## 10/29

/api/upload\_img(待定名称):

用于向后端上传图片

传入为一序列化的JSON对象,结构为:

```
【
    "data": str, # 使用base64编码的图片原始文件,必要参数

# 可选参数,用于裁剪图片,参数记录裁剪矩形区域左上点和右下点的坐标,坐标以像素为单位,图片左上角坐标记为0,0,水平向右为x轴正,垂直向下为y轴正
    "corp_position": ((int, int), (int, int)),
    # 可选参数,用于在图片过大时缩放图片,在后端会缩放图片最长轴使得其小于等于该参数。该参数若不指定,则后端会配置一个默认的值。该参数若大于后端设置的最大图片尺寸,则会被视为无效参数。
    "max_img_size": int,
    # 可选参数,用于强行配置图片缩放,若该参数存在,则后端会将图片强行缩放到该参数指定的分辨率,若该参数大于后端设置的最大图片尺寸,则会被视为无效参数。
    "max_img_size": (int, int)
}
```

返回为JSON对象,包含错误码和错误信息

```
{
    "errno": 0/1/2/3, #整型,表示错误类型,0表示无异常,具体分配(TODO)
    "msg":"xxx", #字符串,表示错误信息
    "uuid":str #字符串,仅在上传成功时候存在,表示图片的唯一uuid,使用该uuid可以
获取到该图片
}
```

## 10/29

/api/load\_img(待定名称):

(可以根据前端需求扩展其他获取图片的形式)

用于从后端下载图片

传入为一序列化的ISON对象,结构为:

```
{
    "uuid": str # 字符串,表示期望获取的图片的uuid
}
```

返回值为JSON对象,包含错误码和错误信息以及返回图片