

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Gustavo Henrique dos Santos Dias	Artefato	Recomendação de usuários
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	<div><div>TELA DE FILTRAGEM</div><div>Realizada na Sprint 01</div></div> <div><div>Pessoas que recomendamos para você</div><div>JOGO X - USUARIO 01 - ESTILO - IDADE</div><div>JOGO Y - USUARIO 02 - ESTILO - IDADE</div><div>JOGO X - USUARIO 03 - ESTILO - IDADE</div></div>		
Funcionalidades dos elementos da tela	<div>Tela de filtragem – Funcionalidade realizada na sprint 1</div> <div>Tela de recomendação de pessoas – Responsável por indicar pessoas com mesmo jogo, idade e/ou estilo</div>	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>[   {     "user": "gxstax7",     "idade": 20,     "estilo": "Competitivo"   },   {     "user": "paulocampos",     "idade": 16,     "estilo": "Casual"   },   {     "user": "Victor10",     "idade": 18,     "estilo": "Competitivo"   } ]</pre>