

tags
Substrate 进阶课, batch-02

到这里看线上版 md : <https://hackmd.io/lrHZ5pCGQtywDfF2kflf5Q?view>

Substrate 进阶课第 3 讲 - Substrate Kitties 教程 (二) | Jimmy 部份

大纲

- Polkadot-js API
- FRAME Sudo 模块讲解
- FRAME treasury 模块讲解

讲在开始之前

- 授人以鱼，不如授之以渔
- 会讲如何在各文档之间穿梭，这是学用 Substrate 最重要的技能

Substrate/Polkadot-JS 文档：

- 主要：substrate.dev
 - 教程 tutorials
 - 基础知识 knowledge base
 - 进阶菜谱 Recipes
 - API 文档 Rustdocs
- [Polkadot wiki](https://polkadot.network/wiki)
 - 纪录着 Polkadot 及 Kusama 网络的基础知识及网络行为
- [Polkadot JS 文档](#)

Polkadot-js API

一些基本的，我假设你们都应该懂了，如果未搞清楚，可看回基础课：

- `api.tx.<pallet>.<call>` 来发送外部交易 (extrinsics)
- `api.consts.<pallet>.<const>` 来拿取 pallet 常数
- `api.query.<pallet>.<name>` 来读取 pallet 存储

读取链上元数据 (metadata)

JavaScript

```
1 | const { magicNumber, metadata } = await api.rpc.state.getMetadata();
2 |
3 | console.log("Magic number: " + magicNumber);
4 | console.log("Metadata: " + metadata.raw);
```

为什么这个重要？因为你能知道整个链提供了什么外部交易给客户端使用

JavaScript

```
1 | {
2 |   magicNumber: 1635018093,
3 |   metadata: {
4 |     V12: {
5 |       modules: [
6 |         // { ... }
7 |         {
8 |           name: TemplateModule,
9 |           storage: {
10 |             prefix: TemplateModule,
11 |             items: [
12 |               {
13 |                 name: Something,
14 |                 modifier: Optional,
15 |                 type: {
16 |                   Plain: u32
17 |                 },
18 |                 fallback: 0x00,
19 |                 documentation: []
20 |               }
21 |             ]
22 |           },
23 |           calls: [
24 |             {
25 |               name: do_something,
26 |               args: [
27 |                 {
28 |                   name: something,
29 |                   type: u32
30 |                 }
31 |               ],
32 |               documentation: [
```

```

33         An example dispatchable that takes a single value as a parameter,
34         storage and emits an event. This function must be dispatched to
35     ]
36 },
37 {
38     name: cause_error,
39     args: [],
40     documentation: [
41         An example dispatchable that may throw a custom error.
42     ]
43 },
44 ],
45 events: [
46     {
47         name: SomethingStored,
48         args: [
49             u32,
50             AccountId
51         ],
52         documentation: [
53             Event documentation should end with an array that provides descriptive
54             parameters. [something, who]
55         ]
56     }
57 ],
58 constants: [],
59 errors: [
60     {
61         name: NoneValue,
62         documentation: [
63             Error names should be descriptive.
64         ]
65     },
66     {
67         name: StorageOverflow,
68         documentation: [
69             Errors should have helpful documentation associated with them.
70         ]
71     }
72 ],
73 index: 8
74 }
75 ],
76 extrinsic: {
77     version: 4,
78     signedExtensions: [
79         CheckSpecVersion,
80         CheckTxVersion,

```

```

81     CheckGenesis,
82     CheckMortality,
83     CheckNonce,
84     CheckWeight,
85     ChargeTransactionPayment
86   ]
87 }
88 }
89 }
90 }

