

# 乘法逆元

乘法逆元一般用来求形同下式的值，一般来说， $p$ 是一个质数

$$\frac{a}{b} \pmod{p}$$

## 逆元定义

如果  $a * x \equiv 1 \pmod{b}$ ，且  $a$  与  $b$  互质，那么称  $x$  为  $a$  的逆元，记作  $a^{-1}$

$$\begin{aligned} \frac{a}{b} \pmod{p} &= \frac{a}{b} * 1 \pmod{p} = \frac{a}{b} * bb^{-1} \pmod{p} = ab^{-1} \pmod{p} \\ bb^{-1} &\equiv 1 \pmod{p} \end{aligned}$$

## 用快速幂求解逆元

## 欧拉定理

对于任何正整数  $a$  和  $n$  有  $\gcd(a, n) = 1$ ，则  $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$

证明：

假设  $A = a_1, a_2, \dots, a_{\phi(n)}$  是  $1$  到  $n$  中  $\phi(n)$  个互不相同的且与  $n$  互质的数

$$0 < a_1 < a_2 < \dots < a_{\phi(n)} < n$$

构造一组新的数  $Z = a * a_1, a * a_2, \dots, a * a_{\phi(n)}$

首先， $z_i$  之间两两模  $n$  不同余

$$\text{如果 } \exists z_i \equiv z_j \pmod{n}, i \neq j$$

$$z_i - z_j \equiv 0 \pmod{n} \implies a * (a_i - a_j) \equiv 0 \pmod{n} \implies a_i - a_j \equiv 0 \pmod{n} \implies a_i \equiv a_j \pmod{n}$$

矛盾

$$\text{其次，} \gcd(z_i, n) = 1, i = 1, \dots, \phi(n)$$

则  $A = Z$ ，即  $z_i (i = 1.. \phi(n))$  是  $a_i (i = 1.. \phi(n))$  的某个排列

$$\begin{aligned} \prod a_i &\equiv \prod z_i \pmod{n} \implies (a^{\phi(n)} - 1) a_1 * \dots * a_{\phi(n)} \equiv 0 \pmod{n} \\ a^{\phi(n)} &\equiv 1 \pmod{n} \end{aligned}$$

## 费马小定理

若  $p$  是质数， $a$  是正整数，且  $a, p$  互质。那么， $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

根据费马小定理，可以很容易的知道当  $p$  是质数， $a$  是正整数时， $a^{-1} = a^{p-2}$

## 利用乘法逆元求组合数

[原题链接](#) Acwing 886 求组合数II

```
#include <iostream>

using namespace std;
```

```

typedef long long LL;

const int N = 100010, P = 1e9 + 7;
int fact[N], infact[N];
int n;

int qmi(int a, int p, int mod)
{
    int res = 1;
    while (p)
    {
        if (p & 1) res = (LL) res * a % mod;
        a = (LL) a * a % mod;
        p >>= 1;
    }
    return res;
}

int main()
{
    fact[0] = infact[0] = 1;
    for (int i = 1; i < N; i++)
    {
        fact[i] = (LL) fact[i - 1] * i % P;
        infact[i] = (LL) infact[i - 1] % P * qmi(i, P - 2, P) % P;
    }
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        int a, b;
        cin >> a >> b;
        cout << (LL) fact[a] % P * infact[b] % P * infact[a - b] % P << endl;
    }
    return 0;
}

```