



UNIVERSITÉ CATHOLIQUE DE LOUVAIN

Projet d'APPSinf : Projet Final

Auteurs:

Jeremie KUPERBLUM

Gwendal LAURENT

Jean SCHOT

Dans le cadre de notre projet, il nous était demandé de créer une application web grâce aux langages *HTML*, *JavaScript* et une base de données *MongoDB*. Le choix de l'application nous étant laissé nous avons choisi de travailler sur une application de covoiturage.

December 16, 2019

Modifications appliquées entre la remise des spécifications et la remise du projet

- Le projet devait être composé de 4 pages (page d'accueil, page pour poster une annonce, page de connexion et d'inscription, page de profil). Par nécessité, une page regroupant les informations sur un covoiturage a été ajoutée. L'utilisateur est redirigé vers celle-ci lorsqu'il clique sur un annonce en page d'accueil.
- Les utilisateurs peuvent désormais avoir une photo de profil
- Ajout des exigences du conducteurs (Trajet non-fumeur, enfants admis ou non, etc...)
- Ajout d'un logo pour l'application web

Besoins de l'utilisateur couverts par le projet

Notre application web couvre les besoins de deux types d'utilisateurs :

1. Utilisateur qui propose un covoiturage
 - Peut poster une annonce
2. Utilisateur qui cherche un covoiturage
 - Peut se marquer comme participant à un covoiturage

Mais tous les utilisateurs peuvent accéder à :

- La création d'un compte
- Leur page de profil (pour y voir leurs informations ou les modifier)
- La page reprenant les informations sur le covoiturage cliqué en page d'accueil

Difficultés rencontrées

- Il a été compliqué de nous documenter sur la façon d'incorporer des avatars. La multitude de façon de le faire nous a un peu fait tourner en rond, mais nous y sommes parvenus.
- Il était prévu d'ajouter une carte *GoogleMap* directement visible sur l'application web afin de permettre aux utilisateurs de localiser le point de rendez-vous d'un covoiturage. Il s'est malheureusement avéré que l'option était payante, il a donc été décidé au sein du groupe que l'utilisateur serait redirigé directement sur une page *GoogleMap* avec l'adresse de rendez-vous pré-remplie.
- Impossibilité de travailler tous en même temps sur la même page ou même sur *server.js*, il a donc été décidé d'ajouter un deuxième fichier Javascript qui divise le fichier *server.js* en deux afin de pouvoir travailler sur différentes fonctions javascript, à plusieurs et en même temps.

Choix d'implémentation

- Choix d'avoir 2 fichiers JS : cela permet à 2 des 3 membres du groupe de travailler simultanément sur les fonctions Javascript. Un troisième fichier aurait pu être ajouté mais l'utilité de celui-ci ne s'est pas présenté.
- Les éléments CSS de la navbar sont regroupés dans un seul fichier *navbar.css*, ce qui permet de ne pas les réécrire dans les fichiers CSS respectif à chaque page.
- Afin de réduire le nombre de variables présentent dans les fichiers HTML, certaines d'entre elles font offices de liste afin d'avoir par exemple `{{{List}}}` et non `{{Elem1}}, {{Elem2}}, etc...`

Lien du GitHub

<https://github.com/GwendalLaurent/ProjetAPPFinal>

Conclusion

En conclusion, l'application web remplit toutes les spécifications annoncés au préalable dans le courant du quadrimestre. Plusieurs ajouts mineurs ont été opérés, ceux-ci optimisent énormément l'expérience de l'utilisateur. Pour chaque difficultés rencontrées, le groupe a trouvé une solution, rien n'a donc dû être mis de côté.