

Benutzerhandbuch

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|----|
| Inhaltsverzeichnis..... | 2 |
| 1 Willkommen | 3 |
| 2 Technische Voraussetzungen..... | 3 |
| 3 Inbetriebnahme des Codegenerators..... | 4 |
| 3.1 Code Studio unter Windows installieren | 4 |
| 3.2 Code Studio unter Linux installieren..... | 4 |
| 4 Bedienübersicht..... | 5 |
| 5 Erste Schritte..... | 6 |
| 5.1 Hilfefenster..... | 6 |
| 5.2 Programmiersprache auswählen..... | 6 |
| 5.3 Das Eingabefeld..... | 7 |
| 5.4 Bedienmodus umschalten..... | 7 |
| 5.5 Sicherheitsabfragen..... | 8 |
| 6 Programmstart..... | 8 |
| 6.1 Programmkopf anlegen..... | 8 |
| 6.2 Bibliotheken einbinden..... | 10 |
| 6.3 Menüs erstellen..... | 11 |
| 6.4 Code generieren..... | 12 |

1 Willkommen

Vielen Dank, dass Sie sich für Code Studio entschieden haben.

Ihr Codegenerator ist für den Einsatz auf Windows und Linux bestimmt.

Ihr Codegenerator generiert automatisch auf ihr Bedürfnis angepasste Codegerüste in Ansi-C und Python.

2 Technische Voraussetzungen

Pentium Computer

Microsoft Windows95 oder höher

Linux-Kernel 2.6

Konsolenumgebung

64 MB RAM

mind. 1 MB freier Speicher

CD-ROM-Laufwerk

mind. 1 MB Grafikkarte

Python Interpreter 2.7. für Python Code (enthalten)

3 Inbetriebnahme des Codegenerators

Damit Sie Code Studio schnell in Betrieb nehmen und sicher nutzen können, lesen Sie bitte die nachfolgenden Schritte.

3.1 Code Studio unter Windows installieren

1. Starten Sie Ihren Computer. Schließen Sie alle laufenden Programme. Legen Sie die Code Studio CD-ROM in Ihr CD-ROM Laufwerk.
2. Bei aktivierter Autorun-Funktion öffnet sich das Code Studio Installationsmenü automatisch.
3. Wenn das Menü nicht automatisch erscheint, starten Sie die `install.exe` im `win32` Verzeichnis auf der CD-ROM.
4. Klicken Sie auf den Installer und befolgen Sie die Installationsanweisungen auf dem Bildschirm.

3.2 Code Studio unter Linux installieren

1. Starten Sie Ihren Computer. Legen Sie die Code Studio CD-ROM in Ihr CD-ROM Laufwerk.
2. Öffnen Sie den Ordner `linux` auf der CD-ROM.
3. Entpacken Sie das Paket mit `tar xvfz install.tar.gz` in ihr Heimverzeichnis. Vergewissern Sie sich, ob Sie ausreichend Lese- und Schreibrechte haben.
4. Wechseln Sie in das Verzeichnis mit `cd /pfad/zum/programm`.
5. Starten Sie das Programm mit `./code_studio` oder über das beiliegende Skript `run.sh`.
6. Für Debian und Ubuntu installieren Sie das Deb-Paket mit `sudo dpkg -i install.deb`.

Ein Python-Interpreter in der Version 2.7.2 liegt für Windows und Linux auf der CD-ROM bei.

4 Bedienübersicht

Bevor Sie mit Code Studio starten, sollten Sie sich mit der Bedienung der Software vertraut machen.

Wenn Sie das Programm starten, haben Sie verschiedene Auswahlmöglichkeiten die jeweils verschiedene Aufgaben und Funktionsweisen der Software unterstützen.

