc s'il y a des entités, elles sont résolues.
- <!ELEMENT element1 EMPTY> : element1 est toujours vide de contenu
- <!ELEMENT element1 ANY> : element1 contient n'importe quels éléments définis dans la DTD ou (#PCDATA)

Déclaration d'attribut:

Fonctionne par triplet: nom_d'attribut type valeur_par_défaut

Un attribut est plus qu'un élément "texte" : le type est plus précis, et sa valeur par défaut est mieux précisée.

Syntaxe:

- <!ATTLIST nom-de-l'élément nom_d'attribut type valeur_par_défaut>
- <!ATTLIST nom-de-l'élément nom_d'attribut type valeur_par_défaut>

• • • •



- Définition des attributs des balises:
 - Syntaxe : <! ATTLIST nom_balise attribut type mode>
 - Attribut : nom de l'attribut
 - Type : valeur possible pour l'attribut
 - CDATA: l'attribut peut prendre n'importe quelle valeur
 - ID : la valeur de l'attribut doit être unique
 - (valeur1 | valeur 2 | ...) : l'attribut peut prendre l'une des valeurs présente dans la liste
 - Mode : informations complémentaires de l'attribut :
 - #REQUIRED : l'attribut est obligatoire
 - #IMPLIED: l'attribut est facultatif
 - "valeur" : l'attribut aura par défaut la valeur valeur
 - #FIXED "valeur" : l'attribut ne pourra avoir comme valeur que valeur



Type d'attributs:

- (valeur1 | valeur2 | ...) liste de valeurs possibles pour l'attribut
- CDATA texte non « parsé »
- **ID** un identifiant unique
- IDREF une référence à un identifiant unique du document
- ENTITY un nom d'entité de la DTD.
- **NOTATION** le nom d'une notation (référençant une entité non XML)



Valeur par défaut de l'attribut:

- #REQUIRED la valeur de l'attribut doit obligatoirement être indiquée
- #IMPLIED la valeur peut être omise, mais les applications traitant le document lui attribueront une valeur par défaut.
- "defaultValue": valeur par défaut, si elle est omise
- #FIXED "fixedValue": valeur fixée!



Déclaration d'entités : ENTITY et notations : NOTATION

- <!ENTITY nom-entité "chaine-de-remplacement"> entité interne
- <!ENTITY nom-entité SYSTEM "URI-de-remplacement"> entité externe
- <!ENTITY % nom-entité "chaine-de-remplacement">
 <!ENTITY % nom-entité SYSTEM "URI-de-remplacement">
 entité paramètre utilisable dans et uniquement dans la DTD
- <!ENTITY nom-entité SYSTEM "URI-de-remplacement" NDATA nom-notation> entité non XML/non analysée de "type/format" nom-notation
- <!NOTATION nom-notation SYSTEM "URL-de-l'application-de-traitement"> notation

Avez-vous des questions





TP Partie 3 - XML

