

다. 과제 도면

메뉴
홈 (인덱스 페이지)
온라인 집들이
스토어
전문가
시공 견적

2. A-Module

가. 선수이행사항

○ 공통사항

- 가로 사이즈 1600px PC 버전 디자인과 480px 모바일 디자인을 제작하여야 한다.
- 선수는 W3C(World Wide Web Consortium) 표준을 준수하여 HTML5와 CSS3로 페이지를 제작하여야 하며, 자바스크립트를 사용하지 않아야 한다.
- 페이지 내에 존재하는 모든 링크에는 임시링크(#)를 적용한다.
- HTML과 CSS 코드에는 유지 및 보수가 용이하도록 반드시 주석(한글만 인정)을 활용하여야 하고, HTML 페이지에 존재하는 모든 이미지는 alt와 title 속성을 사용해야 한다.
- HTML 구조와 CSS 코딩 스타일은 가독성이 좋아야 한다.
- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동하여야 한다.

○ 페이지 구성

- 메인페이지는 헤더 영역, 비주얼 이미지 슬라이드 영역, 집들이 영역, 전문가 영역, 전문가 시공 후기 영역, 푸터 영역이 존재한다.

○ 헤더 영역

- 헤더 영역에는 심벌로고, 메뉴 내비게이션, 로그인 버튼 또는 링크, 회원가입 버튼 또는 링크가 포함되어야 한다.
- 심벌로고는 사이트를 상징하는 심벌(그래픽 요소)과 '내집꾸미기' 텍스트를 포함하여 직접 디자인한다.
- 내비게이션에는 5개의 메인메뉴(홈, 온라인 집들이, 스토어, 전문가, 시공 견적)가 존재한다.

버튼 또는 링크의 기준에 대해 자주 언급된 적이 있음.

가급적 버튼은 사용하지 않을 것 같음. 로그인 회원가입

* CSS의 경우
 ⇒ 소보기 → CSS파일선택 → 복사 → Jigsaw.w3.org
 에서 검사.

* 테스트 방법 * (HTML)

Ctrl+U (소보기) → Ctrl+A (전체선택) → Ctrl+C (복사)
 → W3.org 사이트 → 좌측하단 Validators (validator.w3.org)
 → Validate by Direct Input
 → 붙여넣기 → check 했을 때 Error가 없어야 함.

10개 이상은 달 것. (설명이어야 함)

→ 각별히 하두라로 감싸져있는 형태.

→ 밑줄라인이 있는

→ 이전, 다음이 동작 안한다고 전체 마제작은 X. 각 항목별 점수라고 보면 됨.

○ 메인페이지 - 비주얼 이미지 슬라이드 영역 2초마다 3개 이상 이미지 슬라이더되도록.

- 비주얼 이미지 슬라이드 영역은 제공된 사진을 활용하여 사이트의 특성이 잘 나타나도록 디자인한다.

→ 이때, 항목 1개의 점수만 바지는 것임.

✗ 3개 이상의 이미지가 2초마다 자동 슬라이드 된다.

✗ 이전, 다음 이미지를 볼 수 있는 아이콘이 제공되고, 정상 동작하여야 한다.

✗ 이미지의 전환은 1→2→3→2→1→2→3→2.... 과같이 순서를 유지하여 반복된다.

○ 메인페이지 - 온라인 집들이 영역 → 같은 사진에 같은 글 X. 제공자료를 사용하명 됨.

✗ 온라인 집들이 영역에는 3개 이상의 집들이 게시 글과 더 보기 링크 또는 버튼이 존재한다.

- housewarming_party 폴더 내 housewarming_party.txt와 사진을 사용하여 디자인한다.

- 각 게시 글은 Before 사진(마우스 오버 시 After 사진), 작성자 아이디, 평점을 포함한다.

- Before 사진에 마우스 오버 시 After 사진이 보인다. 사진 변경은 애니메이션 효과를 가진다. 효과는 housewarming_party 폴더 내 effect.mp4 영상과 같이 보여야 한다.

○ 메인페이지 - 전문가 영역

- 전문가 영역에는 4명의 전문가 사진과 더 보기 링크 또는 버튼이 존재한다.

- specialist 폴더 내 specialist.txt와 사진을 사용하여 디자인한다.

- 전문가 사진에 마우스 오버 시 3D 애니메이션 효과를 가지며, 뒷면에는 이름과 아이디, 자세히 보기 버튼 또는 링크가 보여야 한다. 효과는 specialist 폴더 내 effect.mp4 영상과 같이 보여야 한다.

○ 메인페이지 - 전문가 시공 후기 영역

- 전문가 시공 후기 영역에는 2개 이상의 후기와 더 보기 링크 또는 버튼이 존재한다.

- review 폴더 내 review.txt를 사용하여 디자인한다.

- 각 후기는 전문가 이름과 아이디, 작성자 이름과 아이디, 비용, 내용, 평점이 포함되어야 한다.

○ 푸터 영역

- 푸터 영역에는 카피라이트 텍스트가 존재한다.

- footer 폴더 내 footer.txt 사용하여 디자인한다.

○ 메인페이지 - 모바일 버전

→ 내비게이션 media query로 하든, Bootstrap으로 하든 재검토해보세요. 난이도 낮은 편.

- 모바일 버전의 480px 레이아웃을 디자인한다. 전체적인 디자인은 PC 버전과 같은 느낌으로 모바일 특성에 따라 제작한다.

- 페이지 레이아웃 이미지와 텍스트는 조화와 균형이 있도록 디자인한다.

- 브라우저 가로 사이즈가 480px일 때 레이아웃은 가로 스크롤 없이 보이고 각 디자인 오브젝트 또는 텍스트의 크기 및 위치를 적절하게 조절하여야 한다. → 시공후기쪽도 불안한듯. 체크바람.

✗ Header의 내비게이션은 사라지고, 내비게이션을 볼 수 있는 상호작용 가능한 아이콘을 디자인하여 구성한다. 또한, 해당 아이콘에 마우스 오버 시 메뉴 내비게이션을 모두 확인할 수 있어야 한다. (모바일 페이지의 디자인 파일에는 상호작용 가능한 아이콘만 존재하면 된다.)

나. 선수 유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 제공받은 '선수제공파일'을 반드시 백업한 후 진행하여야 한다.(선수의 실수로 제공 파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공하지 않는다.)
- 선수는 작업한 결과물을 A_Module 폴더에 저장한다.
- 시안 이미지 및 원본 파일(psd, ai 등)은 Design 폴더 내 아래와 같이 저장한다.
 - PC 1600px : main_1600.jpg 또는 png
 - 모바일 480px : main_480.jpg 또는 png
 - 심벌로그 : logo.jpg 또는 png
 - 원본 파일들은 sources 폴더 내에 저장한다.
- 퍼블리싱한 파일은 Publishing 폴더 내에 저장한다. 해당 폴더에는 선수가 작업한 내용이 웹브라우저에서 정상적으로 작동하는 데 필요한 모든 리소스(폴더 및 각종 파일)를 포함하여 제출해야 한다. (index.html 파일을 열었을 때 정상 작동하여야 한다.)
- 선수는 최초 제출한 결과물에서 누락된 파일 또는 경로설정 오류 등으로 인해 발생하는 문제점에 대하여 기기 또는 저장매체의 오류로 인한 것이 아닌 한 재제출을 허용하지 않음에 유의한다.



저장 폴더 구조 예시