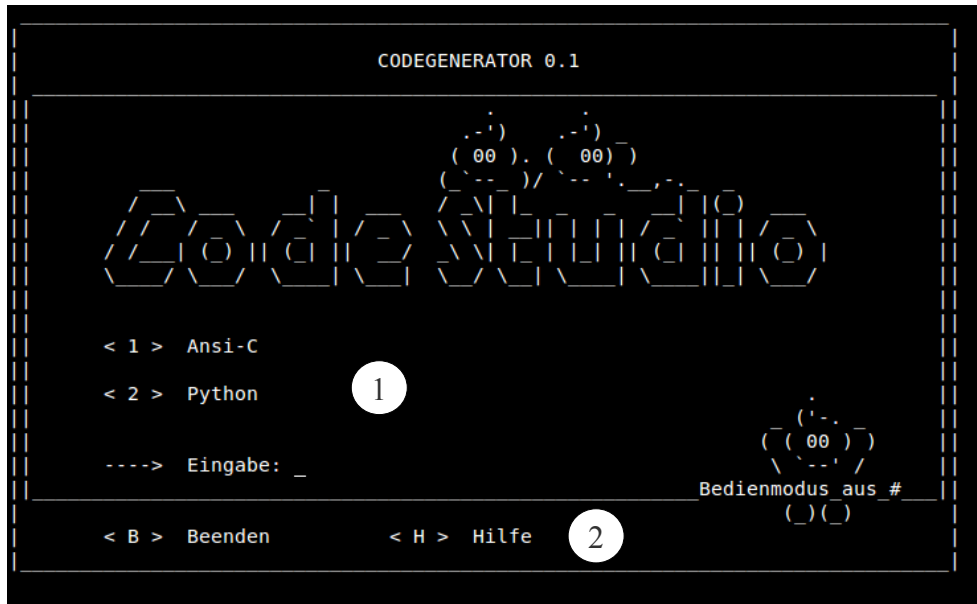


Abb. 1

1. Hauptfenster

Dieses Fenster zeigt die Auswahl für die verschiedenen Funktionen an. Hier finden Sie zudem ein Eingabefeld um weitere Angaben eintragen zu können.

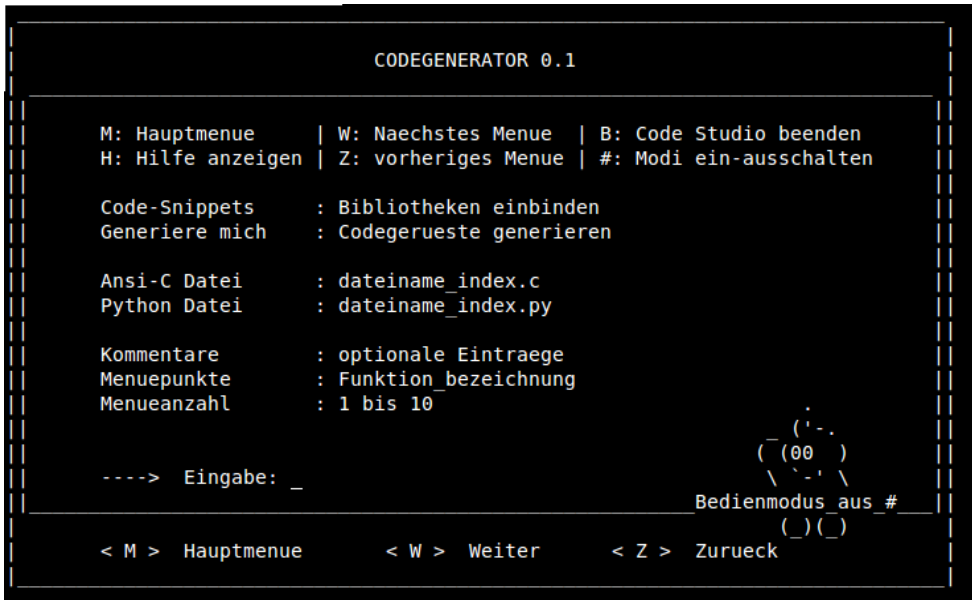
2. Control Panel

Hier können Sie die verschiedenen Menüs wie Hilfe und Hauptmenü aufrufen oder in den letzten Abschnitt zurück kehren. Sie können ebenfalls Code Studio beenden.

5 Erste Schritte

Beginnen Sie im Abschnitt 5.1 mit der Auswahl Hilfe, damit Sie die wichtigsten Funktionen der Software kennen lernen können.

