

# 열정으로 무장한 개발자 권현지입니다

2018 - 2021 PORTFOLIO



## CONTACT

dnl7qjs@naver.com

010 6444 3527



안녕하십니까,  
저는 권현지입니다

1997.05.23

dnl7qjs@naver.com / 010-6444-3527

---

저는 끊임없이 노력하고 다양한 도전을 하는 백엔드 엔지니어 입니다.

개발자를 꿈꾸면서 다양한 프로젝트 경험을 쌓으라는 선배 개발자님들의 조언을 듣고 Web, APP, IoT, AI 등을 활용한 프로젝트 경험을 쌓았습니다. 프로젝트를 할 때마다 초기 환경 설정, 협업 툴 사용, 프로젝트 관리, 테스트 과정 등과 같은 새로운 이슈들을 만났고, 이 과정에서 개발, 협업, 프로젝트 관리, 문제해결 등 많은 것을 배울 수 있었습니다.

이를 바탕으로 SW를 통해서 사람들에게 더욱 편리하고 신선한 경험을 제공할 수 있는 개발자로 성장하고 싶습니다.

---

희망 직무      백엔드 엔지니어

주요 기술      Java, Spring, C/C++, Android

---

학력      경북대학교

전자공학부, 2016 입학 - 2021 졸업

---

깃허브      <https://github.com/GwonHJ>

# PROJECT

## S-riends

2021.10 - 2021.11

지역 기반 스포츠 동호회 모집 및 참여 플랫폼

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 백엔드 개발과 APP개발 업무를 담당했습니다.

- 회원 가입 및 로그인 등의 회원관리 기능 구현
- 동호회 모집, 찾기, 게시판, 일정관리 등의 기능 구현
- REST API설계 및 DB설계
- WebView를 이용하여 Android 앱 제작

사용 기술 : Spring, MySQL, Android, Vue

---

## 10JOBS

2021.09 - 2021.10

10가지 일을 하는 IoT 스마트홈 서비스

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 사물 인지와 APP개발 업무를 담당했습니다.

- OpenCV를 활용하여 가방, 열쇠, 리모컨, 지갑 등의 색상 추출
- mobilenet모델을 활용하여 사물 인지 구현
- 물건 찾기 기능 부분의 Android 앱 제작

사용 기술 : Python, ROS2, Android, Tensorflow, openCV

---

## 버스킹 어게인

2021.07 - 2021.08

비대면 버스킹 플랫폼

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 백엔드 개발, 팀장을 담당했습니다.

- 회원 가입 및 로그인 등의 회원관리 기능 구현
- 버스킹 생성, 찾기, 종료 등의 기능 구현
- REST API설계 및 DB설계
- 메인 화면, 버스킹 화면 디자인 CSS 담당

사용 기술 : Spring, MySQL, Vue3, WebRTC

# PROJECT

## LPF (Luggage Pickup Fast)

2018.10

RFID태그를 이용한 위탁수화물 위치 알림 서비스

서비스 기획, 기능 설계 과정에 참여했으며, 안드로이드 APP 개발 업무를 담당했습니다.

- RFID태그를 이용한 앱 로그인 기능 구현
- 수화물 도착 예정 시간 표시 기능 구현

사용 기술 : Android, Firebase

---

## CrazyArcade For Raspberry

2020.12

라즈베리파이 환경에서 크레이지 아케이드 게임 구현

게임 로직 및 8x8 LED Matrix에 게임 화면 출력 업무를 담당했습니다.

- 플레이어의 움직임과 물풍선 로직 구현
- 8x8 LED Matrix에 게임 화면 출력 구현

사용 기술 : C, Ubuntu, Raspberry Pi 4

---

## sentiment\_classification

2020.10 - 2020.11

한국어 문장을 3가지 감성으로 분류하여 채팅으로 결과를 알려주는 챗봇

한국어 감정 분류 모델 개발 담당했습니다.

