**2020-9-21笔记**

1. 软件测试是：计算机程序、程序所用的数据及有关文档的集合。

系统软件：生成、准备或执行其他程序所用的一组文件和程序。

应用软件：计算机用户为了解决某些具体问题而购买、开发或研制的各种程序和软件包。

1. 应用软件：

C/S：clinet-server是一定要安装一个客户端才能用的软件。（每次更新都要更新服务端和客户端，人力物力财力较大）

B/S：browser-server只需要一个浏览器就可以房屋服务的。（只需要更新服务器，不需要更新浏览器，用户主动性较高）

1. 软件测试定义：使用人工和自动手段来运行或测试某个系统的过程。

目的：检验它是否满足规定的需求；弄清预期结果与实际结果之间的差别；为了发现程序软件存在的代码或业务逻辑是否错误；为了检验产品是否符合用户需求；为了提高用户体验。

1. 软件测试分类：
2. 按测试技术分类：白盒测试（注重内部代码逻辑，技术性高）；黑盒测试（注重输入与输出）；灰盒测试（介于两者，模糊界限，数据库和接口）
3. 按测试对象分类：动态测试（在运行的）；静态测试（不运行的，文档及代码检查）
4. 按测试手段分类：手工测试；自动化测试（工具代写）
5. 按测试内容分类：功能测试（保证功能无误，更新版本）；界面测试（用户界面布局、错别字、排版）；安全测试（级别高，防黑客，spl注入，css攻击）；兼容性测试（web不同都能打开，APP在不同型号手机上能否打开）；易用性测试（测试人员的主观思想，容易使用，好不好用）；性能测试（负载测试---数量不断增加；压力测试---时间不断增加）
6. 其他测试：冒烟测试（检验版本是否可测，主功能进行测试）；回归测试（修复bug后再测试，保证bug被修复且不影响其他功能）；探索性测试（测思维）

**作业：**

1. **什么是软件测试？**

软件测试是验证产品是否满足客户需求；

验证产品是否能正常使用。

1. **软件测试的目的是？**
2. 发现BUG
3. 满足用户需求
4. 提高用户体验
5. **软件测试的分类？**
6. 按测试技术分类：白盒测试（注重内部代码逻辑，技术性高）；黑盒测试（注重输入与输出）；灰盒测试（介于两者，模糊界限，数据库和接口）
7. 按测试对象分类：动态测试（在运行的）；静态测试（不运行的，文档及代码检查）
8. 按测试手段分类：手工测试；自动化测试（工具代写）
9. 按测试内容分类：功能测试（保证功能无误，更新版本）；界面测试（用户界面布局、错别字、排版）；安全测试（级别高，防黑客，spl注入，css攻击）；兼容性测试（web不同都能打开，APP在不同型号手机上能否打开）；易用性测试（测试人员的主观思想，容易使用，好不好用）；性能测试（负载测试---数量不断增加；压力测试---时间不断增加）
10. 其他测试：冒烟测试（检验版本是否可测，主功能进行测试）；回归测试（修复bug后再测试，保证bug被修复且不影响其他功能）；探索性测试（测思维）
11. **什么是黑盒测试？**

黑盒测试也称[功能测试](https://baike.so.com/doc/6972420-7195106.html" \t "https://baike.so.com/doc/_blank)，它是通过测试来检测每个功能是否都能正常使用。在测试中，把程序看作一个不能打开的黑盒子，在完全不考虑程序内部结构和内部特性的情况下，在[程序接口](https://baike.so.com/doc/7844608-8118703.html" \t "https://baike.so.com/doc/_blank)进行测试，它只检查程序功能是否按照需求规格说明书的规定正常使用，程序是否能适当地接收输入数据而产生正确的输出信息。黑盒测试着眼于程序外部结构，不考虑内部[逻辑结构](https://baike.so.com/doc/399981-423503.html" \t "https://baike.so.com/doc/_blank)，主要针对[软件界面](https://baike.so.com/doc/4756077-4971543.html" \t "https://baike.so.com/doc/_blank)和软件功能进行测试。

墨盒测试法注重于测试软件的功能需求，主要试图发现下列几类错误：功能不正确或遗漏；[界面](https://baike.so.com/doc/5778563-5991345.html" \t "https://baike.so.com/doc/_blank)错误；输入和输出错误；数据库访问错误；性能错误；初始化和终止错误等。