5.1 Hilfefenster



```
CODEGENERATOR 0.1

M: Hauptmenue | W: Naechstes Menue | B: Code Studio beenden
H: Hilfe anzeigen | Z: vorheriges Menue | #: Modi ein-ausschalten

Code-Snippets      : Bibliotheken einbinden
Generiere mich     : Codegerueste generieren

Ansi-C Datei       : dateiname_index.c
Python Datei       : dateiname_index.py

Kommentare         : optionale Eintraege
Menuepunkte        : Funktion_bezeichnung
Menueanzahl        : 1 bis 10

----> Eingabe: _

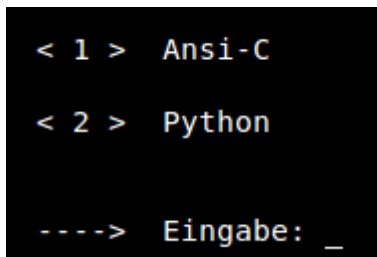
Bedienmodus aus _#
( ) ( )
```

Abb. 2

1. Drücken Sie H um die Hilfe aufzurufen.
2. Mit W gelangen Sie auf die nächste Seite. (siehe Abbildung 2)
3. Mit Z gelangen Sie wieder auf die Startseite.
4. Sie können jederzeit durch drücken von M die Hilfe verlassen und in das Hauptmenü zurück kehren. (siehe Abbildung 1)

5.2 Programmiersprache auswählen

Ihr Code Studio ist in der Lage C und Python Codegerüste zu generieren.



```
< 1 > Ansi-C

< 2 > Python

----> Eingabe: _
```

Abb. 3

- Drücken Sie für Ansi-C die 1.
Drücken Sie für Python die 2.

5.3 Das Eingabefeld

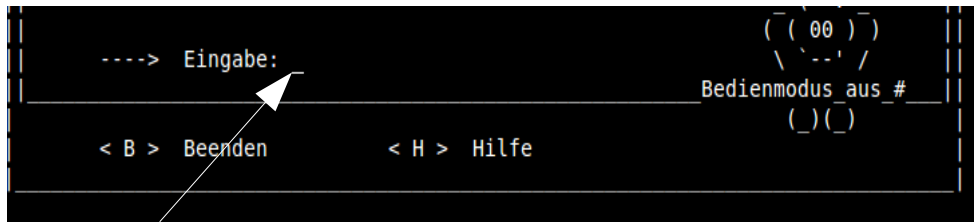


Abb. 4

Im Eingabefeld können Sie Ihre Auswahl und Einträge manuell eingeben .

5.4 Bedienmodus umschalten

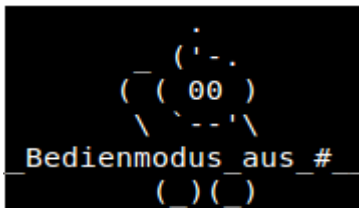


Abb. 5

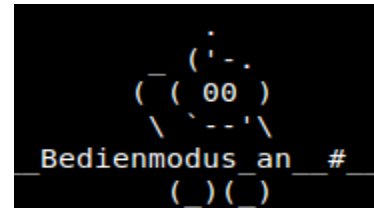


Abb. 6

Code Studio verfügt über mehrere Navigationsfunktionen. Um die Bedienelemente zu aktivieren drücken Sie die # auf der Tastatur. Der erweiterte Bedienmodus, wird mit an oder aus signalisiert.

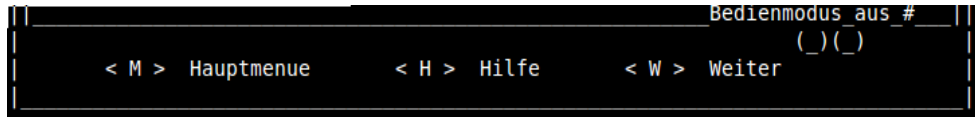


Abb. 7

<M> Hauptmenü – ruft das Hauptmenü auf, um z.B einen neuen Code zu generieren.

<W> Setzen Sie Ihren Vorgang im nächsten Abschnitt fort.

