

열정으로 무장한 개발자 권현지입니다

2018 - 2021 PORTFOLIO



CONTACT

dnl7qjs@naver.com

010 6444 3527



안녕하십니까,
저는 권현지입니다

1997.05.23

dnl7qjs@naver.com / 010-6444-3527

저는 끊임없이 노력하고 다양한 도전을 하는 백엔드 엔지니어 입니다.

개발자를 꿈꾸면서 다양한 프로젝트 경험을 쌓으라는 선배 개발자님들의 조언을 듣고 Web, APP, IoT, AI 등을 활용한 프로젝트 경험을 쌓았습니다. 프로젝트를 할 때마다 초기 환경 설정, 협업 툴 사용, 프로젝트 관리, 테스트 과정 등과 같은 새로운 이슈들을 만났고, 이 과정에서 개발, 협업, 프로젝트 관리, 문제해결 등 많은 것을 배울 수 있었습니다.

이를 바탕으로 SW를 통해서 사람들에게 더욱 편리하고 신선한 경험을 제공할 수 있는 개발자로 성장하고 싶습니다.

희망 직무 백엔드 엔지니어

주요 기술 Java, Spring, C/C++, Android

학력 경북대학교

전자공학부, 2016 입학 - 2021 졸업

깃허브 <https://github.com/GwonHJ>

PROJECT

S-riends

2021.10 - 2021.11

지역 기반 스포츠 동호회 모집 및 참여 플랫폼

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 백엔드 개발과 APP개발 업무를 담당했습니다.

- 회원 가입 및 로그인 등의 회원관리 기능 구현
- 동호회 모집, 찾기, 게시판, 일정관리 등의 기능 구현
- REST API설계 및 DB설계
- WebView를 이용하여 Android 앱 제작

사용 기술 : Spring, MySQL, Android, Vue

10JOBS

2021.09 - 2021.10

10가지 일을 하는 IoT 스마트홈 서비스

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 사물 인지와 APP개발 업무를 담당했습니다.

- OpenCV를 활용하여 가방, 열쇠, 리모컨, 지갑 등의 색상 추출
- mobilenet모델을 활용하여 사물 인지 구현
- 물건 찾기 기능 부분의 Android 앱 제작

사용 기술 : Python, ROS2, Android, Tensorflow, openCV

버스킹 어게인

2021.07 - 2021.08

비대면 버스킹 플랫폼

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 백엔드 개발, 팀장을 담당했습니다.

- 회원 가입 및 로그인 등의 회원관리 기능 구현
- 버스킹 생성, 찾기, 종료 등의 기능 구현
- REST API설계 및 DB설계
- 메인 화면, 버스킹 화면 디자인 CSS 담당

사용 기술 : Spring, MySQL, Vue3, WebRTC

PROJECT

LPF (Luggage Pickup Fast)

2018.10

RFID태그를 이용한 위탁수화물 위치 알림 서비스

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 안드로이드 APP 개발 업무를 담당했습니다.

- RFID태그를 이용한 앱 로그인 기능 구현
- 수화물 도착 예정 시간 표시 기능 구현

사용 기술 : Android, Firebase

CrazyArcade For Raspberry

2020.12

라즈베리파이 환경에서 크레이지 아케이드 게임 구현

게임 로직 및 8x8 LED Matrix에 게임 화면 출력 업무를 담당했습니다.

- 플레이어의 움직임과 물풍선 로직 구현
- 8x8 LED Matrix에 게임 화면 출력 구현

사용 기술 : C, Ubuntu, Raspberry Pi 4

Sentiment_classification

2020.10 - 2020.11

한국어 문장을 3가지 감성으로 분류하여 채팅으로 결과를 알려주는 챗봇

한국어 감정 분류 모델 개발 담당했습니다.

- 데이터셋 전처리
- 모델링
- 컴파일 및 훈련

사용 기술 : Python, Tensorflow

수료한 교육

삼성 청년 SW 아카데미

2021.01 - 2021.12

삼성전자에서 주관하는 청년 소프트웨어 인재 양성 교육 과정으로 프로젝트를 중심으로 학습 및 실습을 진행했습니다.

코딩 집중 과정 (전공자반)

- JAVA
- 컴퓨팅 사고력
- Web
- 알고리즘
- DB
- Vue
- 관통 PJT

프로젝트

- 버스킹 어게인
- 10JOBS
- S-riends

해외인턴쉽 (LG Soft India)

2018.07

2주간 인도 Christ대학교에서 프로젝트를 진행하고, 2주간 LG Soft India에서 사내 교육 및 프로젝트 진행 후 현지 연구원분들과 주재원분들께 프레젠테이션을 하였습니다.

