

Cahier des charges pour la création d'une plateforme web et mobile pour l'INFA de Tové

1. Contexte et objectifs du projet

L'Institut National de Formation Agricole (INFA) de Tové souhaite moderniser sa communication et son processus de gestion des candidatures aux formations dispensées. Le projet vise à développer :

- Un **site web vitrine** de présentation de l'institut.
- Un **système de gestion de candidature en ligne**.
- Une **application mobile** destinée aux candidats pour soumettre leur dossier et suivre l'évolution de leur candidature.

Le tout sera propulsé par un **backend Laravel** avec **base de données MySQL**.

2. Objectifs spécifiques

- Moderniser l'image de l'INFA avec un site ergonomique et adapté aux mobiles.
 - Centraliser et dématérialiser le processus de candidature.
 - Permettre aux candidats de postuler en ligne.
 - Publier les résultats du concours et les informations d'admission.
 - Faciliter la gestion des candidatures par l'administration de l'INFA.
-

3. Fonctionnalités du site web

A. Frontend (partie visible au public)

- Page d'accueil présentant l'institut, ses formations, ses missions.
- Pages statiques : Historique, Objectifs, Formations, Infrastructures, Équipe, Actualités.
- Espace candidature : formulaire d'envoi de candidature (infos personnelles, choix de filière, documents PDF).
- Liste des candidats retenus publiée par session (consultable par nom ou numéro de dossier).
- Espace contact.

B. Backend (espace admin)

- Tableau de bord avec statistiques (nombre de candidatures, par filière, etc.).
- Gestion des contenus (formations, actus, équipe, etc.).
- Gestion des candidatures : tri, recherche, téléchargement des dossiers.

- Publication des listes des candidats retenus.
 - Notification automatique par mail ou SMS (optionnel).
-

4. Fonctionnalités de l'application mobile Flutter

- Interface simple et intuitive.
 - Formulaire de candidature avec prise en charge de pièces jointes.
 - Suivi du statut de la candidature.
 - Notifications push (réception de dossier, sélection, convocation).
 - Accès aux actualités de l'institut.
 - Accès à la liste des candidats retenus.
-

5. Technologies à utiliser

- **Frontend web** : HTML5, CSS3, JavaScript (Bootstrap ou Tailwind)
 - **Backend** : Laravel (PHP 8+)
 - **Base de données** : MySQL
 - **Application mobile** : Flutter (Android/iOS)
 - **API RESTful** pour communication entre backend et mobile
-

6. Livrables attendus

- Site web complet, responsive et fonctionnel
 - Panneau d'administration Laravel
 - API Laravel documentée
 - Application Flutter compilée (APK/iOS)
 - Manuel utilisateur (admin et candidats)
-

7. Planning prévisionnel

- Phase 1 : Spécification fonctionnelle et technique (1 semaine)
- Phase 2 : Conception UI/UX (1 semaine)
- Phase 3 : Développement Web (2-3 semaines)

- Phase 4 : Développement Mobile (2 semaines)
 - Phase 5 : Intégration et tests (1 semaine)
 - Phase 6 : Mise en ligne et formation (1 semaine)
-

8. Répartition des rôles

- Chef de projet / Coordinateur technique
 - Développeur Laravel
 - Développeur Flutter
 - Web designer
 - Testeurs / Validation utilisateur
-

9. Coûts et hébergement

- Hébergement web :
 - Coûts d'achat de domaine, serveur, certificats SSL :
 - Coûts de maintenance et mises à jour à prévoir sur 1 an
-

10. Sécurité et RGPD

- Formulaires sécurisés (Captcha, vérification email)
 - Chiffrement des données sensibles
 - Accès restreint pour l'administration
 - Politique de confidentialité affichée sur le site et l'app
-

Ce cahier de charges pourra être mis à jour en fonction des retours des parties prenantes de l'INFA de Tové.