

Домашнее Задание по алгоритмам №10

Павливский Сергей Алексеевич , 873

14.04.2019

Задача 1.

В графе может быть несколько кратчайших путей между какими-то вершинами. Постройте линейный по времени алгоритм, находящий количество вершин, которые лежат хотя бы на одном кратчайшем пути из s в t в неориентированном графе с единичными весами на рёбрах.

Решение

Алгоритмом DFS за $O(|V| + |E|)$ найдем кратчайший путь из вершины s в вершину t . Так как каждое ребро имеет вес 1, то длина пути будет равна количеству вершин - 1 (если учитывать вершины s и t). Тогда мы за линейное время $= O(|V| + |E|)$ нашли количество вершин на кратчайшем пути, что и требовалось.

Задача 2.

Рассмотрим следующую модификацию алгоритма Дейкстры. При инициализации, в очереди с приоритетами находится лишь вершина s . Вершина v добавляется в очередь с приоритетами, если в результате релаксации $\text{Relax}(u, v)$ расстояние до

вершины v изменилось, и при этом v не была в этот момент в очереди. Остальные шаги алгоритма остались без изменений.

1. Докажите корректность модифицированного алгоритма.

Заметим, что расстояние до ранее удаленных вершин не изменяется, а значит никакая вершина вновь не появится в куче. А так же заметим, что $+\infty$ не влияют на минимальный элемент в куче, если там есть хоть один элемент с конечным значением, но если вершины с конечными значениями кончились, то все остальные вершины недостижимы, а значит до них расстояние на самом деле $+\infty$.

2. Докажите, что модифицированный алгоритм работает корректно даже в случае наличия рёбер отрицательного веса, но при отсутствии цикла отрицательного веса. Оцените время работы алгоритма на графах такого вида и сравните его со временем работы алгоритма Беллмана-Форда.

3. Модифицируйте алгоритм так, чтобы он выдавал ошибку на графах с циклами отрицательного веса.

Задача 3.

Профессор О. П. Рометчивый предлагает следующий способ нахождения кратчайшего пути из s в t в данном ориентированном графе, содержащем рёбра отрицательного веса. Прибавим достаточно большую константу к весам всех рёбер и сделаем все веса положительными, после чего воспользуемся алгоритмом Дейкстры. Корректен ли такой подход? Если да, то докажите это, если нет — укажите контрпример.

Решение

Данный способ некорректен. Пусть исходно в графе было 2 пути из вершины s в вершину t : 1, -1 и 1. Тогда путь 1 будет кратчайшим, т.к. $1 - 1 = 0$, $0 < 1$. Но если прибавить ко всем весам константу, что все веса станут ≥ 0 , то путь 1 станет не меньше чем путь 2, так как он будет содержать те

же неотрицательные компоненты, что и путь 2, а так же некоторую неотрицательную величину, в которую превратится -1. Но тогда путь 1 уже будет не кратчайшим, а значит алгоритм будет работать некорректно.

Задача 4.

Предложите $O(|V| + |E|)$ алгоритм поиска кратчайших расстояний от данной вершины s до всех остальных в графе, в котором все веса ребер равны 0 или 1. Докажите его корректность и оцените асимптотику.

Решение

Для каждой вершины будем хранить номер уровня, на котором она находится, ведя две очереди: вершины, рассматриваемые на текущем шаге и вершины, которые будут рассматриваться на следующем шаге.

При добавлении очередной вершины во вторую очередь будем добавлять в нее же все еще не рассмотренные вершины, расстояние до которых от данной 0. Реализуем это с помощью поиска в ширину, где мы ходим только по нулевым ребрам.

Изначально для каждой вершины номер уровня $+\infty$.

Ответом для каждой вершины будет номер уровня, на котором она находится.

Асимптотика:

Каждая вершина рассматривается не больше 1 раза, а каждое ребро — не больше двух раз (со стороны одного и другого конца). Итого: $O(|V| + |E|)$, что и требовалось.