- 데이터셋 전처리
- 모델링
- 컴파일 및 훈련

사용 기술 : Python, Tensorflow

# 수료한 교육

## 삼성 청년 SW 아카데미

2021.01 - 2021.12

삼성전자에서 주관하는 청년 소프트웨어 인재 양성 교육 과정으로 프로젝트를 중심으로 학습 및 실습을 진행했습니다.

### 코딩 집중 과정 (전공자반)

- JAVA
- 컴퓨팅 사고력
- Web
- 알고리즘
- DB
- Vue
- 관통 PJT

### 프로젝트

- 버스킹 어게인
- 10JOBS
- S-riends

## 해외인턴쉽 (LG Soft India)

2018.07

2주간 인도 Christ대학교에서 프로젝트를 진행하고, 2주간 LG Soft India에서 사내 교육 및 프로젝트 진행 후 현지 연구원분들과 주재원분들께 프레젠테이션을 하였습니다.

### House Keeper

- 센서별 WHO기준 수치 보기 화면 구현
- 센서별 출력값 출력화면 구현
- 알람 설정 화면 구현

사용 기술 : Android, Arduino

---

## 안드로이드 APP개발 동아리(BIST)

2016.03 - 2019.02

안드로이드 APP 개발 동아리 집행부 활동, 신입생 대상으로 C세미나 진행, APP 개발 프로젝트에 참여했습니다.

PROJECT.1

# S-riends

지역 기반 스포츠 동호회 서비스

01

---

## ABOUT PROJECT

S-riends는 혼자서는 하기 힘든 스포츠를 하고 싶으나 같이 할 친구를 구하기 힘들거나 상대팀을 구하기 힘든 사람들을 위한 서비스입니다. 기존의 취미, 동호회 서비스의 경우 분류가 너무 다양하고 스포츠만을 위한 콘텐츠가 부족하다고 생각하여 기획하게 되었습니다.

