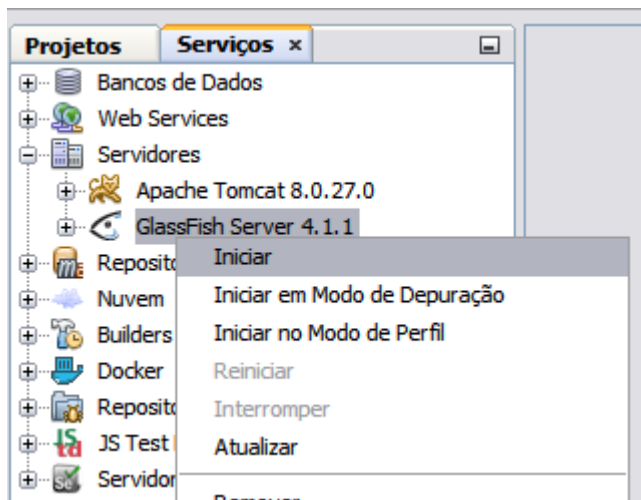


1ª ETAPA – Preparação inicial

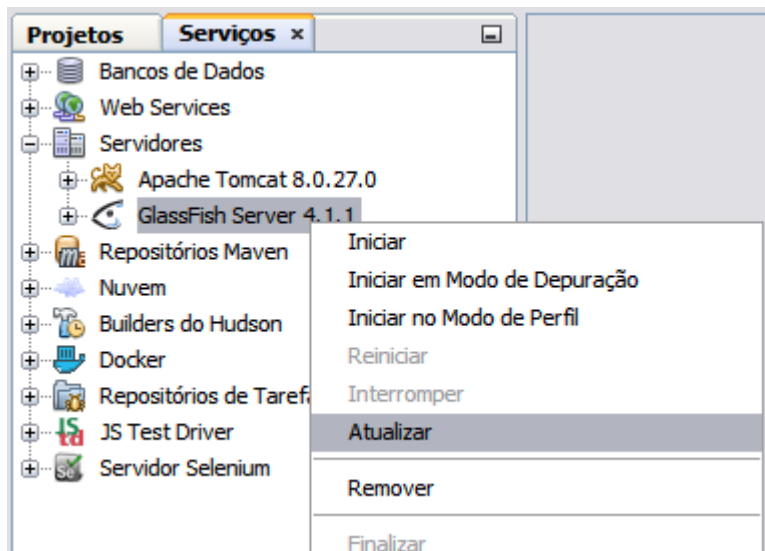
Inicie o servidor Glasfish



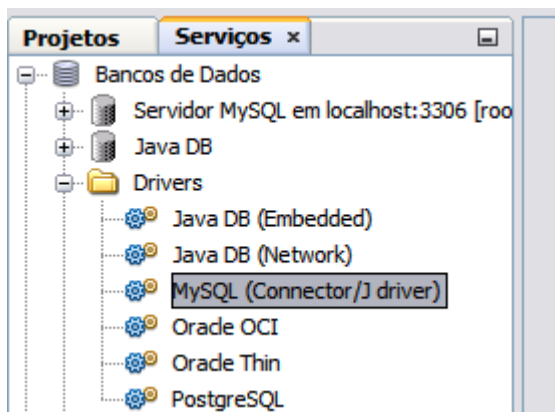
Colocar o conector **mysql-connector-java-5.1.36** no seguinte diretório. Pode ser que o conector mude o numero da versão conforme sua necessidade e recursos computacionais.

C:\Arquivos de programas\glassfish-4.1.1\glassfish\domains\domain1\lib

Atualiza o servidor Glassfish e espere ele subir novamente.

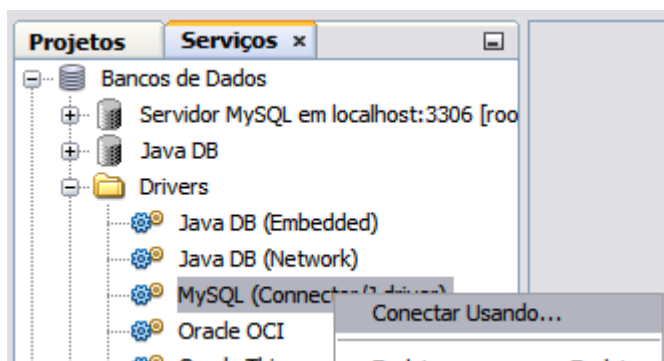


Observe se o Driver MySQL está presente no caminho abaixo



2ª ETAPA – Criando uma nova conexão

Clique com o botão direito sobre ele e escolha **Conectar usando...**



No Assistente de Nova Conexão, informe o **nome do Banco de dados** e a **senha do MySQL**. Marque a opção **lembrar senha**, clique em **Testar conexão** e em **JDBC URL**, apague os parâmetros após o nome do banco fornecido. Teste novamente a conexão. Se tudo der certo, clique em **Próximo** até restar apenas a opção **Finalizar**.