```

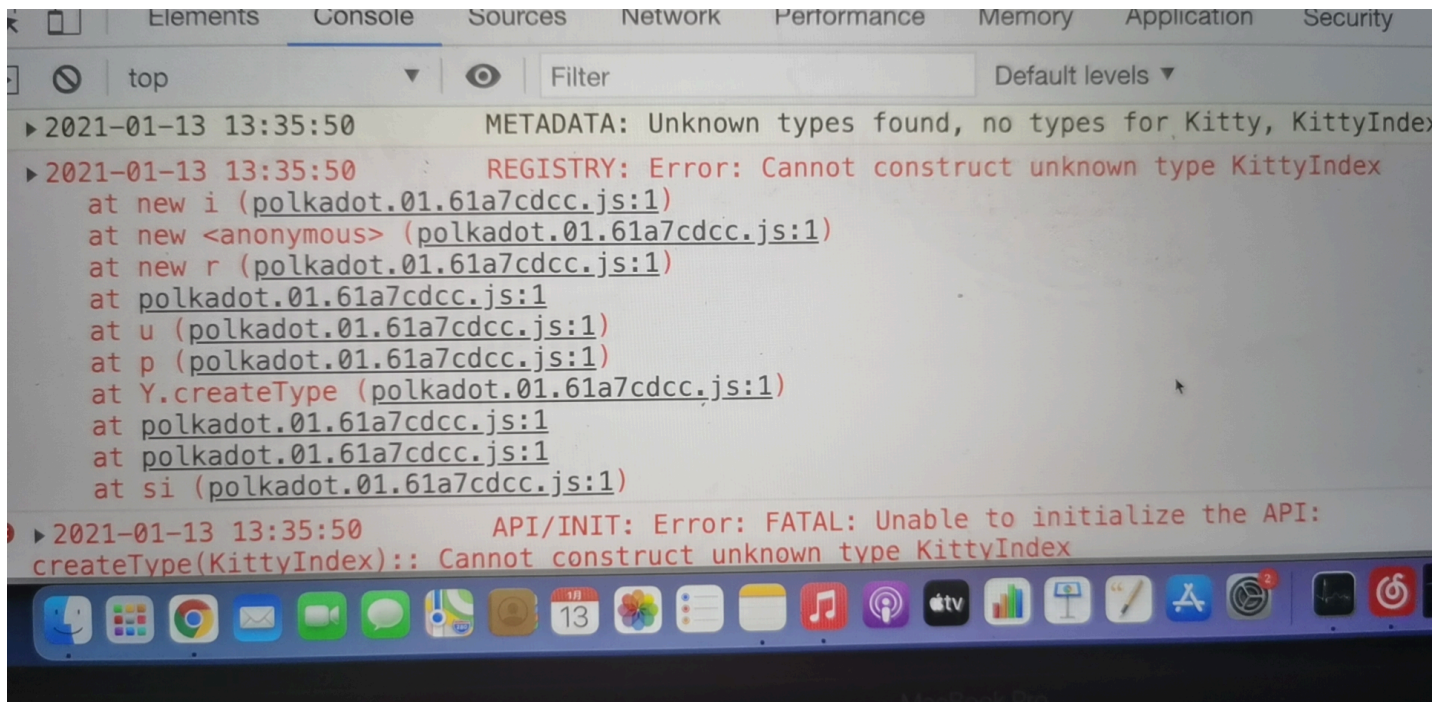
- 这里提到有多少个 pallets (又叫 module)，每个 module 的名字，有什么 storage, calls, events, constants, errors
- 它的 index 数。出现错误信息时，用来追踪是哪个 pallet 发出的

设定自定义类型

如果你看到有以下错误信息，

```
1 | Cannot construct unknown type ...
```

比如：我直接拿了一位学生截图来用 🙏



那就说明你的链有一自定义类型，但 polkadot-js API 不知道怎么解释它。需要做的是：

- 参看：<https://polkadot.js.org/docs/api/start/types.extend>

```

1  const api = await ApiPromise.create({
2    provider: wsProvider,
3    types: {
4      KittyIndex: 'u64'
5    }
6  });

```

增加 `types` 这个参数

批量查询及订阅

1. 同时发多个查询

可同时发多个查询，而不是一条一条发

```

1  // Subscribe to balance changes for 2 accounts, ADDR1 & ADDR2 (already defi
2  const unsub = await api.query.system.account.multi([ADDR1, ADDR2], (balance
3    const [{ data: balance1 }, { data: balance2 }] = balances;
4
5    console.log(`The balances are ${balance1.free} and ${balance2.free}`);
6  });

```

也可同时发多个不同类型查询

```

1  // Subscribe to the timestamp, our index and balance
2  const unsub = await api.queryMulti([
3    api.query.timestamp.now,
4    [api.query.system.account, ADDR]
5  ], ([now, { nonce, data: balance }]) => {
6    console.log(`${now}: balance of ${balance.free} and a nonce of ${nonce}`);
7  });

