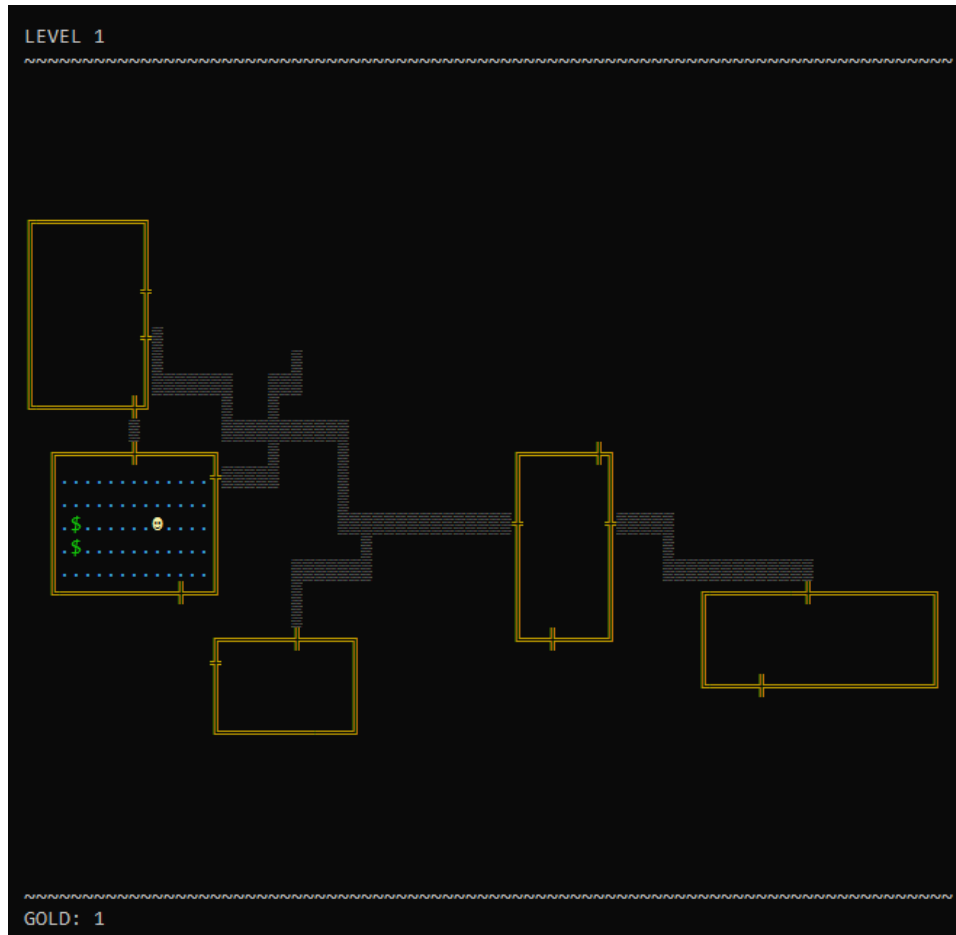


ROGUE-LIKE - USER GUIDE



I - Fonctionnalités

- **Génération procédurale de donjons** : les donjons sont générés de manière procédurale. Chaque niveau contient entre 3 et 9 salles, de hauteur et largeur aléatoire. Chaque salle est connectée au labyrinthe par au moins un couloir.
- **Collection de pièces d'or** : chaque salle du donjon a 20% de chance de contenir 0 pièces, 60% de chance de contenir 1 pièce et 20% de chance de contenir 2 pièces.
- **Exploration (fog of war)** : le joueur découvre la carte au fur et à mesure qu'il l'explore. Lorsqu'il entre dans une salle, il peut voir l'intégralité de la salle et de ses murs. Lorsqu'il quitte une salle, il ne peut plus voir les pièces d'or qu'elle peut encore contenir, mais se rappelle de la position des murs et des escaliers, ainsi que la position des couloirs.

II - Comment jouer

- Se déplacer :
 - **Z** : avancer
 - **S** : reculer
 - **Q** : aller à droite
 - **D** : aller à gauche
- Collecter les pièces en se déplaçant dessus
- Entrer dans l'escalier et compléter le niveau actuel ("α") : **ENTER**
- Quitter le jeu : **ESCAPE**
- Cheats :
 - Activer/désactiver le fog of war : **F**
 - Gagner le niveau actuel : **R**