# S-riends

스포츠 동호회, 경기 일정 관리 및 커뮤니티, 용병 구하기, 상대팀 매칭 구하기 등의 스포츠 경기를 하기 위한 서비스

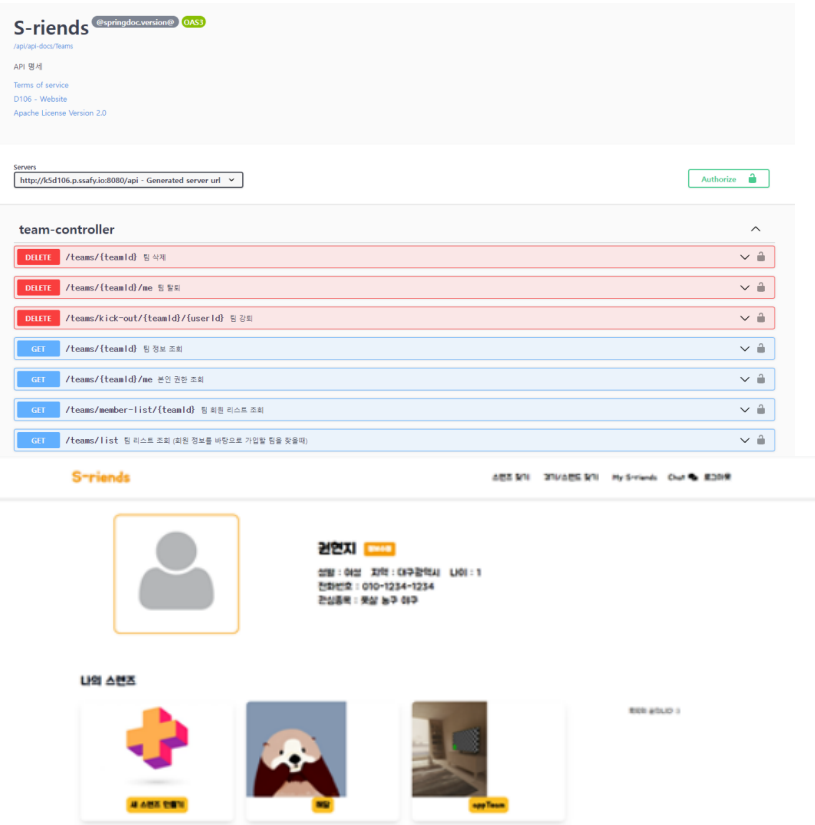
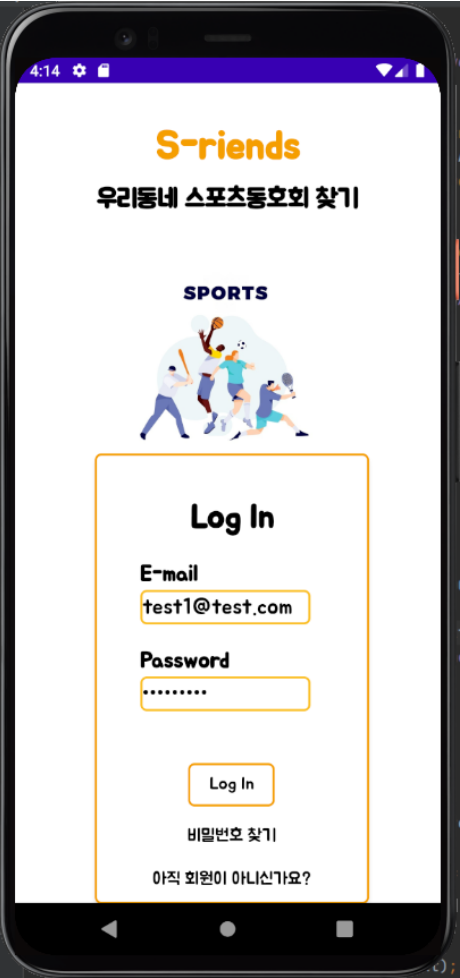
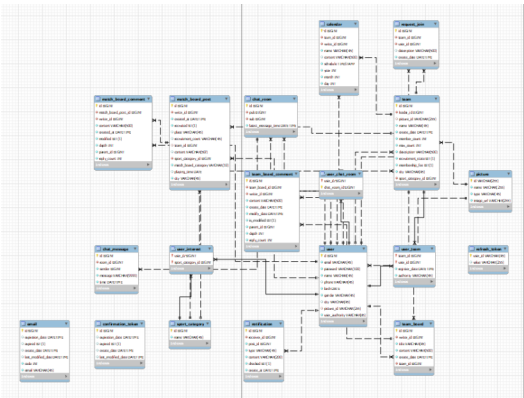
담당역할	백엔드 엔지니어
활용 기술	Spring Framework, Vue, MySql, Android, AWS, Jenkins, Java
구현사항	회원 가입 및 로그인, 동호회 모집, 찾기, 게시판, 일정관리 등의 기능 구현, Android 앱 제작
깃허브 주소	

## 주요기능

- 동호회 모집, 회원 관리, 일정 관리 및 공지사항
- 경기 매칭 및 용병 구하기
- 채팅

## 개발 담당

- REST API 설계 및 DB설계
- CRUD Backend개발 (JPA, QueryDSL 사용)
- Email 인증 (JavaMailSender사용)
- Android App 제작 (WebView를 이용)





PROJECT.2

# 10JOBS

IOT 스마트 홈 서비스

02

---

## ABOUT PROJECT

10JOBS는 터틀봇 제어, 자율주행, TV제어, 에어컨 제어, 커튼제어, 전등 제어, 공기 청정기 제어, 물건 찾기, 방법 모드, 맵만들기 10가지 일을 하는 서비스라서 10JOBS입니다.

시뮬레이터 환경에서 구현한 스마트홈 서비스입니다.