Корректность:

Доказательство аналогично доказательству корректности самого поиска в ширину:

Рассмотрим момент времени, когда i -ый шаг закончился. Мы уже сформировали $(i + 1)$ слой. Вершины, находящиеся во второй очереди, — все вершины, которые будут на $(i + 1)$ -ом слое. Заметим, что все ребра, ведущие из них в еще

не рассмотренные вершины имеют вес 1 по алгоритму . А так же заметим , что если есть путь от одной вершины до другой длиной 0 , то эти вершины находятся на одном расстоянии от изначальной .

То есть и вправду на i - ом слое будут все вершины , расстояние до которых i .

Задача 5.

В орграфе есть ребра отрицательного веса, но нет циклов с отрицательным весом. Предложите алгоритм, который находит для данной вершины вершину, от которой она удалена на максимальное расстояние. Докажите его корректность и оцените асимптотику.

Решение

Так как нет отрицательных циклов , то мы можем использовать алгоритм Форда-Беллмана . Модифицируем алгоритм Форда-Беллмана так : $d[k + 1][v] = \max(d[k + 1][v], d[k][u] + \omega(u, v))$ (строка из реализации алгоритма на neerc.ifmo.ru), где $\omega(u, v)$ - вес ребра uv . Тогда данная модификация будет считать максимальное расстояние от данной вершины до остальных . После окончания работы алгоритма за $|V|$ пройдемся по всем вершинам и найдем максимальное расстояние . Эта вершина и будет ответом .

Асимптотика : Форд-Беллман + $|V| = O(|V| \cdot |E|) + |V| = O(|V| \cdot |E|)$.

Корректность : модифицированный алгоритм Форда-Беллмана найдет максимальные расстояния от данной вершины до остальных (доказательство аналогично доказательству корректности работы обычного алгоритма Форда-Беллмана) , впоследствии среди них будет выбрана максимальная . Максимум среди максимальных расстояний очевидным образом будет максимальным расстоянием .

Задача 6.

Независимое множество в неориентированном графе — это множество вершин попарно не соединенных ребрами. Предложите $O(|V| + |E|)$ алгоритм поиска максимального по размеру независимого множества в дереве.

Решение

Рассмотрим представление графа в виде дерева. Из структуры дерева очевидно, что если две вершины лежат на разных уровнях дерева, находящиеся на расстоянии не меньше одного уровня, то они принадлежат независимому множеству. Также из структуры дерева очевидно, что вершины на одном уровне принадлежат независимому множеству. Тогда пройдемся по графу алгоритмом DFS из вершины дерева. После того как мы обрабатываем вершины с одного уровня в дереве, у нас последующим цельным блоком в стеке лежат вершины следующего уровня в дереве (так как у нас последовательно лежат потомки элементов предыдущего блока из стека). Для каждой вершины из последовательно заносимого блока вершин (исходный блок в стеке - корень дерева, далее каждый блок - потомки предыдущего блока) будем хранить четность блока, которому она принадлежит. В переменной `sum1` будем хранить количество вершин из блоков с четными номерами, в переменной `sum2` количество вершин из блоков с нечетными номерами. После окончания алгоритма ответом будет $\max(\text{sum1}, \text{sum2})$.

Ассимптотика: на каждом шаге DFS мы делаем константное количество операций, т.е. сложность алгоритма = сложности $\text{DFS} = O(|E| + |V|)$ что и требовалось.

Корректность:

Максимальное количество достигается, если брать уровни через 1 (пропуская уровень мы ничего не выигрываем, а просто рассматриваем более проигрышный случай выбора уровней другой четности, так как мы попросту недобрали часть уровней, т. к. из структуры дерева количество на каждом последующем уровне \geq количества вершин на предыдущем).

Докажем по индукции .

База : 2 уровня , корень и его потомки - очевидно выполняется .

Индукционный переход : пусть выполняется для n уровней . Тогда при добавлении $n + 1$ он может оказаться в одном независимом множестве с вершинами с уровнем той же четности . Если при его добавлении количество вершин с четностью его уровня оказалось больше количества вершин с другой четностью уровня , то ответ изменит свое значение , иначе окажется прежним , т. е. при добавлении нового уровня алгоритм остается корректен , то есть он корректен всегда .