# Dokumentáció

## Használt technológiák:

* Java Spring Boot technológia
* MVC modell
* REST API
* H2
* lombok
* apache commons

## Végpontok:

GET/course/get/:id: egy kurzus lekérése

GET/course/mainpage: Főoldal lekérése

POST/course/add: Kurzus hozzáadása

PUT/course/modify/:id: kurzus módosítása

DELETE/course/delete: kurzus törlése

PATCH/course/apply: jelentkezés kurzusra

POST/course/image: kurzus borítóképének kezelése

POST/users/register: regisztrációs adatok elküldése

POST/users/login: belepési adatok elküldése

GET/users/users: felhasználók lekérése

PATCH/users/set: felhasználó szerepkörének módosítása

POST/users/avatar: avatar feltöltés

## Könyvtárstruktúra:

* controllers:
  + CourseController
  + UserController
* entities:
  + Course
  + User
* repositories:
  + CourseRepository
  + UserRepository
* services:
  + ImageService

### Fejlesztőkörnyezet

Lokális IDE: Visual Studio Code 2017, NetBeans IDE 8.2

* Github account nem szükséges, de hasznos
* Hozzunk létre egy munkakönyvtárat
* node.js-el töltsük le az adonisJS-t
* adonissJS hozzuk létre a fejlesztő környezetet
* Ezen a munkaterületen elkezdhetünk kódolni
* Miután végeztünk a munkával elmenthetjük lokálisan vagy github-ra
* Githubra először a Visual Studio-n belül a Stage All-al kijelöljük a pusholni kívánt fájlokat majd commit-áljuk őket. Ezután a Push paranccsal föltölthetjük a github accountunkra