# 10 JOBS

시뮬레이터 환경에서 터틀봇이 주행하면서 가전제품 제어, 침입자 탐색, 물건 찾기 등의 일을 하는 IoT스마트홈 서비스

담당역할	인지
활용 기술	ROS2, OpenCV, Android, Tensorflow
구현사항	카메라가 Sementic모드일때 색 추출을 통한 물건 인지, MobileNet 모델을 활용하여 사람, 물건 인지
깃허브 주소	

주요기능

- 기기제어, 실시간 집안 환경 보기 : Socket
- 맵만들기, 자율 주행을 통한 가정 상황 파악 : Wall Tracking, Socket
- 사람, 물건 인지 : OpenCV, Tensorflow, Socket

담당 개발

- 물건 찾기 위한 탐색 경로 생성 (walltracking)
- 물건 색 추출 (OpenCV)
- 사람, 사물 인지 (Tensorflow MobileNet)



PROJECT.3

# 버스킹 어게인

비대면 버스킹 서비스

03

---

## ABOUT PROJECT

코로나로 인해서 공연 장소를 잃은 음악인, 행위예술가들의 새로운 무대를 제공하기 위한 웹 기반 서비스입니다,  
기존의 스트리밍 서비스와 다르게 버스커와 관객 모두 캠을 켤 수 있어서 버스킹의 양방향 소통을 강조한 서비스입니다.

# 버스킹 어게인

코로나로 인해서 공연 장소를 잃은 음악인, 행위예술가들의 새로운 무대를 제공하기 위한 웹 기반 서비스

담당역할	인지
활용 기술	ROS2, OpenCV, Android, Tensorflow
구현사항	카메라가 Sementic모드일때 색 추출을 통한 물건 인지, MobileNet 모델을 활용하여 사람, 물건 인지
깃허브 주소	

## 주요기능

- 회원가입 및 회원 정보 관리 : jwt토큰을 활용 사용자 인증
- 버스킹 생성 및 정보 관리 : JPA를 사용하여 DB에 접근하여 데이터 전송 및 저장
- 화상 기능 : Socket과 WebRTC를 활용한 화상 기능
- 채팅 : Socket과 stomp를 활용하여 채팅기능 구현

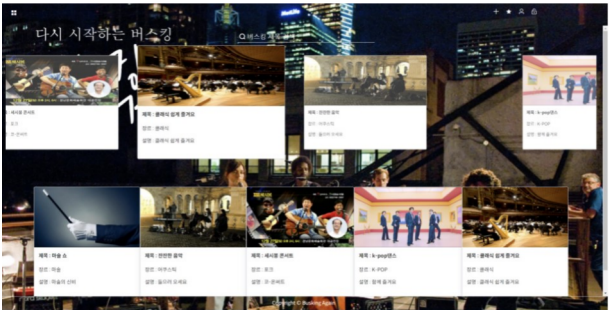
## 담당 개발

- REST API 설계 및 DB설계
- JWT 토큰 기반 인증
- CRUD Backend개발 (JPA를 사용하여 DB연결)
- 웹페이지 화면 디자인 (Vue)

## 역할

팀장  
BE / FE 개발  
DB, REST API 설계

Category	Summary	HTTP Method	URL	Request Header
로그인	로그인	POST	/auth/login	X
회원가입	회원가입	POST	/users/create	X
회원정보	회원정보 조회	GET	/users/info	X
회원정보	회원정보 수정	PATCH	/users/{userId}	Token
회원정보	회원정보 삭제	DELETE	/users/{userId}	Token
회원정보	아이디 찾기	POST	/users/findid	X
회원정보	비밀번호 찾기	POST	/users/findpw	X
버스킹	버스킹 정보 목록 조회	GET	/busking/list	X
버스킹	버스킹 정보 생성	POST	/busking/create	Token



회원가입

\* 이메일

\* 이름

\* 아이디

\* 휴대폰

~없이 입력

인증번호전송

\* 인증번호

\* 비밀번호

\* 비밀번호 확인

회원가입

선택 장르

기존 선호 장르 확인

기존 선호 장르 리스트

Check all

발라드

어쿠스틱

힙합

K-POP

마술

댄스

클래식

재즈

블루스

컨트리

포크

레게

디스코

록

EDM

트로트

선택 완료

버스킹 생성

방 제목

장르

장르 선택

입장 가능 인원

1

상세 설명

첨대일 사진

파일 선택

선택된 파일 없음

방 생성