

Diagrama de caso de uso

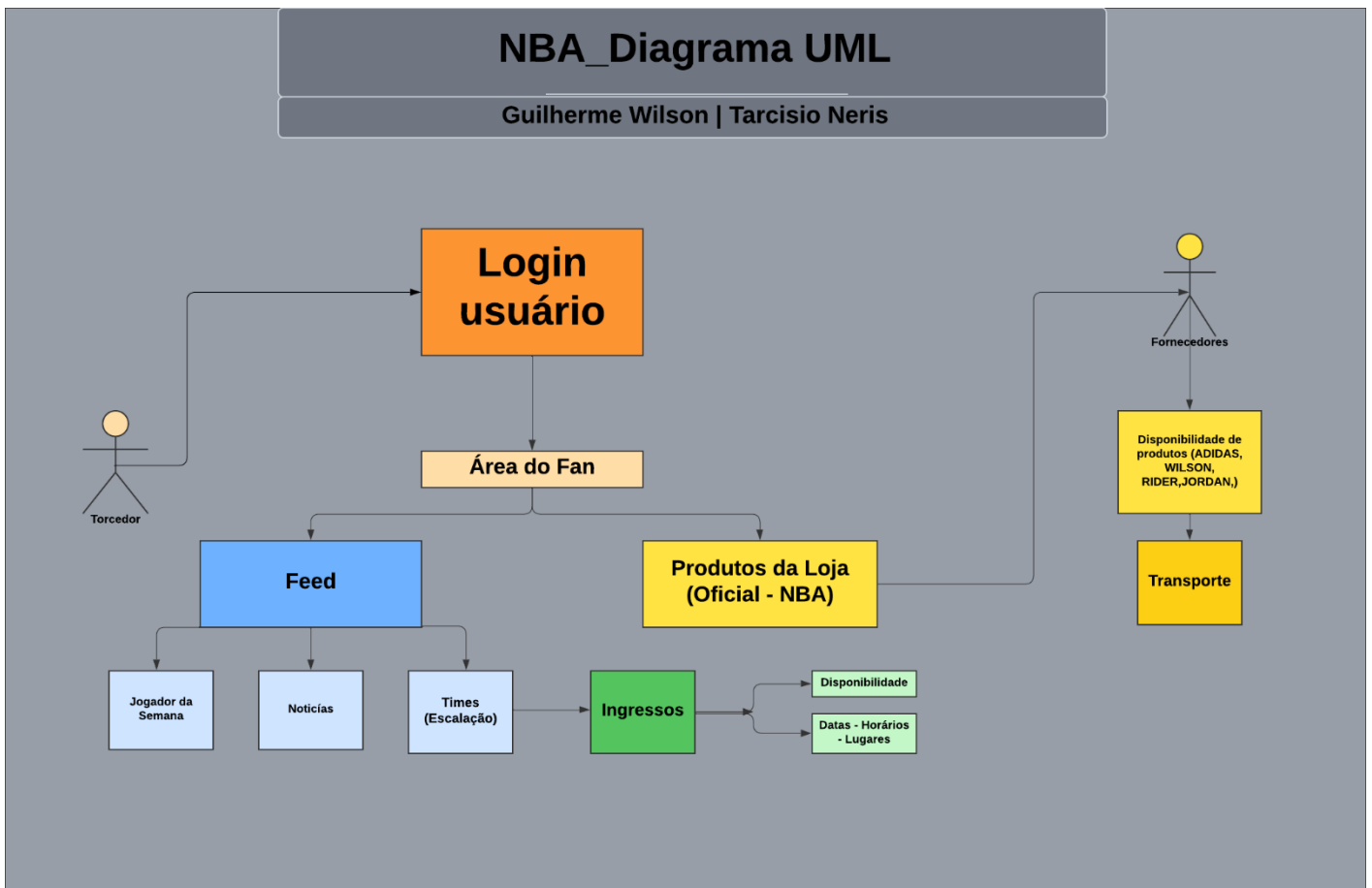
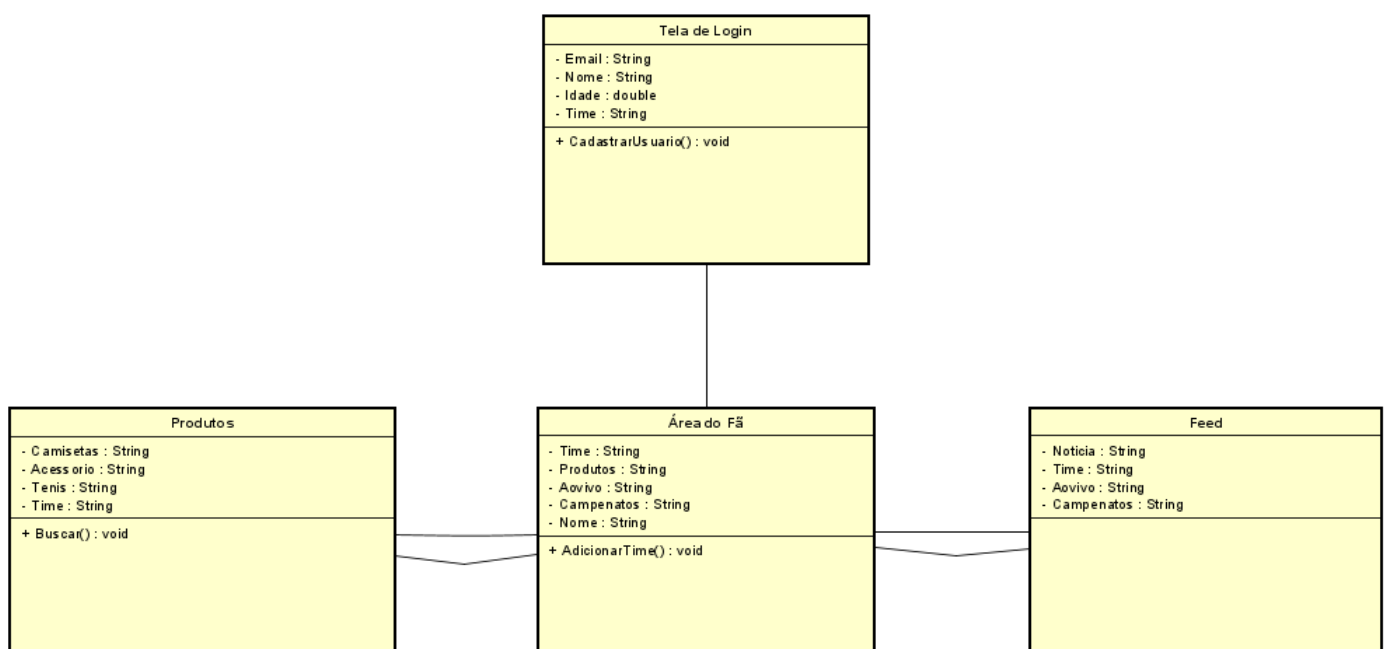