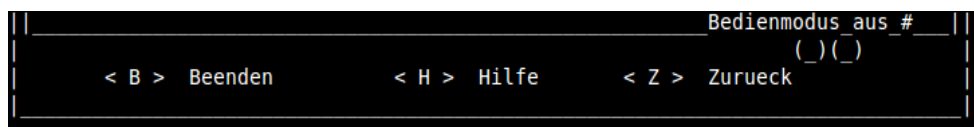


Abb. 8

<Z> Wiederholen Sie den letzten Abschnitt um z.B. ihre Eingaben zu korrigieren.

 Beenden Sie Code Studio.

5.5 Sicherheitsabfragen

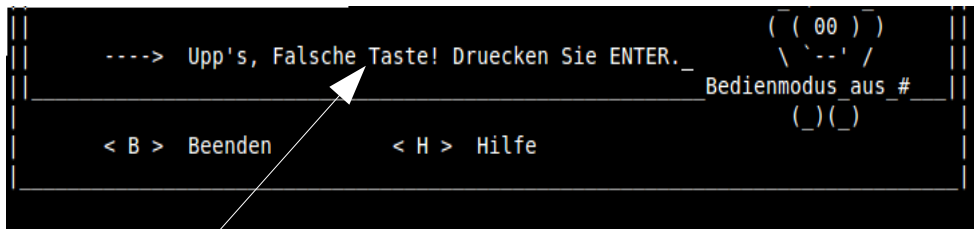


Abb. 9

Falls Sie eine falsche Eingabe betätigt haben, macht sich Code Studio mit einem Warnhinweis bemerkbar. Nach Drücken der Entertaste können Sie normal fortfahren.

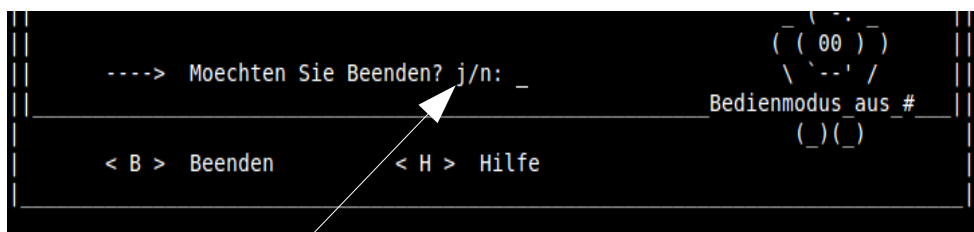


Abb. 10

Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage zum Beenden mit j für Ja, wenn Sie Code Studio nicht beenden möchten, drücken Sie n für Nein.

6 Programmstart

Code Studio speichert ihre Eingaben intern, so das Sie ihre Daten aktualisieren können, bevor Sie ihren eigenen Code generieren lassen.

Es folgen Beispiele, wie der Vorgang aussehen kann:

6.1 Programmkopf anlegen

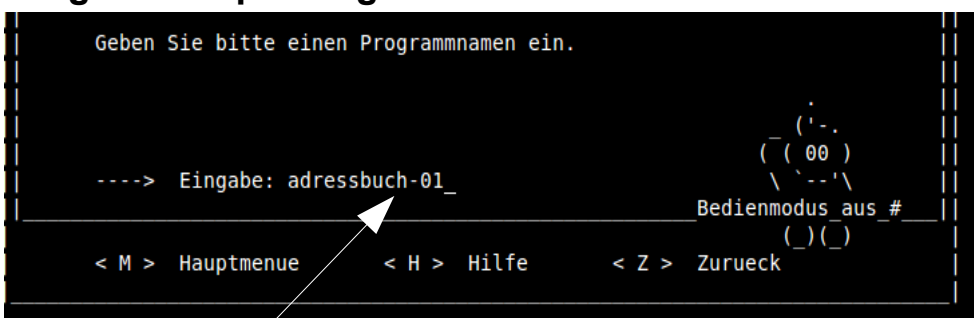


Abb. 11

Programmname - ermöglicht es, eine Quelldatei, indem Sie einen Namen im Eingabefeld eingeben, anzulegen. Das jeweilige Dateiformat wird von Code Studio automatisch an die Quelldatei angehängt.

