# Домашнее Задание по ТРЯПу №11

Павливский Сергей Алексеевич , 873 25.11.2019

# Задание 1.

Постройте по грамматике G приведённую грамматику. Все построения должны быть выполнены строго по алгоритму.

Грамматика G задана правилами:

 $S \rightarrow A \mid B \mid C \mid E \mid AG$ 

 $A \rightarrow C \mid aABC \mid \varepsilon$ 

 $B \rightarrow bABa \mid aCbDaGb \mid \varepsilon$ 

 $C \rightarrow BaAbC \mid aGD \mid \varepsilon$ 

 $F \rightarrow aBaaCbA \mid aGE$ 

 $E \to A$ 

#### Решение

В соответствии с алгоритмом сначала удаляем бесплодные символы, а затем недостижимые символы.

Удаляем бесплодные символы:

1) 
$$V_0=\{a,b\}$$
 2)  $V_1=V_0=\{a,b\}$   $\varepsilon\in V_1^*\to V_1=\{a,b,A\}$  Ah-o ,  $V_1=\{a,b,A,B,C\}$  3)

```
V_2=V_1=\{a,b,A,B,C\} Из S, F и E напрямую выводимы a:a\in V_2^*\to V_2=\{a,b,A,B,C,S,F,E\} 4)
```

 $V_3=V_2$  , и ни каких нетерминалов больше добавить нельзя . Значит алгоритм заканчивает свою работу , убирая правила использующие нетерминал  ${\rm G}$  .

Преобразованная грамматика:

$$S \rightarrow A \mid B \mid C \mid E$$

$$A \rightarrow C \mid aABC \mid \varepsilon$$

$$B \to bABa \mid \varepsilon$$

$$C \rightarrow BaAbC \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow aBaaCbA$$

$$E \to A$$

Теперь убираем недостижимые символы:

$$V_0 = \{S\}$$

$$V_1 = V_0$$

Т.к. S 
$$\rightarrow$$
 A | B | C | E , то  $V_1 = \{S, A, B, C, E\}$ 

3)

 $V_2 = V_1$  , и ни каких переходов в символы не из  $V_1$  нет , т.е. алгоритм заканчивает работу , удаляя правила , в которых фигурирует нетерминал  ${\rm F}$  .

Окончательная грамматика:

$$S \rightarrow A \mid B \mid C \mid E$$

$$A \rightarrow C \mid aABC \mid \varepsilon$$

$$B \to bABa \mid \varepsilon$$

$$C \to BaAbC \mid \varepsilon$$

$$E \to A$$

Это и есть требуемая грамматика.

## Задание 2.

Написать для грамматики эквивалентную LL(1)-грамматику, построить LL(1)-анализатор и продемонстрировать его работу

на слове baab.

$$S \rightarrow baaA \mid babA$$

$$A \to \varepsilon \mid Aa \mid Ab$$

#### Решение

Воспользуемся алгоритмом удаления непосредственной левой рекурсии для нетерминала A :

 $A \rightarrow Aa \mid Ab \mid \varepsilon$ 

Преобразуем:

 $A \to A' \mid \varepsilon$ 

 $A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid a \mid b$ 

Теперь грамматика стала:

 $S \rightarrow baaA \mid babA$ 

 $A \to A' \mid \varepsilon$ 

 $A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid a \mid b$ 

Воспользуемся алгоритмом левой факторизации:

Возьмем наибольший префикс цепочек порождаемых нетерминалом S равный ba

Тогда преобразованием

 $S \rightarrow baaA \mid babA$ 

переходит в

 $S \to baS'$ 

 $S' \to aA \mid bA$ 

Теперь сделаем аналогичные действия для А':

 $A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid a \mid b$ 

Преобразованием

 $A' \rightarrow aA' \mid a \mid bA' \mid b$ 

переходит в

 $A' \rightarrow aA'' \mid bA' \mid b$ 

 $A'' \rightarrow A' \mid \varepsilon$ 

Аналогичным преобразованием

 $A' \rightarrow aA'' \mid bA''$ 

 $A'' \rightarrow A' \mid \varepsilon$ 

( после b такой же нетерминал , т.к. в результате преобразования получался бы нетерминал  $A^{\prime\prime\prime}$  с такими же переходами , что и  $A^{\prime\prime}$  )