House Keeper

- 센서별 WHO기준 수치 보기 화면 구현
- 센서별 출력값 출력화면 구현
- 알람 설정 화면 구현

사용 기술 : Android, Arduino

안드로이드 APP개발 동아리(BIST)

2016.03 - 2019.02

안드로이드 APP 개발 동아리 집행부 활동, 신입생 대상으로 C세미나 진행, APP 개발 프로젝트에 참여했습니다.

PROJECT.1

S-riends

지역 기반 스포츠 동호회 서비스

01

ABOUT PROJECT

S-riends는 혼자서는 하기 힘든 스포츠를 하고 싶으나 같이 할 친구를 구하기 힘들거나 상대팀을 구하기 힘든 사람들을 위한 서비스입니다. 기존의 취미, 동호회 서비스의 경우 분류가 너무 다양하고 스포츠만을 위한 콘텐츠가 부족하다고 생각하여 기획하게 되었습니다.

S-riends

스포츠 동호회, 경기 일정 관리 및 커뮤니티, 용병 구하기, 상대팀 매칭 구하기 등의 스포츠 경기를 하기 위한 서비스

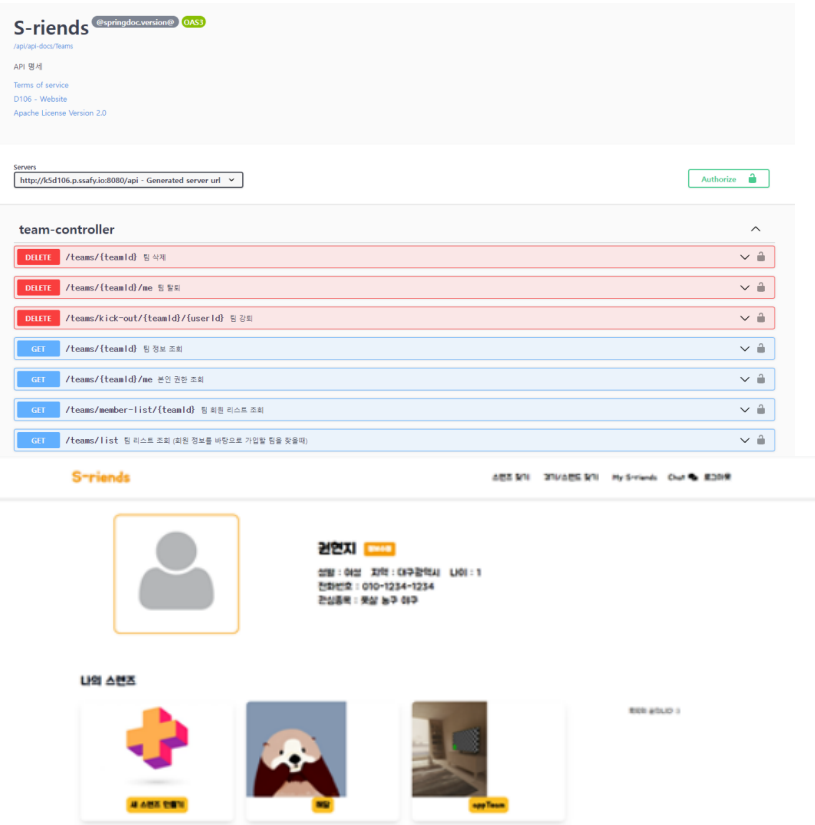
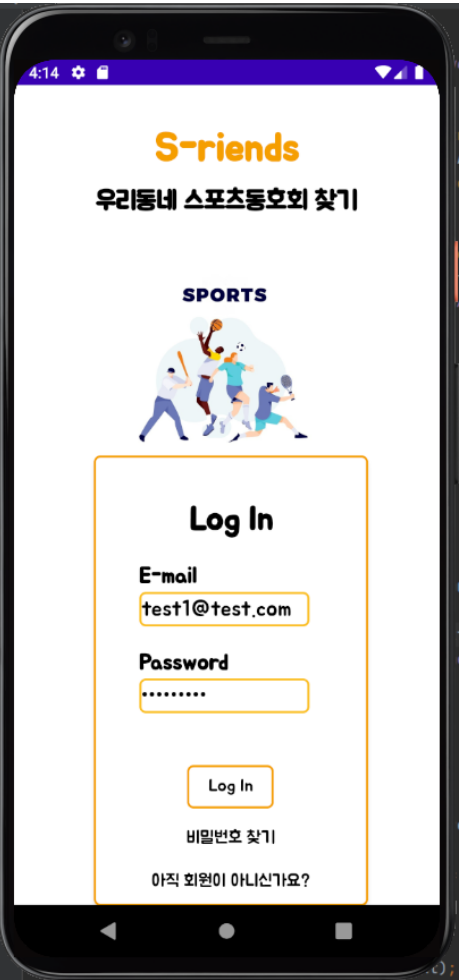
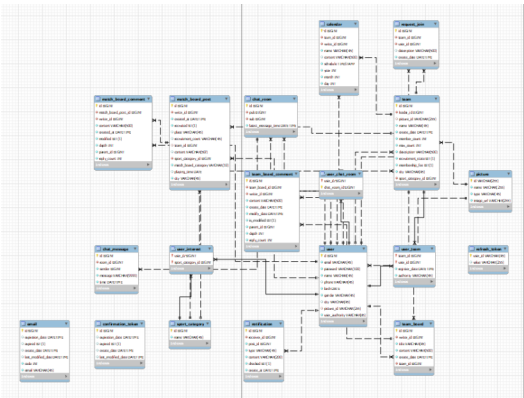
담당역할	백엔드 엔지니어
활용 기술	Spring Framework, Vue, MySql, Android, AWS, Jenkins, Java
구현사항	회원 가입 및 로그인, 동호회 모집, 찾기, 게시판, 일정관리 등의 기능 구현, Android 앱 제작
깃허브 주소	https://github.com/GwonHJ/S-riends

