

**Maf'iaCamp**

# 팀 소개

# MafiaCamper 소개



**김영현**

BE



**노현진**

FE



**심재성**

BE



**최경수**

BE

# 우리 팀 목표

- 개발 과정에서 겪은 경험을 문서화하기
- 전체적인 개발 정석 사이클 경험해 보기

## 우리가 생각하는 완성도의 기준 3가지

1. 팀원 모두가 만족하는 서비스
2. 핵심 기능이 버그없이 잘 동작하는 서비스
3. 유지보수가 가능하고 기능 확장이 용이한 서비스

# 프로젝트 소개

# Painpoint & Needs

✓ 기존에 마피아42  
같은 게임이 있지만  
텍스트 채팅만 될 뿐,  
화상 채팅은  
지원하지 않음

✓ 말하는 속도보다  
채팅 속도가 느려서  
즉각적인 판단이  
어렵다는 불편함이 있음

✓ 행동이나 표정,  
말투를 보지 못하고  
텍스트로만 판단해야  
한다는 어려움이 있음

# Solution

😊 화상 채팅을 통해 온라인  
으로 마피아 게임에 참여할  
수 있게 함

💖 텍스트 외에도 다양한  
비언어적 신호를 바탕으로  
마피아 게임의 긴장감을 고조

🗳️ 실시간 투표 및 AI 기반  
음성 인식 기능을 통해 새  
로운 차원의 마피아 게임  
경험 제공

# MVP 기능

## 1. 화상 채팅 기능

- 게임이 시작되면 참여자들끼리 p2p로 연결되어 실시간 화상 채팅 가능

## 2. 마피아 게임 진행 기능

- 참여자 수에 비례한 직업 할당 기능
- 실시간 투표를 통한 마피아 지목 기능
- 마피아에게 수행할 미션 부여
- 직업 별 화상 및 텍스트 채팅 기능