```

以上的开发模式有两点要注意：

- 作查询时，传入一个 回调函数 (callback) / 订阅函数。你在这里更新你 react 的 state 的话，就不会出现为什么链上数据改了，而前端没有更新数据的问题。
- `unsub`：这个 `unsub` 是一个函数，用来取消这个订阅的。如果是 react/前端开发，你在 `ComponentWillUnmount()`，或 `useEffect()` 里，就会 call 这个取消订阅函数。整个模式类似以下：

```

1 | useEffect(() => {
2 |   let unsub = null;
3 |
4 |   const asyncFetch = async () => {
5 |     unsub = await api.query.pallet.storage(
6 |       param,
7 |       result => console.log(`Result: ${result}`)
8 |     );
9 |   };
10 |
11 |   asyncFetch();
12 |
13 |   return () => {
14 |     unsub && unsub();
15 |   }
16 | }, [api, keyring]);

```

2. 交易并订阅事件

```

1 | // Create alice (carry-over from the keyring section)
2 | const alice = keyring.addFromUri('//Alice');
3 |
4 | // Make a transfer from Alice to BOB, waiting for inclusion
5 | const unsub = await api.tx.balances
6 |   .transfer(BOB, 12345)
7 |   .signAndSend(alice, (result) => {
8 |     console.log(`Current status is ${result.status}`);
9 |
10 |     if (result.status.isInBlock) {
11 |       console.log(`Transaction included at blockHash ${result.status.asInBlock}`);
12 |     } else if (result.status.isFinalized) {
13 |       console.log(`Transaction finalized at blockHash ${result.status.asFinalized}`);
14 |       unsub();
15 |     }
16 |   });

```

keyring 钥匙圈

```

1 | // Import
2 | const { Keyring } = require('@polkadot/keyring');

```

- 这里有几个概念要讲，首先 keypair 钥匙对。一个帐号背后是一对公钥和私钥。
- 这个钥匙对用来你所作的交易签名的。

- 你用你的私钥对一个交易 (可理解为一组信息，一堆 bytes) 作签名。其他人可用你的公钥来验证这个交易为你用私钥签署的
- 签名的方法 polkadot-js API 支持：
 - ed25519
 - sr25519
 - ecdsa
 - 及 ethereum
- 而同一对钥匙对，会因应不同的网络，生成出不同的帐号 (AccountID)。也就是说同一对钥匙对，在 Substrate 网络是一个 AccountID, 在 Polkadot 网络则显示为另一组 AccountID, 而在 Kusama 又是另一个。

JavaScript

```
1 | import { Keyring } from '@polkadot/keyring';
2 | // create a keyring with some non-default values specified
3 | const keyring = new Keyring();
```

小窍门：你可访问 polkadot-js App, Developer > Javascript 内，可再加 debugger 与里面的对象物件互动。

这样，默认生成出来是用 `ed25519` 签名法，及为 Substrate 网络的帐号。

JavaScript

```
1 | const keyring = new Keyring({ type: 'sr25519', ss58Format: 2 });
```

这样，默认生成的出来是用 `sr25519` 签名法，及为 Kusama 网络的帐号。

ss58Format:

- `0` : Polkadot 网络
- `2` : Kusama 网络
- `42` : 一般 Substrate 网络

然后，就可这样加一个帐号：

JavaScript

```
1 | const mnemonic = mnemonicGenerate();
2 |
3 | // create & add the pair to the keyring with the type and some additional
4 | // metadata specified
5 | const pair = keyring.addFromUri(mnemonic, { name: 'first pair' });
```

最后，拿着这个帐号，你就可对一个交易作签名：

```
1 | const txHash = await api.tx.balances
2 |   .transfer(BOB, 12345)
3 |   .signAndSend(alice);
```

参考:

