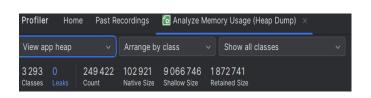
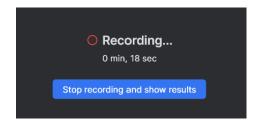
Gwendal

SAGET

Optimización del Uso de la Memoria:

Gracias al uso de Memory profiler, podemos ver que no hay Leaks, entonces no fugas de memoria tampocco. Por lo tanto podemos observar que hay una gran Retained Size. Retained Size corresponde a la tamaña de los objetos que podriamos ganar al suprimir los. En este caso degradaciamente nos podemos suprimir los elementos porque son impresindibles a la interfaz de Android Studio





Mejora del Rendimiento de la Red:





Podemos ver gracias a Network Profiler que al añadir una nueva Novela, vamos a solicitar recoursos de memoria y de red. Por eso para manimizar el impacto de la transmision de datos a Firebase, hemos implementado compression de datos con GZIP en base 64, de tal manera que firebase va a recibir los datos compresados y despues cuando va a haber la lectura de firebase, vamos a usar la decompresion para mostrar los datos corectamente. Coresponde a

las funciones CompressText y DecpompressText en los archivos BooklistFragment.kt y BookForm.kt .

Optimización del Uso de la Batería :

Para optimizar el uso de bateria, el mejor que hacer en este caso seria de suprimir el widget si no es impresindible al funcionamiento de la app, pero lo que podemos hacer si queremos seguir usandolo es de reducir las actualizaciones, en este caso pasamos de cada 1.5 minutos a cada 7.5 minutos (x5). Tambien podriamos cambiar el listener en un SingleEventValueListener para recoger los datos de firebase solo un avez (por ejemplo al pulsando un boton) porque solicitaria una coneccion solo un avez y no todo el tiempo como ahora. De mas reduciria el uso de al red, pero la problema es que en este caso queremos nuestra lista de novelas en tiempo real entonces no se puede hacer.