

Chapter 03. 과제

—

10주차

10주차 과제

9주차에 만든 작성한 메서드를 API로 바꾸고 익셉션 핸들링 연습하기

Goal 1. 프로젝트 살펴보기 (9주차 기반으로 작성된 코드)

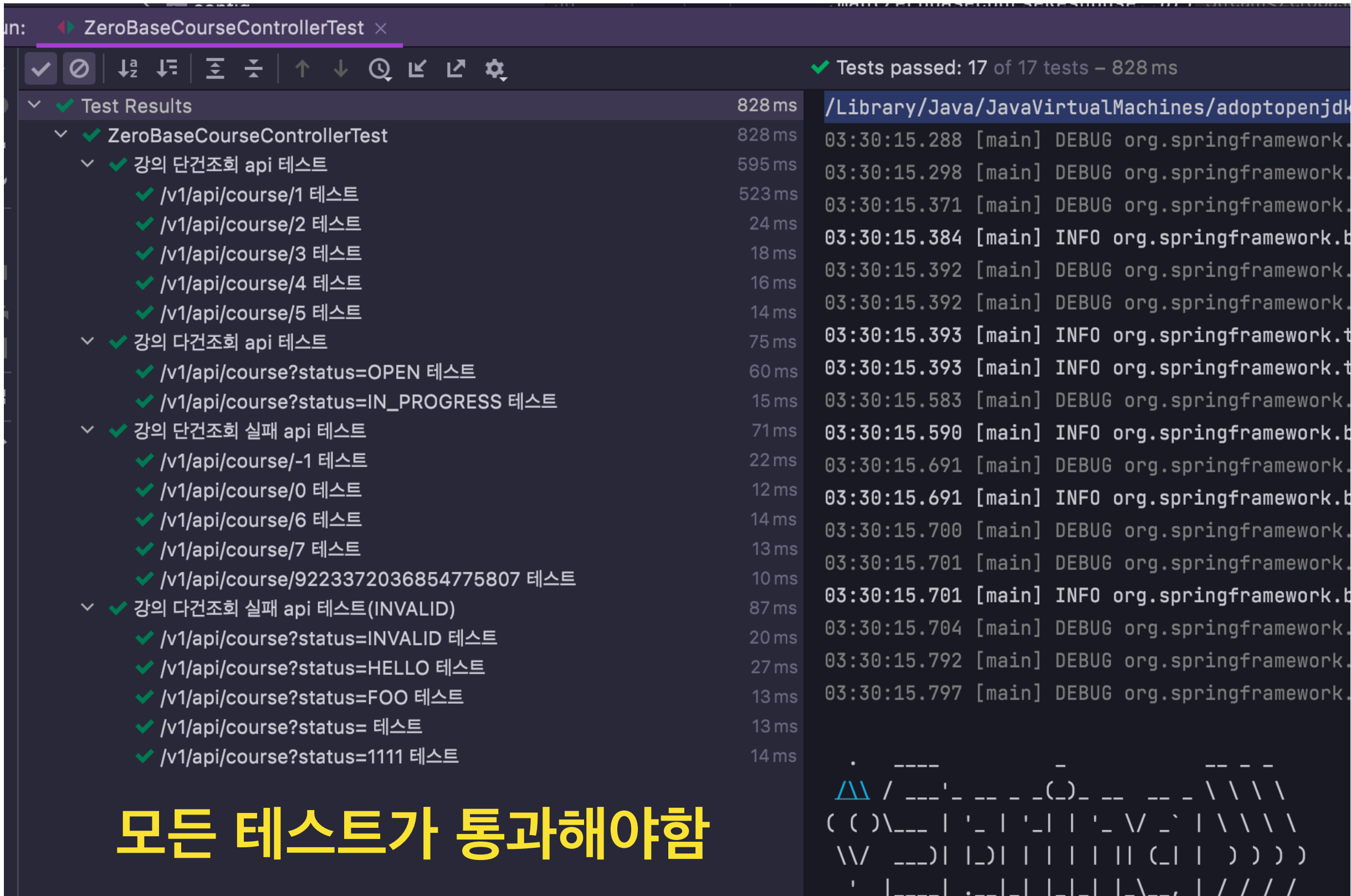
Goal 2. RuntimeException 바꾸기

Goal 3. ExceptionCode 활용하기

Goal 4. GlobalExceptionHandler 작성하기

10주차 과제

익셉션 핸들링



10주차 과제

9주차에 만든 작성한 메서드를 API로 바꾸고 익셉션 핸들링 연습하기

Goal 1. 프로젝트 살펴보기 (9주차 기반으로 작성된 코드)

Goal 2. RuntimeException 바꾸기

Goal 3. ExceptionCode 활용하기

Goal 4. GlobalExceptionHandler 작성하기

10주차 과제

9주차에 만든 작성한 메서드를 API로 바꾸고 익셉션 핸들링 연습하기

Goal 1. 프로젝트 살펴보기 (9주차 기반으로 작성된 코드)

Goal 2. RuntimeException 바꾸기

Goal 3. ExceptionCode 활용하기

Goal 4. GlobalExceptionHandler 작성하기

```
public ZerobaseCourse getOrThrow(Long id) {  
    return zerobaseCourseRepository.findById(id)  
        .filter(it -> !it.isHidden())  
        .orElseThrow(RuntimeException::new); // TODO 적당히 Exception을 바꿔보세요  
}  
  
public List<ZerobaseCourse> getZerobaseCourseList(ZerobaseCourseStatus status) {  
  
    checkStatus(status);  
  
    return zerobaseCourseRepository.findAll() List<ZerobaseCourse>  
        .stream() Stream<ZerobaseCourse>  
        .filter(it -> !it.isHidden())  
        .filter(it -> it.isSameStatus(status))  
        .collect(Collectors.toList());  
}  
  
private void checkStatus(ZerobaseCourseStatus status) {  
    if (status.isUnknown())  
        throw new RuntimeException(); // TODO 적당히 Exception을 바꿔보세요  
  
    if (status.isClose())  
        throw new RuntimeException(); // TODO 적당히 Exception을 바꿔보세요  
}
```


10주차 과제

9주차에 만든 작성한 메서드를 API로 바꾸고 익셉션 핸들링 연습하기

Goal 1. 프로젝트 살펴보기 (9주차 기반으로 작성된 코드)

Goal 2. RuntimeException 바꾸기

Goal 3. ExceptionCode 활용하기

Goal 4. GlobalExceptionHandler 작성하기

```
@Getter
@RequiredArgsConstructor
public enum ExceptionCode {

    NOT_FOUND_COURSE(HttpStatus.valueOf(500), message: "강의를 찾을 수 없습니다."),
    INVALID_COURSE_STATUS(HttpStatus.valueOf(400), message: "유효하지 상태코드 입니
    ALREADY_CLOSED(HttpStatus.valueOf(400), message: "종료된 강의는 조회할 수 없습니다

    ;

    private final HttpStatus status;
    private final String message;
}
```

10주차 과제

9주차에 만든 작성한 메서드를 API로 바꾸고 익셉션 핸들링 연습하기

Goal 1. 프로젝트 살펴보기 (9주차 기반으로 작성된 코드)

Goal 2. RuntimeException 바꾸기

Goal 3. ExceptionCode 활용하기

Goal 4. GlobalExceptionHandler 작성하기

```
@RestControllerAdvice
public class GlobalExceptionHandler {

    // TODO : 익셉션 핸들러를 작성하세요
}
```