Personalizar Conexão

Nome do Driver:

Host: Porta:

Banco de dados:

Nome do Usuário:

Senha:

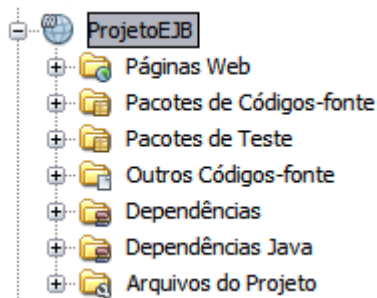
☒ Lembrar senha

JDBC URL:

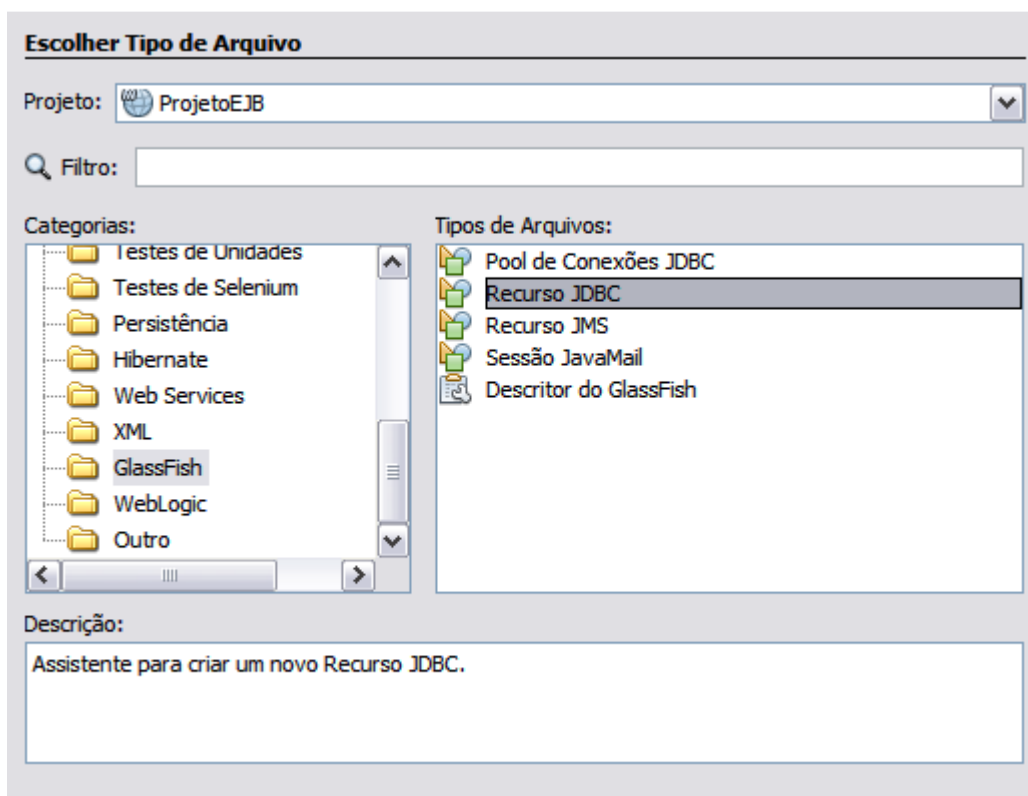
OBS: A criação dessa conexão com o MySQL só precisa ser feita uma vez para cada Schema do Banco de Dados que se deseja acessar.

3ª ETAPA – Criando o glassfish-resources.xml

Vá para seu projeto. Com o botão direito, clique em **Novo** e em **Outros**.



Na janela que abrir, selecione a Categoria e Tipo de arquivo conforme abaixo e clique em Proximo.



Marque **Criar novo pool de conexão JDBC** e atribua o **Nome JNDI** que será usado como nome do JDBC Resource.