주요기능

- 동호회 모집, 회원 관리, 일정 관리 및 공지사항
- 경기 매칭 및 용병 구하기
- 채팅

개발 담당

- REST API 설계 및 DB설계
- CRUD Backend개발 (JPA, QueryDSL 사용)
- Email 인증 (JavaMailSender사용)
- Android App 제작 (WebView를 이용)



PROJECT.2

10JOBS

IOT 스마트 홈 서비스

02

ABOUT PROJECT

10JOBS는 터틀봇 제어, 자율주행, TV제어, 에어컨 제어, 커튼제어, 전등 제어, 공기 청정기 제어, 물건 찾기, 방법 모드, 맵만들기 10가지 일을 하는 서비스라서 10JOBS입니다.

시뮬레이터 환경에서 구현한 스마트홈 서비스입니다.

10 JOBS

시뮬레이터 환경에서 터틀봇이 주행하면서 가전제품 제어, 침입자 탐색, 물건 찾기 등의 일을 하는 IoT스마트홈 서비스

담당역할	인지
활용 기술	ROS2, OpenCV, Android, Tensorflow
구현사항	카메라가 Sementic모드일때 색 추출을 통한 물건 인지, MobileNet 모델을 활용하여 사람, 물건 인지

주요기능

- 기기제어, 실시간 집안 환경 보기 : Socket
- 맵만들기, 자율 주행을 통한 가정 상황 파악 : Wall Tracking, Socket
- 사람, 물건 인지 : OpenCV, Tensorflow, Socket

담당 개발

- 물건 찾기 위한 탐색 경로 생성 (walltracking)
- 물건 색 추출 (OpenCV)
- 사람, 사물 인지 (Tensorflow MobileNet)



PROJECT.3

버스킹 어게인

비대면 버스킹 서비스

03

ABOUT PROJECT

코로나로 인해서 공연 장소를 잃은 음악인, 행위예술가들의 새로운 무대를 제공하기 위한 웹 기반 서비스입니다,

기존의 스트리밍 서비스와 다르게 버스커와 관객 모두 캠을 켤 수 있어서 버스킹의 양방향 소통을 강조한 서비스입니다.

버스킹 어게인

코로나로 인해서 공연 장소를 잃은 음악인, 행위예술가들의 새로운 무대를 제공하기 위한 웹 기반 서비스

담당역할	인지
활용 기술	ROS2, OpenCV, Android, Tensorflow
구현사항	카메라가 Sementic모드일때 색 추출을 통한 물건 인지, MobileNet 모델을 활용하여 사람, 물건 인지

주요기능

- 회원가입 및 회원 정보 관리 : jwt토큰을 활용 사용자 인증
- 버스킹 생성 및 정보 관리 : JPA를 사용하여 DB에 접근하여 데이터 전송 및 저장
- 화상 기능 : Socket과 WebRTC를 활용한 화상 기능
- 채팅 : Socket과 stomp를 활용하여 채팅기능 구현

