EWTP

Übung 6 — SS2021

Skripte, Funktionen

1. Vorbereitung

Legen Sie auf der D:-Partition Ihres Laborrechners (bzw. in einem Alternativverzeichnis auf Ihrem Heimrechner) ein Verzeichnis an. Stellen Sie in Ihrer Matlab-Entwicklungsumgebung dieses Verzeichnis als Arbeitsverzeichnis ein.

2. (Alte Testataufgabe)

Ein Plattenspieler mit Direktantrieb wird von einem DC-Motor angetrieben. Der Motor liefert das Antriebsmoment M_{An} . Der Plattenteller hat die Masse m und den Durchmesser d. Weiterhin wird der Plattenteller am äußeren Rand durch Stokes'sche Reibung abgebremst.

Aufgaben

- 1. Fertigen Sie eine Skizze an und stellen Sie die Bewegungsgleichung auf!
- 2. Lösen Sie die Bewegungsgleichung mit Hilfe des Solvers ode23!
- 3. Stellen Sie die Winkelgeschwindigkeit und den Drehwinkel als Funktion der Zeit graphisch dar! Wählen Sie hierzu ein Graphikfenster mit zwei getrennten Plots.
- 4. Berechnen Sie aus den Lösungsvektoren den Zeitpunkt, an dem die Winkelgeschwindigkeit 99% des Endwertes erreicht. Geben Sie das Ergebnis formatiert im Command Window aus.

Werte: $m = 3kg, \beta = 0.7kg/s, d = 30cm, M_{an} = 1Nm$

Mechatronik, Frankfurt University of Applied Sciences Kontakt: Virginia Kramer: virginia.kramer@fb2.fra-uas.de

3. (Alte Testataufgabe)

Ein Körper der Masse m rutscht eine schiefe Ebene hinunter (siehe Skizze). Am oberen Ende der Ebene, zu Beginn des Bewegungsvorgangs, hat der Körper die Geschwindigkeit v_0 . Es liegt Stokes'sche Reibung vor. Zusätzlich greift eine Kraft F_y an wie in der folgenden Skizze gezeigt:

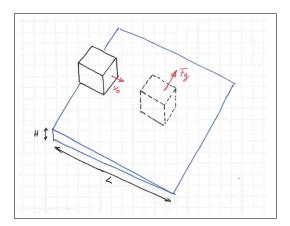


Figure 1: Schiefe Ebene

Aufgaben

- 1. Stellen Sie die Bewegungsgleichung des Körpers auf!
- 2. Lösen Sie die DGL mit Hilfe des Solvers ode23 im Zeitintervall von 0s bis 15s.
- 3. Erzeugen Sie eine Grafik mit 3 Plots. Stellen Sie die folgenden Größen in jeweils einem eigenen Plot dar: (i) die Höhe h(t), (ii) die Geschwindigkeit $v_y(t)$ und (iii) das Orts-Zeit-Diagramm in y-Richtung

Werte: $m = 20kg, v_0 = 5m/s, H = 30m, L = 100m, \beta = 5kg/s, F_y = 5N$ für $(t \in [4s, 7s], \text{ sonst } 0N)$

Mechatronik, Frankfurt University of Applied Sciences Kontakt: Virginia Kramer: virginia.kramer@fb2.fra-uas.de

4. (Alte Testataufgabe)

Gegeben ist ein Seilzug mit einer masselosen Rolle mit dem Radius R. Über diese Rolle läuft ohne Schlupf ein ebenfalls masseloses Seil der Länge L. Am linken Ende des Seils hängt die Masse m_1 , am rechten Ende die Masse m_2 . Zu Beginn des Bewegungsvorgangs ist die Masse m_1 in Ruhe an der Position z=0.5m.

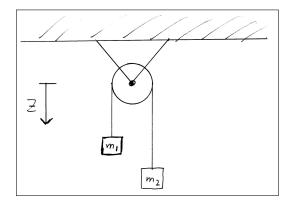


Figure 2: Atwood'sche Fallmaschine

Aufgaben

- 1. Bestimmen Sie die Bewegungsgleichung der Masse m_1 per Hand auf einem Zettel!
- 2. Lösen Sie die DGL mit Hilfe des Solvers ode23 im Zeitintervall [0s, 10s].
- 3. Stellen Sie das Geschwindigkeits-Zeit-Diagramm und das Orts-Zeit-Diagramm für die Masse m_1 in einem Graphikfenster mit 2 Plots dar!
- 4. Zu welchem Zeitpunkt erreicht die Masse m_1 die Position z = 4m? Geben Sie den Wert formatiert im Command Window aus!

Mechatronik, Frankfurt University of Applied Sciences Kontakt: Virginia Kramer: virginia.kramer@fb2.fra-uas.de