Diagrama de Classes



Encapsulamento & Métodos GET e SET

```
1 package nba;
2
3 public class TelaDeLogin {
4     private String email;
5     private String nome;
6     private int idade;
7     private String time;
8
9     public TelaDeLogin(String email, String nome, int idade, String time) {
10         this.email = email;
11         this.nome = nome;
12         this.idade = idade;
13         this.time = time;
14     }
15
16     public void cadastrarUsuario() {
17         System.out.println("Usuário cadastrado com sucesso!");
18     }
19
20
21
22     public String getEmail() {
23         return email;
24     }
25
26
27     public String getNome() {
28         return nome;
29     }
30
31     public int getIdade() {
32         return idade;
33     }
34
35     public String getTime() {
36         return time;
37     }
38 }
39
```

Aqui temos os métodos Get e Set, para que os dados sejam transportados e mostrados a partir que os usuários os inserem.

Classe “Public” com “this” onde começa um método construtor com os atributos do cadastro do “torcedor”, String e-mail, nome, int para Idade e string time.

Encapsulamento & Métodos GET e SET

```
1 |
2 package nba;
3
4 import java.util.ArrayList;
5
6
7 public class Feed {
8     private String noticia;
9     private String time;
10    private String aovivo;
11    private List<String> campeonatos;
12
13
14    public Feed(String noticia, String time) {
15        this.noticia = noticia;
16        this.time = time;
17        this.aovivo = aovivo;
18        this.campeonatos = new ArrayList<>();
19    }
20
21
22    public void adicionarNoticia(String noticia) {
23
24        System.out.println("Notícia adicionada com sucesso!");
25    }
26
27    public void adicionarCampeonato(String campeonato) {
28
29        System.out.println("Campeonato adicionado com sucesso!");
30    }
31 }
32
```