

Réalisations & Projets

HUDIN GWENEGAN

OCTOBRE 2014



github.com/Gweylorth

Sommaire



PyCubic



SWOP



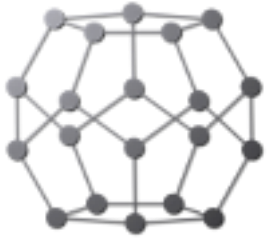
Pop'n Touch2



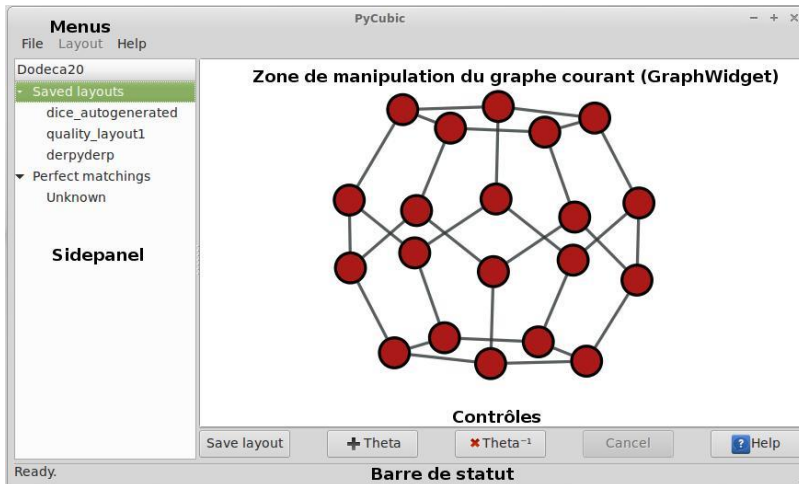
Webmaster FOG



Responsable Systèmes InsaLan 9



PyCubic – Projet annuel 3INFO



But

- Interface graphique pour manipuler des graphes cubiques

Contexte

- Réalisé en binôme (4 personnes prévues)
- Projet fleuve
 - Etat de l'art
 - Développement
- 9 mois

Technologies utilisées

- Python 2.7
- GTK+ 3 / PyGObject
- Glade 3
- Git



SmallWorld of POO – Projet S7 4INFO



But

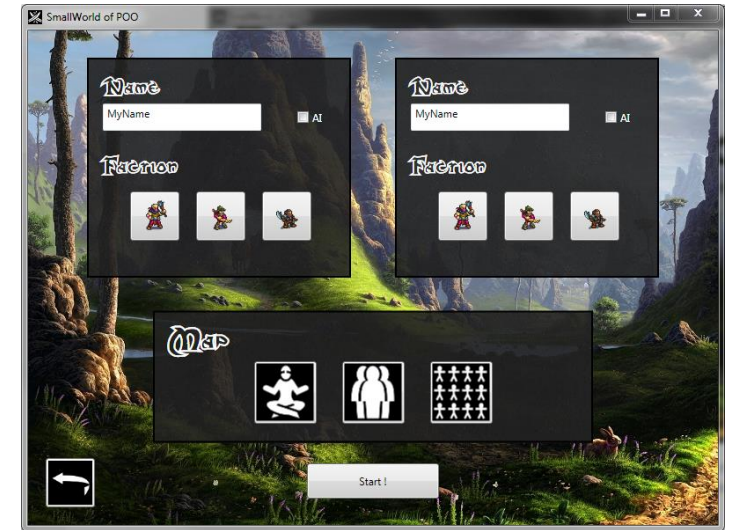
- Jeu de stratégie au tour par tour inspiré par le jeu de plateau SmallWorld et le jeu vidéo Civilisation

Contexte

- Réalisé en binôme
- Cours de Génie Logiciel
- 4 mois

Technologies utilisées

- C#
- WPF
- C++ / SWIG
- Visual Studio 2012
- UML 2
- Git





Pop'n Touch 2 – Projet annuel 4INFO



But

- Jeu musical éducatif inspiré de Guitar Hero sur table tactile PixelSense

Contexte

- Equipe de 6, puis 4 personnes
- Projet fleuve
 - Pré-étude / Spécifications
 - Planification
 - Conception / Développement
- 9 mois

Technologies utilisées

- C#
- WPF / Modèle MVVM
- UML 2
- Surface SDK 2
- Visual Studio 2012
- Microsoft Project
- Git





Webmaster FOG – 4 ans



But

- Reprise et maintenance du site Web du FOG, festival de Jeux de Rôles et Jeux de Plateau (<http://oeilglauque.fr/>)

Contexte

- Membre d'une équipe d'environ 8 responsables
- Association étudiante de l'INSA de Rennes
- Maintien du site existant, puis reprise à zéro
- 4 ans dans l'équipe
 - 1 an bénévole « helper »
 - 3 ans Webmaster

Technologies utilisées

- Joomla
- PHP
- MySQL
- HTML5
- CSS 3



Responsable Systèmes InsaLan 9



But

- Gestion de l'équipe Systèmes de l'évènement InsaLan 9 (<http://www.insalan.fr/>)
- Création et maintien de serveurs de jeu
- Gestion du parc informatique
- Monitoring, génération de timelapses avec Raspberry Pi, sécurisation des accès via LDAP

Contexte

- Equipe de 60 personnes
- 5 personnes dans l'équipe Système
- Association étudiante de l'INSA de Rennes
- Accueil de 450 joueurs sur cette édition

Technologies utilisées

- GNU/Linux Debian Wheezy
- Bash / Python 2.7
- SteamCMD
- Munin
- CloneZilla