역할

팁장

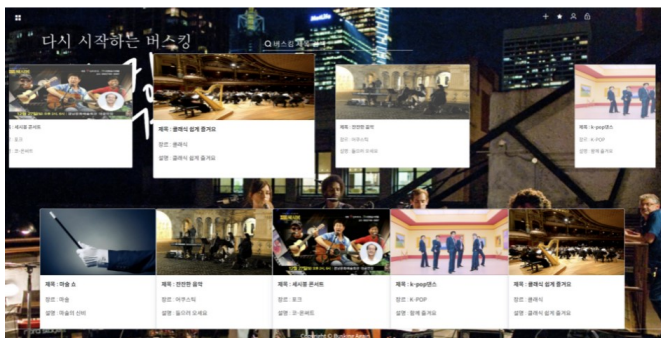
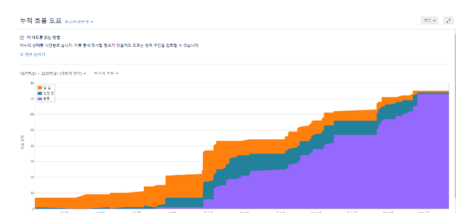
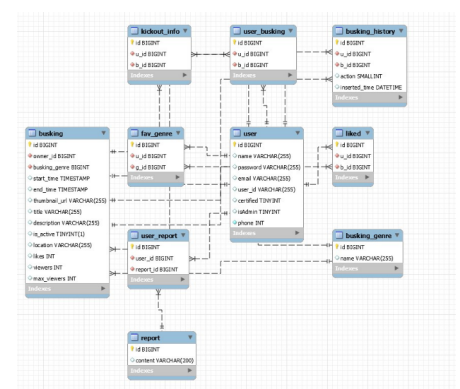
BE / FE 개발

DB, REST API 설계

담당 개발

- REST API 설계 및 DB설계
- JWT 토큰 기반 인증
- CRUD Backend개발 (JPA를 사용하여 DB연결)
- 웹페이지 화면 디자인 (Vue)

	Category	Summary	HTTP Method	URI	Request Header
2	로그인	로그인	POST	/auth/login	X
3	회원가입	이름, 비밀번호	GET	/users/create/{userid}	X
4	회원가입	회원명, 비밀번호	POST	/users/create	X
5	회원정보	회원정보 조회, 비밀번호 확인	GET	/users/check	Token
6	회원정보	회원정보 조회	GET	/users/me	
7	회원정보	회원정보 수정	PATCH	/users/{userid}	Token
8	회원정보	비밀번호 수정	PATCH	/users/{userid}/password	Token
9	회원정보	회원정보 삭제(탈퇴)	DELETE	/users/{userid}	Token
10	회원정보	아이디 찾기	POST	/users/findid	X
11	회원정보	비밀번호 찾기	POST	/users/findpw	X
12					
13	비즈니스	비즈니스 방 목록 조회	GET	/business/list	X
14					
14	비즈니스	비즈니스 방 생성	POST	/business/create	Token



<h3>회원가입</h3> <p>* 이메일 <input type="text"/></p> <p>* 이름 <input type="text"/></p> <p>* 아이디 <input type="text"/> 중복확인</p> <p>* 휴대폰 -없이 입력 <input type="text"/> 인증번호전송</p> <p>* 인증번호 <input type="text"/></p> <p>* 비밀번호 <input type="password"/></p> <p>* 비밀번호 확인 <input type="password"/></p>	<h3>선호 장르</h3> <p>기본 선호 장르 확인</p> <p>기본 선호 장르 리스트: []</p> <p><input type="checkbox"/> Check all</p> <p><input type="checkbox"/> 발라드 <input type="checkbox"/> 어쿠스틱 <input type="checkbox"/> 힙합 <input type="checkbox"/> K-POP</p> <p><input type="checkbox"/> 마술 <input type="checkbox"/> 댄스 <input type="checkbox"/> 클래식 <input type="checkbox"/> 재즈</p> <p><input type="checkbox"/> 블루스 <input type="checkbox"/> 컨트리 <input type="checkbox"/> 포크 <input type="checkbox"/> 록</p> <p><input type="checkbox"/> 디스코 <input type="checkbox"/> EDM <input type="checkbox"/> 트로트</p> <p>선택 완료</p>	<h3>버스킹 생생</h3> <p>방 제목 <input type="text"/></p> <p>장르 <input type="text"/> 장르 선택</p> <p>입장 가능 인원 <input type="text"/> 1</p> <p>상세 설명 <input type="text"/></p> <p>웹네일 사진 <input type="text"/> 파일 선택 선택된 파일 없음</p> <p>방 생성</p>
--	--	--