

Projet de jeu de dames

Groupe 7

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.

Sommaire

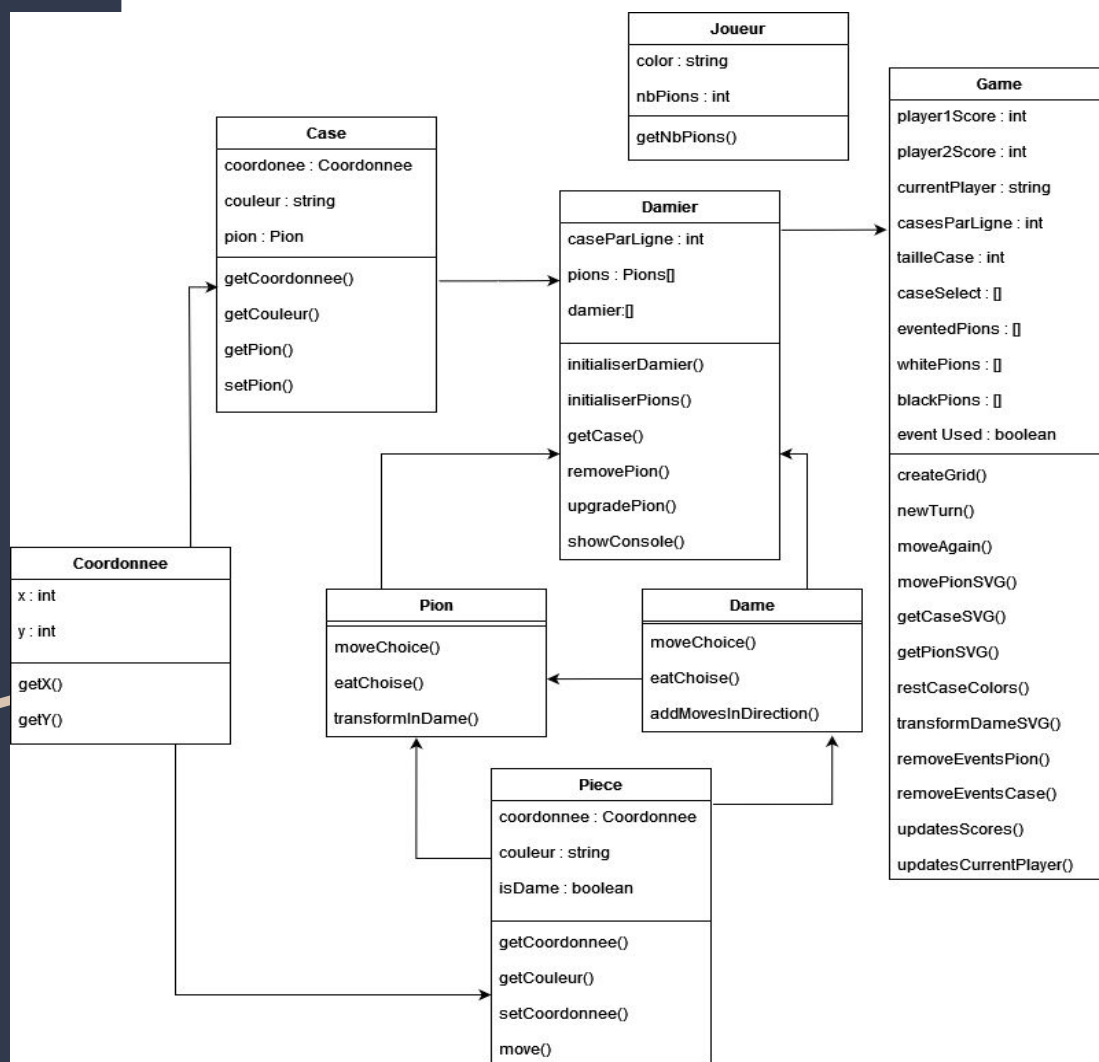
- Les règles du jeu
- Organisation du code
- Démonstration
- Autocritique

Les règles du jeu

- capturer toutes les pièces de l'adversaire
- plateau de 64 cases, alternant les couleurs, avec chaque joueur plaçant ses pièces sur les cases noires.
- Chaque joueur commence avec 12 pièces. Les pièces se déplacent en diagonale vers l'avant.
- Le joueur avec les pions blancs commence.
- Si une case adjacente est occupée par une pièce adverse et la case suivante est libre, le joueur peut capturer la pièce adverse en effectuant un saut par-dessus elle. La pièce capturée est retirée du jeu.
- Si un pion atteint la dernière rangée de l'adversaire, il est couronné et devient une dame. Les dames peuvent se déplacer en diagonale dans n'importe quelle direction sur plusieurs cases.
- Si après une capture le joueur a la possibilité de capturer une autre pièce adverse, il peut le faire. Plusieurs sauts peuvent être effectués en un seul tour.
- Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs capture toutes les pièces de l'adversaire.

Organisation du code

Le diagramme de classe



Organisation du code

- index.html pour les différents éléments affichables
- différentes classes Javascript décrivant les éléments du jeu (damier, pions ...)
- un fichier server.js, permettant d'envoyer les informations du serveur vers le client
- 3 classes Javascript permettant de jouer :
 - Game.js pour jouer en solo
 - GameOrdi.js pour jouer contre un ordinateur
 - GameOnline.js pour jouer en ligne

Organisation du code (1vs1)

Le serveur :

- permet d'enregistrer les informations des utilisateurs et de les insérer dans la base de données
- permet de créer une salle d'attente
- permet d'envoyer et recevoir les informations de chacun d'un des joueurs pour en informer l'autre

Le client :

- permet d'afficher la grille de jeu, une version pour chaque joueur.
- met à jour la position graphiquement
- détermine et indique qui a gagné

Démo

Critiques sur notre travail

Difficultés rencontrées :

- adapter notre implémentation du jeu pour jouer à 2
- mauvaise organisation front/back

Ce qu'on a pu implémenter :

- 3 modes de jeu
- inscription avec login et mot de passe

Ce que le projet nous a apporté :

- utilisation concrète d'un serveur node
- création d'une application utilisable sur android
- découverte de mongodb

Merci de votre attention

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the lower half of the slide.