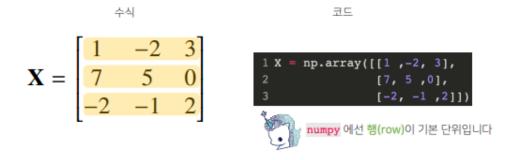
## 1. 행렬

<mark>행렬은 벡터를 원소로 가지는 2 차원 배열이다.</mark> 행과 열이라는 인덱스를 가진다.



 $\mathbf{X} = (x_{ij})$  행렬을 xij 와 같은 표기로 표현할 수도 있다.

전치행렬을 행과 열의 인덱스가 바뀐 행렬을 의미한다. 즉, n\*m 행렬이 m\*n 행렬로 바뀐다. 벡터에 적용하면 행 벡터는 열 벡터가 되고 열 벡터는 행 벡터가 된다.

$$\mathbf{X}^{ op} = egin{bmatrix} x_{11} & x_{21} & \cdots & x_{n1} \\ x_{12} & x_{22} & \cdots & x_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{1m} & x_{2m} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix}$$
 행벡터  $\mathbf{X}^{ op} = (x_{ji})$  전치행렬(transpose matrix)은 행과 열의 인데스가 바뀐 행렬을 말합니다 영렉터  $m \times n$  행렬

벡터가 공간에서 한 점을 의미했다면 <mark>행렬은 여러 점들을 의미한다</mark>. 행렬의 행 벡터 xi 는 i 번째 데이터를 의미한다. xij 는 i 번째 데이터의 j 번째 변수 값을 의미한다.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \mathbf{x}_{1}$$

$$\mathbf{x}_{2}$$

$$\mathbf{x}_{3} \quad \mathbf{x}_{1}$$

$$\mathbf{x}_{3} \quad \mathbf{x}_{1}$$

$$\mathbf{x}_{5}$$

# 2. 행렬의 연산

행렬은 벡터를 원소로 가지는 2 차원 배열이다. 따라서 벡터와 동일하게 행렬끼리 같은 모양을 가지면 **덧셈, 뺄셈을 계산**할 수 있다.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1m} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{n1} & y_{n2} & \cdots & y_{nm} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} \pm y_{11} & x_{12} \pm y_{12} & \cdots & x_{1m} \pm y_{1m} \\ x_{21} \pm y_{21} & x_{22} \pm y_{22} & \cdots & x_{2m} \pm y_{2m} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} \pm y_{n1} & x_{n2} \pm y_{n2} & \cdots & x_{nm} \pm y_{nm} \end{bmatrix}$$

성분곱도 벡터와 동일하다. 스칼라곱도 마찬가지다.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1m} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{n1} & y_{n2} & \cdots & y_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{X} \odot \mathbf{Y} = (x_{ij}y_{ij}) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1}y_{11} & x_{12}y_{12} & \cdots & x_{1m}y_{1m} \\ x_{21}y_{21} & x_{22}y_{22} & \cdots & x_{2m}y_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1}y_{n1} & x_{n2}y_{n2} & \cdots & x_{nm}y_{nm} \end{bmatrix}$$

## 3. 행렬의 곱셈

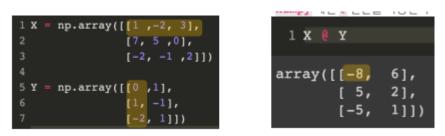
<mark>행렬 곱셈(matrix multiplication)은 i 번째 행벡터와 j 번째 열벡터 사이의 내적 성분</mark>으로 가지는 행렬을 계산한다. **x 의 행 길이는 y 의 열 길이와 같아야한다.** 

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \quad \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1\ell} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2\ell} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{m1} & y_{m2} & \cdots & y_{m\ell} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{XY} = \left(\sum_{k} x_{ik} y_{kj}\right) \quad \text{wight of the problem}$$

$$\mathbf{XY} = \left(\sum_{k} x_{ik} y_{kj}\right) \quad \text{wigh of the problem}$$

아래에서 -8 이라는 값은 1\*0 + (-2)\*1 + 3\*(-2)로 계산된 것이다.



