

Домашнее Задание по алгоритмам №2

Павливский Сергей Алексеевич , 873

17.02.2019

1 Задание №1

1.1 Пункт а)

Т.к. $c > 0$, то $g(n) > 1$, т.е. $g(n)$ ограничено снизу функцией $1 \cdot C1$, где $C1 = 1$.

По формуле геометрической прогрессии $g(n) = \frac{1-c^{n+1}}{1-c} \cdot 1 - c^{n+1} < 1$;
 $1 - c - \text{const}$; значит $g(n)$ ограничена сверху функцией вида $\frac{1}{C2}$, где $C2 - \text{const}$.

Значит $g(n) - \theta(1)$ по определению .

1.2 Пункт б)

$c^n = 1$ при $c=1$. Тогда суммируя n единиц получаем n , что равно $\theta(n)$.

1.3 Пункт в)

$g(n)$ ограничена снизу функцией c^n , т.к. $c > 1$.

По формуле геометрической прогрессии $g(n) = \frac{1-c^{n+1}}{1-c} = \frac{c^{n+1}-1}{c-1} < \frac{c^{n+1}}{c-1}$
 $= c^n \cdot \frac{c}{c-1}$; значит $g(n)$ ограничена сверху функцией вида $c^n \cdot C2$, где $C2 - \text{const}$.

Значит $g(n) - \theta(c^n)$ по определению .

2 Задание №2

2.1 Пункт а)

Заводим переменные s и x . s изначально 0 . Считываем в переменную x число и потока ввода . На k -м шаге умножаем переменную s на $k-1$, прибавляем считанный элемент и делим на k .

2.2 Пункт б)

Заводим переменные `max`, `x` и `count`. `max` изначально 0, `count` изначально 0. Считываем первый элемент в `x` и присваиваем `max` значение этого элемента, `count` увеличиваем на 1. Далее последовательно считываем элементы из потока ввода в `x` и после каждого считывания выполняем проверки:

- считанный элемент < `max` - тогда ничего не делаем;
- считанный элемент = `max` - тогда увеличиваем `count` на 1;
- считанный элемент > `max` - тогда `max` = считанный элемент;

`count` = 1.

2.3 Пункт в)

Заводим переменные `element`, `x`, `max` и `count`. `element` изначально 0, `count` изначально 0, `max` изначально 0. Считываем первый элемент и присваиваем `element` значение этого элемента, `count` увеличиваем на 1. Далее последовательно считываем элементы и после каждого считывания выполняем проверки:

- считанный элемент = `element` - тогда увеличиваем `count` на 1;
- `count` > `max` - тогда `max` = `count`;
- считанный элемент != `element` - тогда `element` = считанный элемент;

`count` = 1.

3 Задание №3

Заведем переменные `a`, `b` и `c`. Сохраним в переменную `a` первый элемент массива `A`, т.е. `A[0]`; в переменную `b` элемент `B[0]`; в переменную `c` элемент `C[0]`. Т.к. массивы отсортированы по возрастанию, то в переменных хранятся минимальные элементы 3-х массивов. На каждом шаге будем выбирать $\min(a, b, c)$, увеличивать на 1 счетчик того массива, соответствующая которому переменная оказалась минимальной, и увеличивать счетчик числа различных элементов. Если переменных с наименьшим значением несколько, то выполняем то же самое, но увеличиваем счетчики тех массивов, переменные которых оказались минимальными. Далее переменной(-ым), у которой(-ых) оказалось(-ись) минимальные значения присваиваем новое значение того элемента массива, на который теперь указывает счетчик. Если последний элемент некоторого массива оказался на некоторой итерации минимальным, а остальные массивы еще не на последнем элементе, то после выполнения

указанных выше процедур этот массив перестает участвовать в сравнении .

Сложность по времени :

Т.к. в худшем случае после каждого сравнения счетчик только одного элемента будет увеличиваться , то суммарно будет произведено количество операций , равное сумме длин массивов , а это время линейное .

Доказательство корректности :

Этим алгоритмом мы гарантированно учтем все различные элементы , т.к. убираемый элемент различен со всеми остальными элементами в соевм массиве по условию , а так же и с элементами других массивов , т.к. он \leq рассматриваемой тройке элементов на данном шаге , а оставшиеся элементы в других массивах $>$ соответствующих им элементов из рассматриваемой тройки .

Этим алгоритмом мы гарантированно обойдем все элементы , т.к. элемент убирается из рассмотрения только после его обработки .

В совокупности представляется очевидной корректность данного алгоритма.

4 Задание №4

Заведем 3 переменные : a_1 , a_2 , a_3 , a_4 , sum .

a_1 - сумма всех считанных a , a_2 - сумма всех считанных b , a_3 - количество считанных чисел , sum - сумма всех чисел вида $a_{i-e} \cdot b_{j-e}$, где $i \neq j$, a_4 - последнее считанное a . Тогда сам алгоритм :

Считываем число , увеличиваем a_3 на 1 .

Если a_3 кратно 2 - значит мы считали некоторое a_{i-e} , тогда $a_4 =$ считанное число; $sum = sum + a_2 \cdot a_4$; $a_3 = a_3 + 1$;

Если a_3 не кратно 2 - значит мы считали некоторое b_{i-e} , тогда $sum = sum + a_1 \cdot$ считанное число; $a_3 = a_3 + 1$; $a_2 = a_2 +$ считанное число; $a_1 = a_1 + a_4$.

В итоге ответом будет sum .

Оценка по времени :

каждое a будет перемножено со всеми b без одного; аналогично для b ; тогда количество операций будет $O(n^2)$

Корректность :

Так как прибавляем последнее считанное a только после перемножения b су суммой , то произведений вида $a_{i-e} \cdot b_{i-e}$ не будет . Из структуры алгоритма понятно , что будут перебраны все произведения вида $a_{i-e} \cdot b_{j-e}$, которые будут появляться при умножении $a_{i-го}$ или $b_{j-го}$ на

другую сумму . Так как на каждой итерации имеется промежуточный ответ , то это онлайн-алгоритм .

5 Задание №5

5.1 Пункт а)

Заведем массив B , где $B[i]$ - длина максимальной возрастающей последовательности , оканчивающейся на элементе , у которого индекс i . Тогда максимум среди $B[i]$ - это требуемый ответ . Инициализируем $B[i]$ по следующему принципу :

- $B[i] = 1$, если последовательность состоит только из одного числа $A[i]$;
- $B[i] > 1$, если перед $A[i]$ есть другие элементы подпоследовательности.

Это любой элемент $A[j]$, где $j < i$, $A[j] < A[i]$.

Тогда если на k -м шаге нам нужно посчитать $B[k]$, то это можно сделать как $1 + \max B[j]$, где $j < k$, $A[j] < A[i]$.

Асимптотика :

Исходя из алгоритма в худшем случае мы на каждом шаге сравниваем элемент массива B со всеми элементами массива A , у которых индексы меньше . Суммарно количество операций - арифметическая прогрессия $\sum_{i=0}^{n-1} i$, что равно $\frac{n-1}{2} \cdot n$, что является $\theta(n^2)$

Доказательство корректности :

На каждой итерации мы будем находить оптимальное решение из возможных для соответствующего элемента , а значит и решение для конечного элемента будет оптимальным . Решение являются корректным динамического программирования .