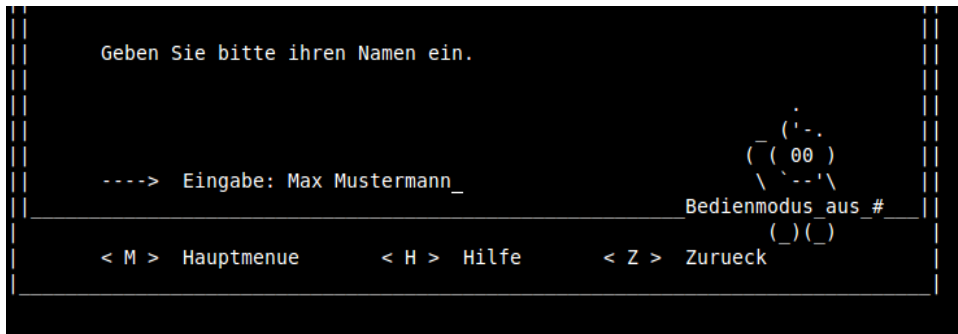


Abb. 12

Autorenname – bietet Ihnen die Möglichkeit ihren Namen als Verfasser einzugeben.



Abb. 13

Version – hier geben Sie die aktuelle Programmversion ein, um zuordnen zu können, ob es sich um ein neues Projekt oder Teil eines existierenden Projekts handelt.



Abb. 14

Datum – hier geben sie das Erstellungsdatum für den Quellcode ein.

```

Geben Sie bitte einen Projektstatus ein.

                                     .
                                   ( ' .
                                ( ( 00 )
                               \ '---' \
                               Bedienmodus_aus_#
                                ( ) ( )

< M > Hauptmenue      < H > Hilfe      < Z > Zurueck

```

Abb. 15

Status – geben Sie den Status ein, in welchem Entwicklungsstatus der Code sich befindet.

```

Geben Sie bitte ihre ToDo's ein.

                                     .
                                   ( ' .
                                ( ( 00 )
                               \ '---' \
                               Bedienmodus_aus_#
                                ( ) ( )

< M > Hauptmenue      < H > Hilfe      < Z > Zurueck

```

Abb. 16

ToDo's – geben Sie weitere abzuarbeitende Schritte für das Programmieren ein.

6.2 Bibliotheken einbinden

Wählen Sie bis zu 10 Bibliotheken aus, die Sie optional in ihren Code einbinden lassen können, in dem Sie die Tasten von 1 bis 0 drücken.

```

< 1 > math.h           < 6 > float.h
< 2 > string.h         < 7 > stdarg.h
< 3 > time.h           < 8 > stddef.h
< 4 > ctype.h          < 9 > signal.h
< 5 > limits.h         < 0 > assert.h

```

Abb. 17

Dies sind die Bibliotheken für C.

```

< 1 > import math
< 2 > import string
< 3 > import time
< 4 > import random
< 5 > import pickle
< 6 > import codecs
< 7 > import sys
< 8 > import re
< 9 > import gtk
< 0 > import cgi

```

Abb. 18

Dies sind die Bibliotheken für Python.

6.3 Menüs erstellen

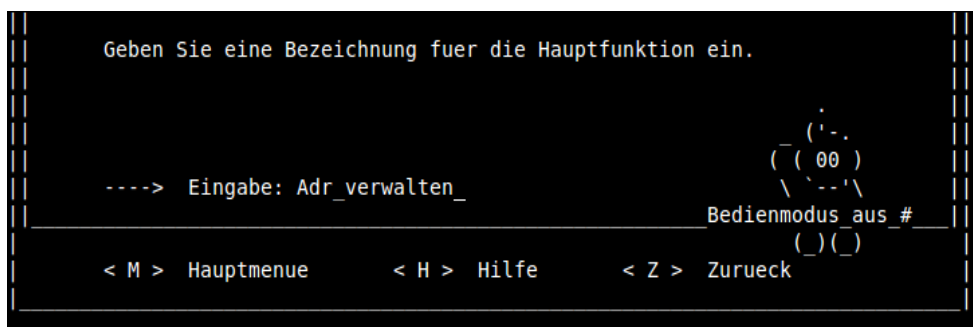


Abb. 19

Hauptfunktion – In diesem Fenster können Sie der Hauptfunktion eine Bezeichnung vergeben. Die Länge der Bezeichnungen wird auf 16 Zeichen gekürzt, um die Code Convention einzuhalten. Nutzen Sie als Trenner bitte Unterstriche und vermeiden Sie Umlaute, damit ein Kompilieren des Quellcodes später möglich ist.