넘파이의 내적 함수인 np.inner()를 사용하면 i 번째 행벡터와 j 번째 행벡터 사이의 내적을

성분으로 가지는 행렬을 계산한다. 즉, x 의 행 길이와 y 의 행 길이가 같아야한다.

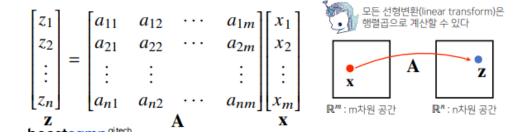
$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} \quad \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1m} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{n1} & y_{n2} & \cdots & y_{nm} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{X}\mathbf{Y}^{\top} = \left(\sum_{k} x_{ik} y_{jk}\right)$$

-5 는 1\*0 + (-2)\*1 + 3\*(-1)의 결과이다.

# 4. 행렬 2

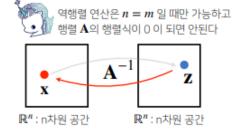
행렬은 <mark>벡터공간에서 사용되는 연산자(operator)</mark>로 이해할 수 있다. 행렬곱을 사용하면 **벡터를** 다른 차원의 공간으로 보낼 수 있다. 이런 특징을 이용해 패턴을 추출할 수 있고 데이터를 압축할 수도 있다.



## 5. 역행렬

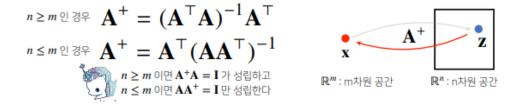
어떤 행렬 A 의 연산을 거꾸로 되돌리는 행렬을 역행렬(inverse matrix)이라고 부르고 A^(-1)이라 표기한다. 역행렬은 행과 열 숫자가 같고 행렬식이 0 이 아닌 경우에만 계산할 수 있다.

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{A} = \mathbf{I}$$
 항등행렬 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$



#### numpy.linalg.inv()로 구할 수 있다.

행과 열의 길이가 달라 역행렬을 계산할 수 없다면 유사역행렬(pseudo-inverse) 또는 무어-펜로즈(Moore-Penrose) 역행렬 A^+을 이용할 수 있다.

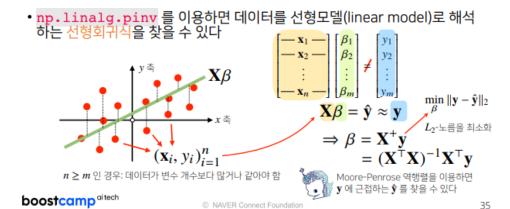


#### numpy.linalg.pinv()로 구할 수 있다.

유사역행렬을 사용해 연립 방정식을 풀 수 있다.

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1m}x_m = b_1$$
  $a_{12}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2m}x_m = b_2$   $a_{12}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2m}x_m = b_2$   $\Rightarrow \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$   $\Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{A}^+\mathbf{b}$   $\Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{A}^+$ 

유사역행렬을 이용해 선형 회귀 분석도 수행할 수 있다.



코드는 아래와 같이 쓸 수 있다.

두 방식의 결과값 차이는 y 절편 때문에 발생한다. sklearn 은 y 절편을 자동으로 추가해주지만 우리는 직접 추가해야한다. 완성 코드는 아래와 같다.

```
1 # Scikit Learn 을 활용한 회귀분석
2 from sklearn.linear_model import LinearRegression
3 model = LinearRegression()
4 model.fit(X, y)
5 y_test = model.predict(x_test),
6
7 # Moore-Penrose 역행렬
8 X_ = np.array([np.append(x,[1]) for x in X]) # intercept 항 추가
9 beta = np.linalg.pinv(X_) @ y
10 y_test = np.append(x, [1]) @ beta
```