Тогда в результате удаления левой рекурсии и левой факторизации из исходной грамматики

```
S \rightarrow baaA \mid babA A \rightarrow \varepsilon \mid Aa \mid Ab. получилась S \rightarrow baS' S' \rightarrow aA \mid bA A \rightarrow A' \mid \varepsilon A' \rightarrow aA'' \mid bA'' A'' \rightarrow A' \mid \varepsilon
```

Как можно видеть , это LL(1) грамматика , так как FIRST от правых частей одинаковых правил не пересекаются , а FOLLOW у всех нетерминалов - это только конец слова ( который не может пересекаться с FIRST от правой части нетерминала ) . Для удобства переобозначим в ней нетерминалы :

```
S \to baT
T \rightarrow aA \mid bA
A \to B \mid \varepsilon
B \rightarrow aC \mid bC
C \to B \mid \varepsilon
Вычислим функции FIRST и FOLLOW.
FIRST:
S\{b\}
T \{a, b\}
A \{a, b, \varepsilon\}
B\{a,b\}
C \{a, b, \varepsilon\}
FOLLOW:
S {$}
T \{\$\}
A {$}
B {$}
\mathbb{C}\left\{\$\right\}
```

(т.к. каждый переход порождает не более одного нетерминала, и всегда ставит его в конец порожденной цепочки).

Построим LL(1) анализатор , занумеровав правила вывода :  $S \to baT$  (1)

 $T \to aA$  (2)

	S	Т	A	В	С
a	_	2	3	5	7
b	1	9	3	6	7
\$	-	-	4	-	8

 $A \rightarrow B (3)$   $A \rightarrow \varepsilon (4)$   $B \rightarrow aC (5)$   $B \rightarrow bC (6)$   $C \rightarrow B (7)$   $C \rightarrow \varepsilon (8)$   $T \rightarrow bA(9)$ 

(на пересечении нетерминала и терминала из FIRST ( нетерминал ) ставим соответствующее правило , из которого получается данный терминал в начале цепочки , порожденной нетерминалом , если же из нетерминала еще выводится пустое слово , то ставим переход по пустому слову на пересечении нетерминала с элементами из FOLLOW ( нетерминал ) ) .

Продемонстрируем работу на слове baab :

(baab\$ | S\$)
(baab\$ | baT\$)
(aab\$ | aT\$)
(ab\$ | T\$)
(ab\$ | A\$)
(b\$ | A\$)
(b\$ | B\$)
(b\$ | bC\$)
(\$ | C\$)
(\$ | \$)

### Задание 3.

Дополните грамматику  $S \to 0S11, S \to 1S00, S \to \varepsilon$  до атрибутной так, чтобы вычислялась максимальная длина непрерывной последовательности из единиц в порождаемом слове.

#### Решение

```
Добавим атрибуты Type, currentNumber, maxNumber
   S \to \varepsilon
    S[Type] = 0;
    S[currentNumber] = 0;
    S[maxNumber] = 0;
    S \rightarrow 1S00
   S[Type] = 1
    S_0[\text{currentNumberl}] = ((S_0[\text{Type}] + S_1[\text{Type}] + 1) \mod 2) *
(S_1[\text{currentNumber}] + 1) + ((S_0[\text{Type}] + S_1[\text{Type}]) \mod 2) * 1;
    S_0[\max \text{Number}] = \max(S_0[\text{currentNumber}], S_1[\max \text{Number}])
    S \rightarrow 0S11
   S[Type] = 2
    S_0[\text{currentNumberl}] = ((S_0[\text{Type}] + S_1[\text{Type}] + 1) \mod 2) *
(S_1[\text{currentNumber}] + 2) + ((S_0[\text{Type}] + S_1[\text{Type}]) \mod 2) * 2;
    S_0[\max Number] = \max(S_0[\operatorname{currentNumber}], S_1[\max Number])
    Принцип работы атрибутов таков:
```

Туре - исключительно для определения типа конструкции перехода , так как от нее зависит количество добавляемых единиц ;

currentNumber - количество единиц в рассматриваемой в данный момент подпоследовательности;

maxNumber - максимальное количество единиц в последовательности , которая была встречена .

Так как вычисление атрибутов идет по дереву разбора снизу вверх , то нетерминалам S с переход по  $\varepsilon$  ставится в соответствие уникальный тип и значения количеств единиц во встреченных подпоследовательностях ( так как не было встречено ни одной , то они равны 0) .

