

# Projet d'application WEB

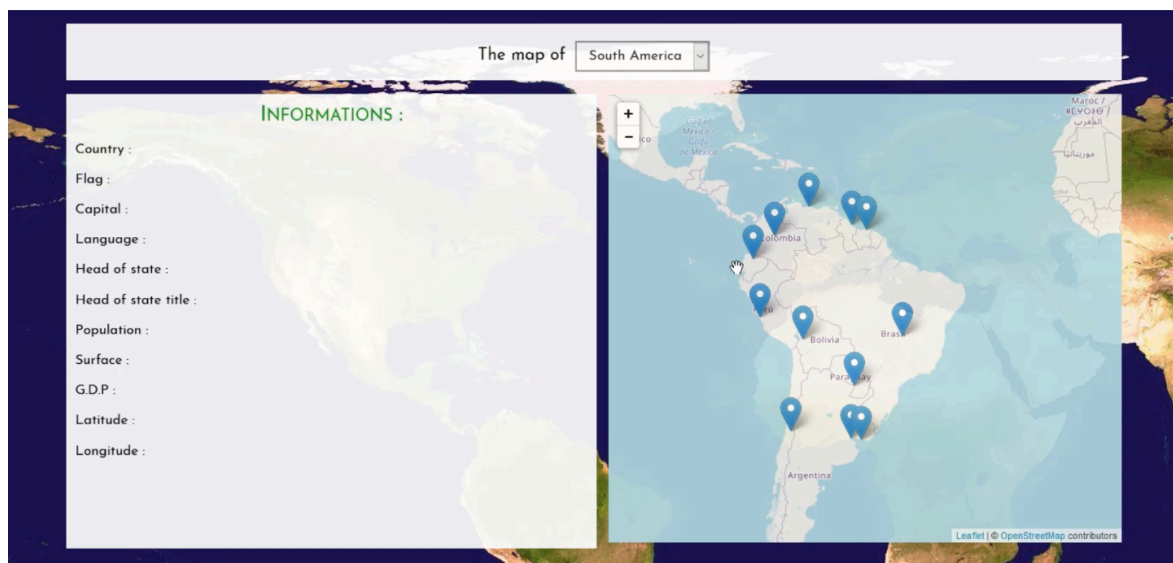
## Manuel d'installation

Cette application WEB est constituée d'une interface qui présente, pour les pays de l'Amérique du Sud et de l'Océanie, des informations de natures diverses.

---

### Comment démarrer l'application ?

- Récupérez le dossier ATC3 contenant les fichiers et codes nécessaires à l'exécution de l'application.
- Ouvrez le fichier « serveur.py » dans l'environnement de développement pour Python de votre choix et exécutez-le.
- Rendez-vous à l'adresse <http://localhost:8080/carte.html> n'importe quel navigateur.
- Vous devriez alors accéder à la fenêtre suivante :



- Vous pouvez vous déplacer librement sur la carte du monde à l'aide d'un « cliquer-glisser ».
- Chaque pays se présente sous la forme d'un « point d'intérêt » situé sur sa capitale. Cliquez sur l'un deux pour accéder aux informations du pays correspondant.
- En glissant sur la carte jusqu'à l'Océanie, ou en sélectionnant « Oceania » dans le menu déroulant « The map of », vous pouvez également accéder aux informations des pays de ce continent.
- Si vous êtes un mélomane averti, vous pouvez par ailleurs activer le son de votre ordinateur et vous délecter les oreilles des douces mélodies des hymnes de chacun des pays lorsque vous cliquez sur leurs POI.