☐ Utilizar Pool de Conexões JDBC existente

< Nenhum Pool de Conexões JDBC >

☒ Criar Novo Pool de Conexões JDBC

Nome JNDI: *

Tipo do objeto:

Ativado:

Descrição:

Clique em Próximo até chegar na tela abaixo. Crie um nome para seu pool de conexão JDBC, ele é usado para associar-se ao Nome JNDI informado no passo anterior. Em **Extrair a partir da conexão existente**, escolha a conexão MySQL que foi criada na etapa anterior. A referência será o JDBC URL usado no processo de criação.

Nome do pool de conexão JDBC : *

☒ Extrair a partir da conexão existente:

☐ Nova configuração usando banco de dados:

< Selecione na lista >

☐ XA (Transação global)

Clique em Próximo e analise se todos os parâmetros estão preenchidos corretamente. Se não estiver, preencha.

Nome da classe do datasource:

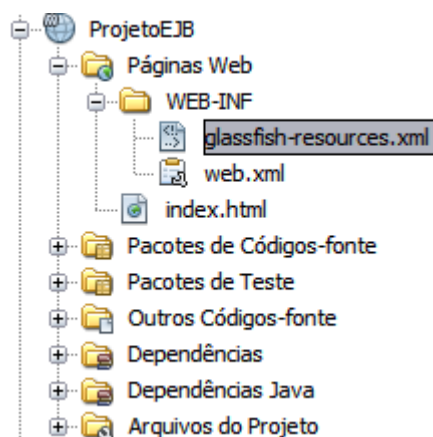
Tipo de recurso:

Descrição:

Propriedades:

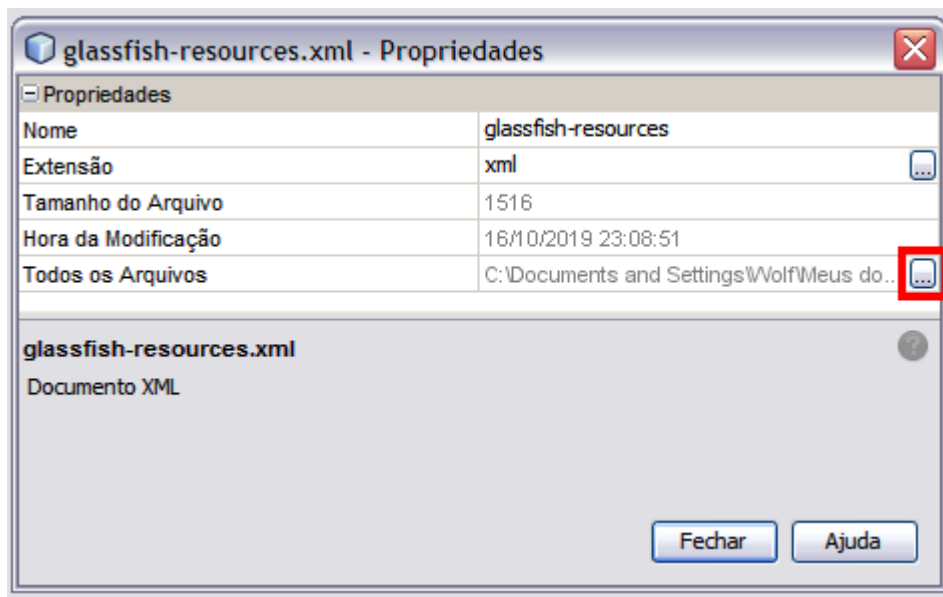
Nome	Valor
URL	jdbc:mysql://localhost:3306/exemplo_13
User	root
Password	root

Clique em Próximo e Finalizar. O arquivo **glassfish-resources.xml** deve ter sido criado conforme imagem



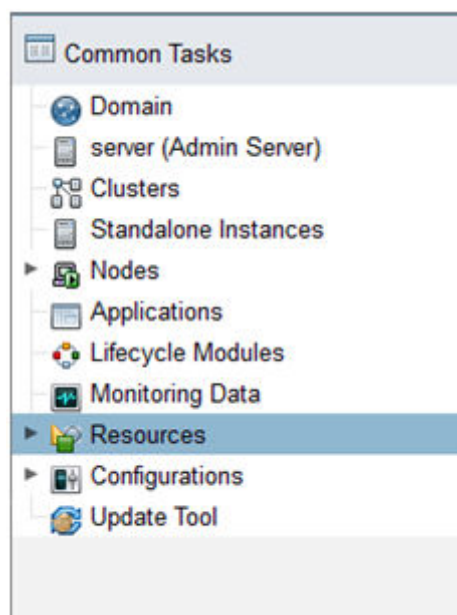
4ª ETAPA – Criando pool de conexão

Clique com o botão direito sobre esse arquivo e escolha **Propriedades**. Na janela que abrir, clique no botão conforme a imagem.