При вычислениях атрибутов S с переходами не по  $\varepsilon$  , используется следующий набор идей :

- Текущее максимальное значение , это макисмум из текущего значения и максимального ранее встреченного , которое , совершая индуктивный переход , равно максимальному для предыдущего перехода
- Если меняется тип перехода , т.е. например рассматривается переход  $S \to 1S00$  , а до этого совершался переход  $S \to 0S11$  , то гарантировано ранее шедшая последовательность из 1 прервется , так как один переход оставляет с одного края от себя 0 , а с другого 1 , а другой наоборот . Поэтому после смены типа перехода , currentNumber сбрасывается и в него записываются новопришедшие единицы , начинающие новую последовательность , в противном случае currentNumber суммируется с предыдущим currentNumber , т.к. последовательность единиц не прервалась . Собственно ,  $S_0[\text{Турe}] + S_1[\text{Турe}] + 1)$  mod 2 = 1 , если тип текущего перехода совпадает с предыдущим , и сохраняет сиrrentNumber предыдущего , увеличивая его на пришедшее количество единиц , и обнуляет слагаемое  $S_1[\text{сurrentNumber}] + 1$  в противном случае , оставляя в сиrrentNumber текущего только пришедшие единицы .

Из вышесказанного, атрибуты корректно хранят текущее значение количества символов в генерируемой непрерывной последовательности единиц, максимальное количество единиц среди всех встреченных подпоследовательностей и при этом все корректно завершат вычисление при подъеме к вершине дерева разбора, ч.т.д.

### Задание 4.

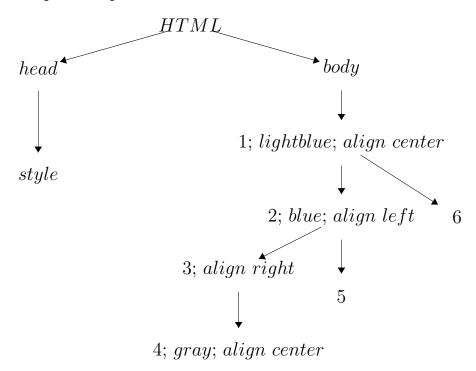
Постройте по коду дерево html документа. Определите значение атрибута align у каждого из узлов div дерева, а также определите цвет фона элемента (атрибут background-color). Проверьте себя, сохранив текст ниже в файле с расширением .html и открыв файл в браузере.

Комментарий. В HTML-документе код документа окружается тегом <html>, внутри тега <head> находятся вспомогательные данные (такие как заголовки), а содержимое документа находится в теге <body>. Внутри тега <style> описывается стиль элементов документа, в нашем коде там указан базовый стиль для тегов <div>: наличие границы, отступы и размер в процентах относительно размера тега-родителя. Браузер интерпретирует документ HTML как дерево, точнее модель документа называется DOM (Document Object Model).

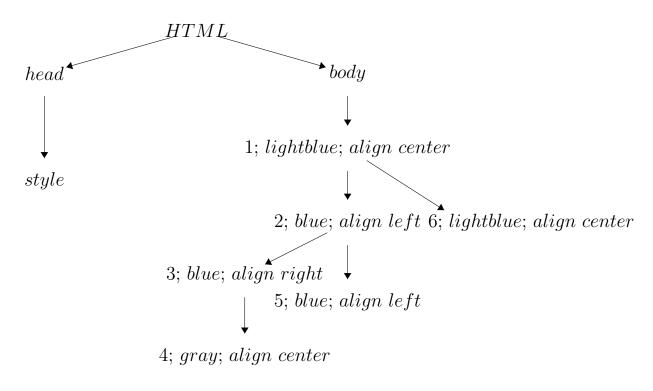
```
<html>
   <head>
   <style>
   div{border: 1px solid black; padding:1px; margin: 1px; width:40%;
height:40%;}
   </style>
   </head>
   <body>
   <div style="background-color:lightblue; width:500px; height:500px;"align="center"</pre>
   <div style="background-color:blue;"align="left">
   <div align="right"
   3
   <div style="background-color:gray;"align="center">
   4
   </div>
   </div>
   <div>
   5
   </div>
   </div>
   <div>
   </div>
   </div>
   </body>
   </html>
```

#### Решение

Построим дерево



Тогда , т.к. атрибуты align и style наследуются в случае вложенности , то дерево становится



Полученные данные сходятся с изображением при запуске кода .