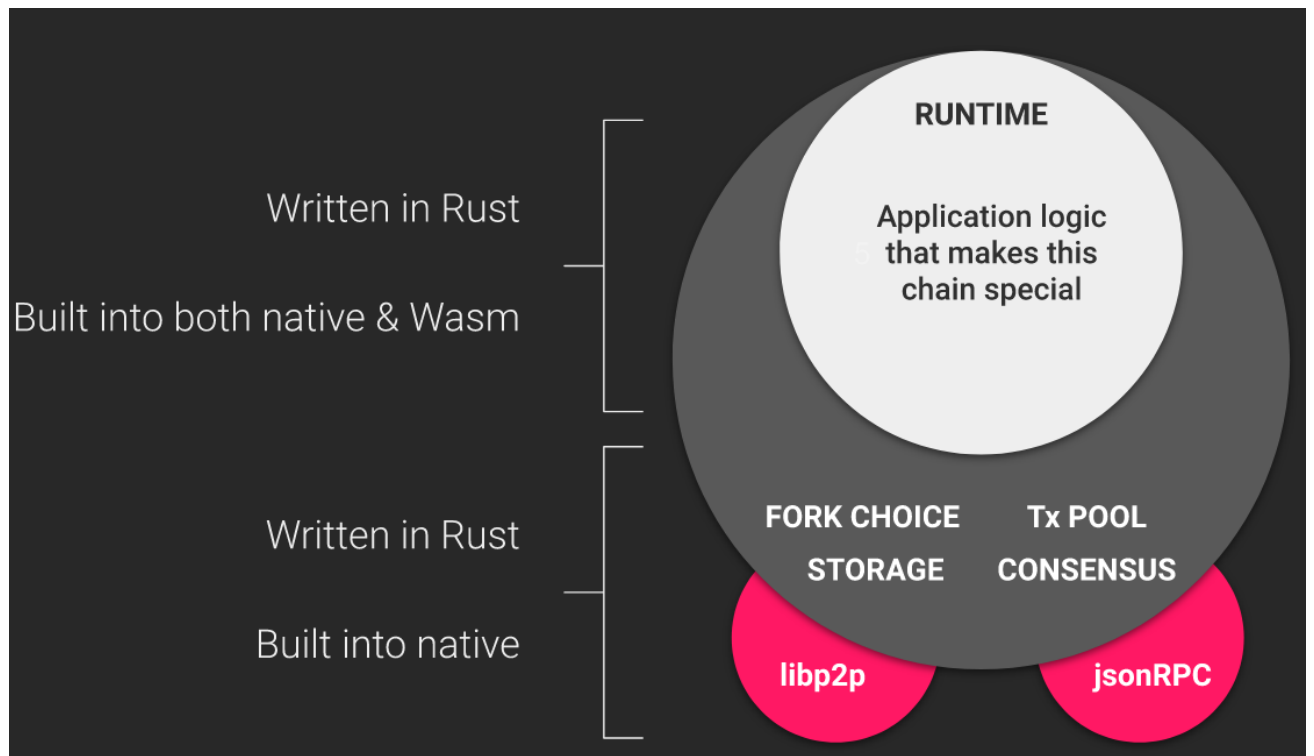
- [SS58 地址格式](#)
- [Polkadot Accounts](#)
- [ecdsa 签名法](#)

FRAME Sudo 模块讲解

这部份大家听的时候：

- git clone 这个版本：<https://github.com/paritytech/substrate/tree/v2.0.1>
- 打开代码
- 也打开 Rustdocs 相应页
- [sudo rustdocs 的相应页](#)
- rustdoc 及 代码之间穿梭
- Call
 - `sudo`
 - `sudo_unchecked_weight`
 - `sudo_as`
 - 特别的是 `T::Lookup` 是哪里来的？

还记得这结构图



- 回到 runtime 里，runtime 来定义。而 `bin/node/runtime/src/lib.rs#170`：

```
1 | type Lookup = Indices
```

Rust

- 而 `Indices` 就是定义在 `bin/node/runtime/src/lib.rs#901`：

```
1 | Indices: pallet_indices::{Module, Call, Storage, Config<T>, Event<T>}
```

Rust

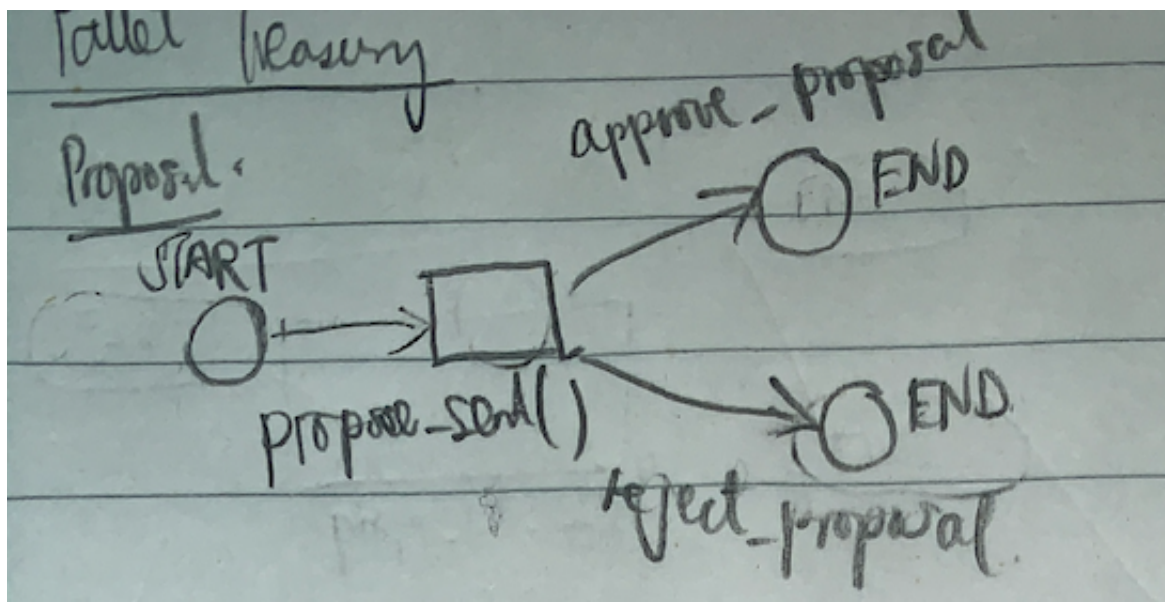
- 这里展示了一个开发模式在一个 pallet 调用另一个 pallet 的函数。