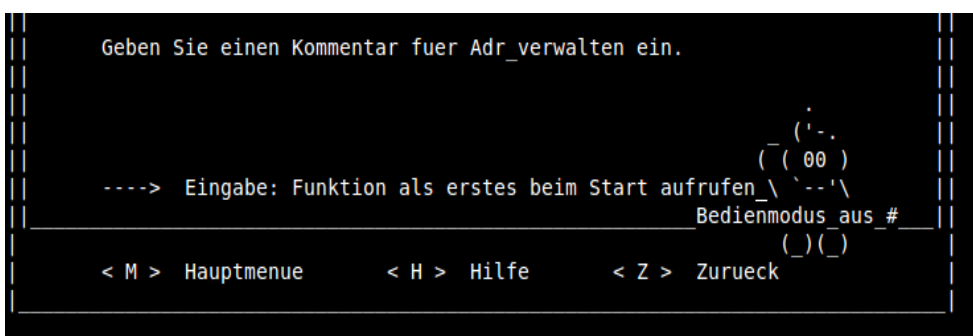


Abb. 20

Kommentare – bieten Ihnen die Möglichkeit die Hauptfunktion bzw. deren Aufgabe zu kommentieren.

```

Geben Sie die Anzahl der Menuepunkte ein. 1 - 10

                                     .
                                   ('-.
                                ( ( 00 )
                                \  '--'\
                                aufrufen \  '--'\
                                Bedienmodus aus #
                                ( ) ( )

< M >  Hauptmenue      < H >  Hilfe      < Z >  Zurueck

```

Abb. 21

Menüpunkte – Sie können sich bis zu 10 Menüpunkte erstellen lassen. Es muss mindestens 1 Menüpunkt angegeben werden.

```

Geben Sie eine Bezeichnung fuer das 1. Menue ein.

                                     .
                                   ('-.
                                ( ( 00 )
                                \  '--'\
                                \  '--'\
                                Bedienmodus aus #
                                ( ) ( )

< M >  Hauptmenue      < H >  Hilfe      < Z >  Zurueck

---->  Eingabe: Eintrag_speichern_

```

Abb. 22

Bezeichnungen – bieten Ihnen eine frei wählbare Namensgebung der einzelnen Menüpunkte. Vermeiden Sie bitte Namensdopplungen und Leerzeichen. Die Länge wird ebenfalls auf 16 Zeichen gekürzt.

6.4 Code generieren

```

< 1 >  Generiere mich!

< 2 >  Code Snippets

---->  Eingabe: _

```

Abb. 23

Drücken Sie die 1 um ihren zusammengestellten Code generieren zu lassen. Drücken Sie die 2, falls Sie vor dem Generieren noch Bibliotheken einbinden wollen. Sie gelangen nach der Auswahl der Bibliotheken direkt in das Abschlussfenster von Code Studio zurück (siehe Abb. 14).

```
      (00 )
      ( _ ' ' \
----> Moechten Sie generieren? j/n: _ Bedienmodus aus #
      ( ) ( )
< B > Beenden      < H > Hilfe      < Z > Zurueck
```

Abb. 24

Bestätigen Sie, ob Sie den Code generieren lassen wollen, ansonsten verneinen Sie, falls Sie nicht Generieren wollen.

```
      (00 )
      ( _ ' ' \
----> Generierung erfolgreich. Druecken Sie ENTER. _ Bedienmodus aus #
      ( ) ( )
< B > Beenden      < H > Hilfe      < Z > Zurueck
```

Abb. 25

Nach der Generierung des Codes befindet sich die Quelldatei im Hauptverzeichnis von Code Studio.

Voraussetzung ist, das Sie Schreib- und Leserechte haben.

Sichern Sie die Quelldatei aus dem Programmverzeichnis und kompilieren Sie diese in einer dafür geeigneten IDE.