## 3. AI를 활용한 음성 인식 기능

- AI의 음성 인식 기능을 통해 마피아의 미션 성공 여부 판별 기능
- 마피아는 미션을 수행하지 않을 시 패널티 적용

## 4. 방 추가 및 조회 기능

- 게임을 진행할 방을 개설할 수 있음
- 개설된 방 목록 중 선택해 게임 참여 가능



# 기술적 도전



- 방 입장 시 발생하는 동시성 제어
- 웹캠 제어
- 실시간 투표 기능
- 음성 인식 기능 등에 AI 활용

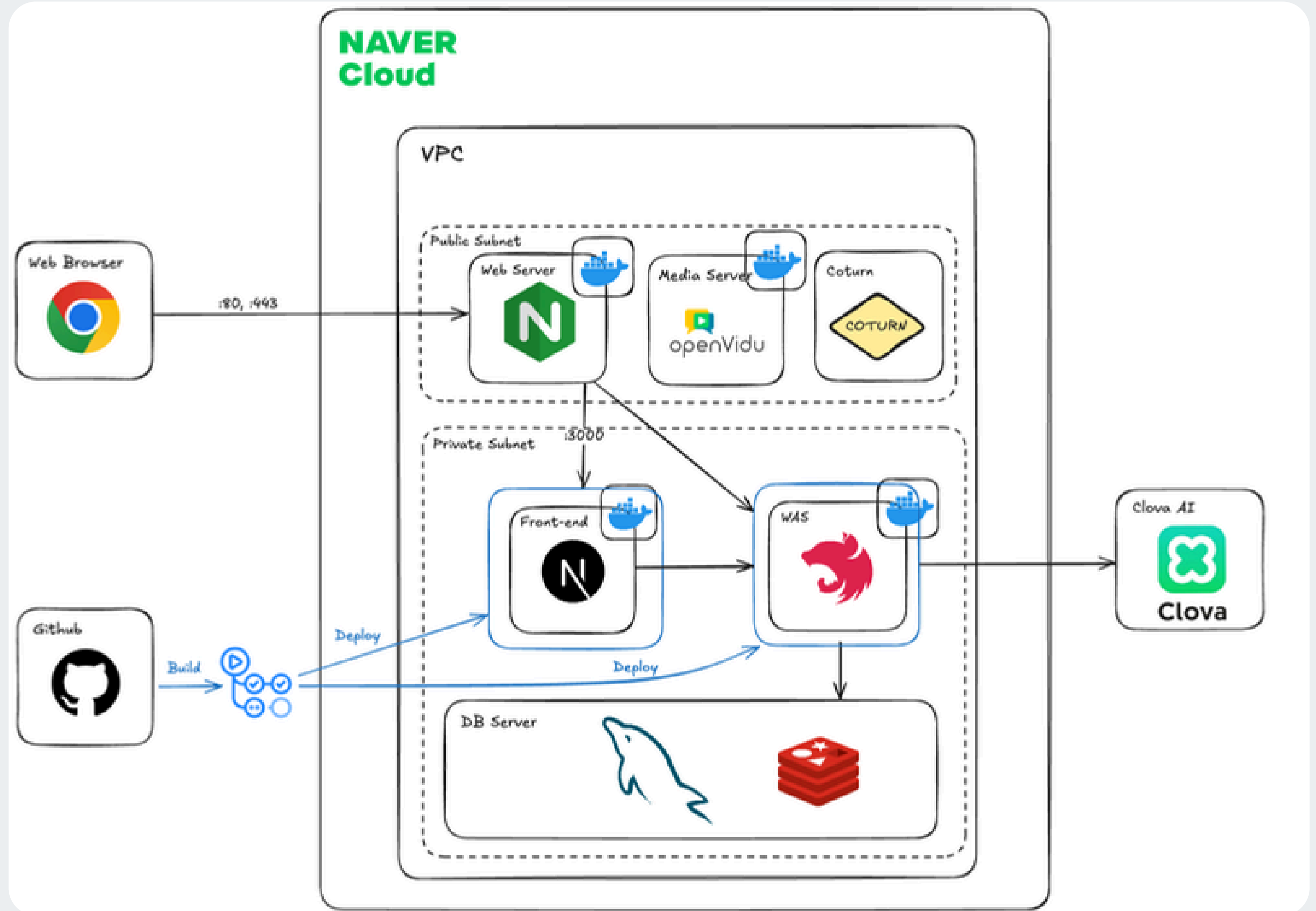


- 채팅 기능
- 소셜 로그인
- 카카오톡 API를 이용한 친구 초대
- 초대 url에 url 단축기 적용
- 랜덤 매칭 시스템



- 사용자 랭킹 갱신 및 조회
- 트롤링 유저 신고 및 밴 기능

# 아키텍처



# 기술 스택

## 기술스택

### 공통



TYPESCRIPT



PRETTIER



ESLINT



JEST



SOCKET.IO

### FE



NEXT.JS



TAILWINDCSS

### BE



NESTJS



TYPEORM

### Database



MYSQL



REDIS

### Infrastructure



NGINX



DOCKER



GITHUB ACTIONS



NAVER CLOUD PLATFORM

그라운드 룰

# 커뮤니케이션

- 슬랙 읽었으면 반응하기
- 슬랙 팀 채팅방 알림 필수 켜기
- 언급 당하면 꼭 답해주기
- 언급하기 전에 시간 한번 보기
- 코어타임 내 점심시간(12시 ~ 13시) 제외 1시간 이내 응답

# 개발

- 하루 개발 시작 전 오늘 할 태스크 공유하기
- 개발 마무리 단계 오늘 완료한 태스크 공유하기
- Daily 개발 일지를 작성하여 개발상황 기록하기
- Sprint 계획은 1주 단위로 실행
- PR 올린거 3명이 전부 코드 리뷰 후 Merge 하기
- 맨 처음 올라온 PR부터 코드 리뷰 후 Merge 하기
- 미리 정해둔 Convention 따르기
- 주 1회 그룹 리뷰 시간과 같이, 학습한 내용 또는 구현 과정에서의 어려움과 해결 과정 등을 공유하는 시간 가지기
- 최대한 코어 타임(10 ~ 19)을 준수하기
- 그 외 시간에도 작업이 필요하면 하지만 그것을 당연하게 강요하는 분위기 만들지 않기

**THANK YOU**