Será exibido um endereço para acessar esse mesmo arquivo XML. Guarde-o em algum lugar, pois será usado posteriormente.

Acesse o Glassfish via <http://localhost:4848> e clique em **Resources**



Clique em **Add Resources**.

Resources

Define or manage resources available on GlassFish Server.

Add Resources

-  JDBC
-  Connectors
-  Resource Adapter Configs
-  JMS Resources
-  JavaMail Sessions
-  JNDI
-  Concurrent Resources

Na página que será exibida, clique em **Selecionar arquivo**

Add Resources

Add Resources specified in a file for all the selected targets.

Location: ☒ XML File to Be Uploaded to the Server

Selecionar arquivo... Nenhum arquivo selecionado.

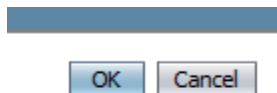
☐ Local XML File That Is Accessible from GlassFish Server

Browse Files...

Target: * ▼

Choose a target from the drop-down list.

Na janela que abrir, navegue até o arquivo **glassfish-resources.xml** usando aquele caminho que falamos para guardar anteriormente. Em seguida clique em **Ok**.



* Indicates required field

Se tudo deu certo até aqui, uma mensagem de sucesso será exibida.

Resources

Define or manage resources available on GlassFish Server.

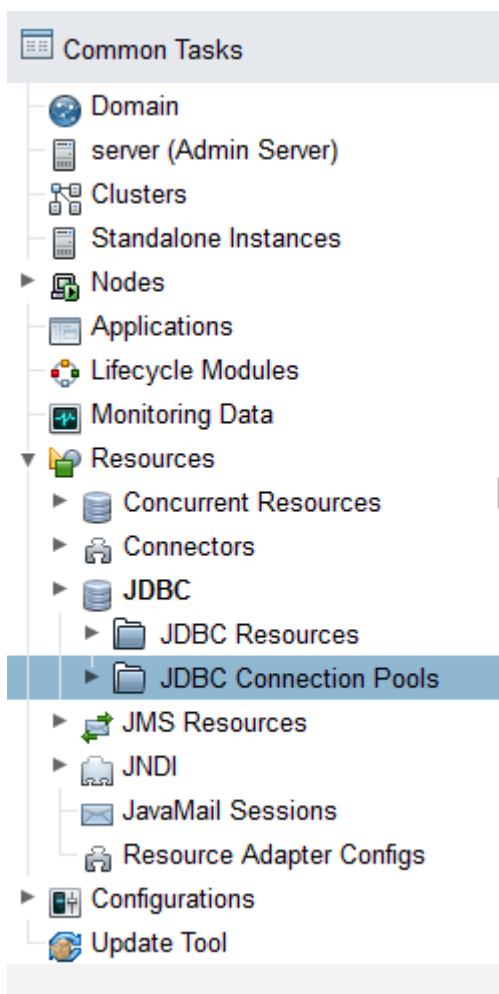


Resources Added successfully.

Add Resources

5ª ETAPA – Realizando teste de ping



Siga o caminho abaixo



Observe se o Pool de conexão criado está listado. Geralmente é o ultimo item da lista.

JDBC Connection Pools

To store, organize, and retrieve data, most applications use relational databases. databases through the JDBC API. Before an application can access a database,

Pools (6)				
		New...		
Delete				
Select	Pool Name	Resource Type	Class	
<input type="checkbox"/>	AgendaUmPool	javax.sql.ConnectionPoolDataSource	com.	
<input type="checkbox"/>	DerbyPool	javax.sql.DataSource	org.a	
<input type="checkbox"/>	SamplePool	javax.sql.DataSource	org.a	
<input type="checkbox"/>	__TimerPool	javax.sql.XADataSource	org.a	
<input type="checkbox"/>	connectionPool	javax.sql.DataSource	com.	
<input type="checkbox"/>	connectionPoolExemplo13	javax.sql.DataSource	com.	

Clique nele e a página será atualizada para o teste de ping.

General	Advanced	Additional Properties
---------	----------	-----------------------

Edit JDBC Connection Pool

Modify an existing JDBC connection pool. A JDBC connection po

Load Defaults	Flush	Ping
---------------	-------	------

Clique em **Ping**. Se tudo estiver correto até aqui, o ping retornará uma mensagem de sucesso.

General	Advanced	Additional Properties
---------	----------	-----------------------

✓ Ping Succeeded