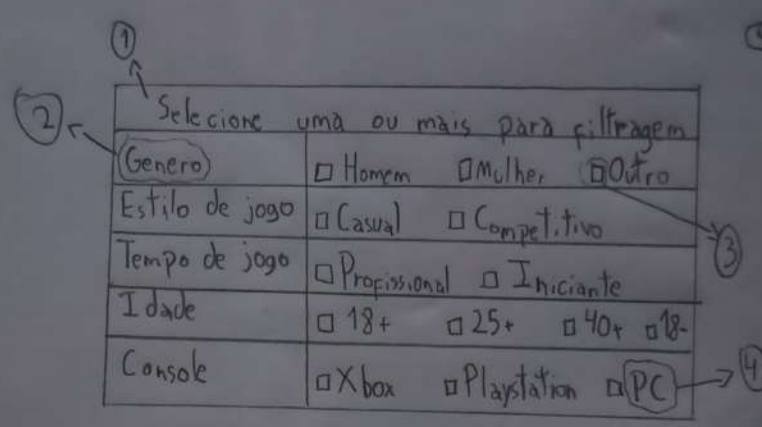


PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Gustavo Henrique dos Santos Dias	Artefato	Tela de filtragem de perfil
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	 <p>Obs: A barra de pesquisa não faz parte da funcionalidade</p>		
Funcionalidades dos elementos da tela	<p>① Tela de instrução de uso</p> <p>② Filtros a serem aplicados</p> <p>③ Caixa para escolha da opção</p> <p>④ Opções a serem escolhidas</p>	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<p>"Filtragem": {</p> <p> "genero": "Homem",</p> <p> "estilo": "Casual",</p> <p> "tempo": "Iniciante",</p> <p> "idade": "23",</p> <p> "console": "Xbox"</p> <p>}</p>