

6.1. Polling

Montag, 18. September 2017 11:09

Ständiges Abfragen

```
void main()
{
    int x;
    x = 13;
    ...
    while (1)
    {
        ...
        ++x;
        if (PIND & 0x20) ← Ständige Abfrage eines Eingangs
        {
            ...
        }
        ...
    }
}
```

Nachteil:

Es gibt keine definierte Reaktionszeit.

Reaktionszeit kann sehr kurz sein, wenn das Ereignis kurz vor der Abfrage stattfindet oder sehr lang, wenn es direkt danach stattfindet.

Vorteil:

Wenig Programmieraufwand, einfach