FRAME Treasury 模块讲解

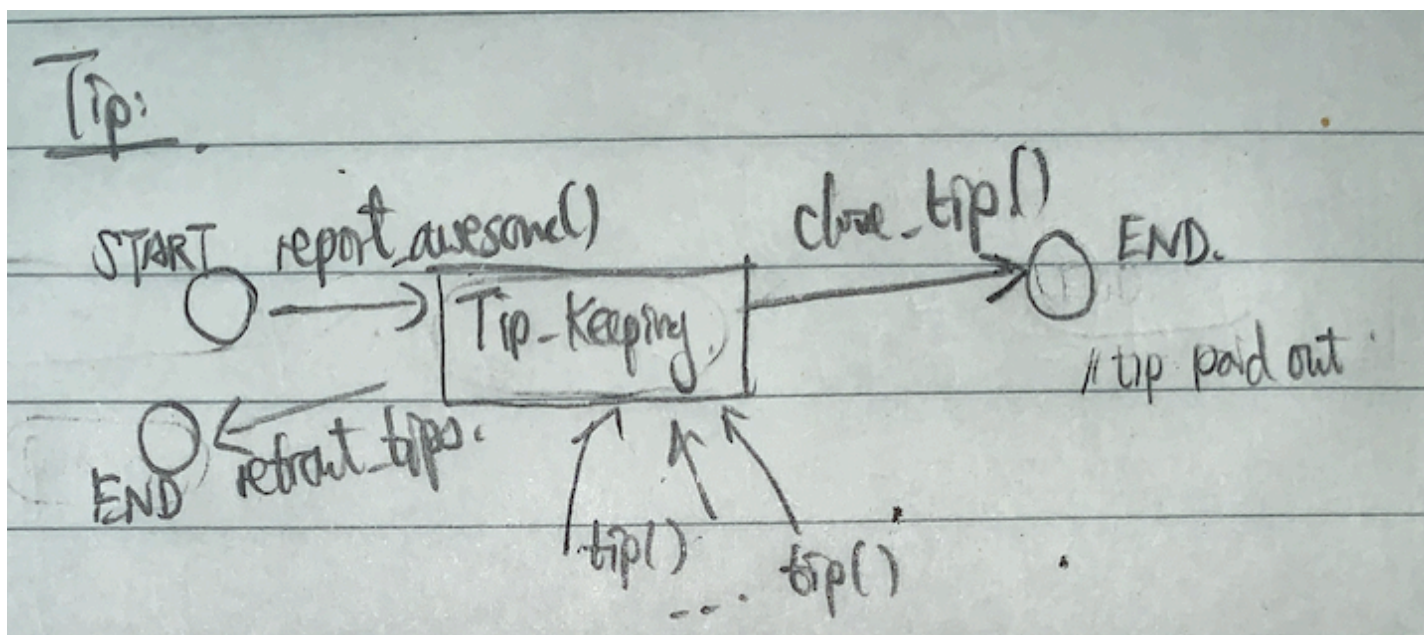
- [treasury rustdocs 的相应页](#)
- `Structs` 部份。有很多 `Instance0`，`Instance1`。这个是 Instantiable Pallet。在一个 runtime 里，这个模块 (pallet) 能有多多个 instance. 看 [Substrate Recipe](#).
- `Call` 部份有不同的 extrinsics.

Treasury 讲的就是三个东西，Proposal，Tip，和 Bounty。

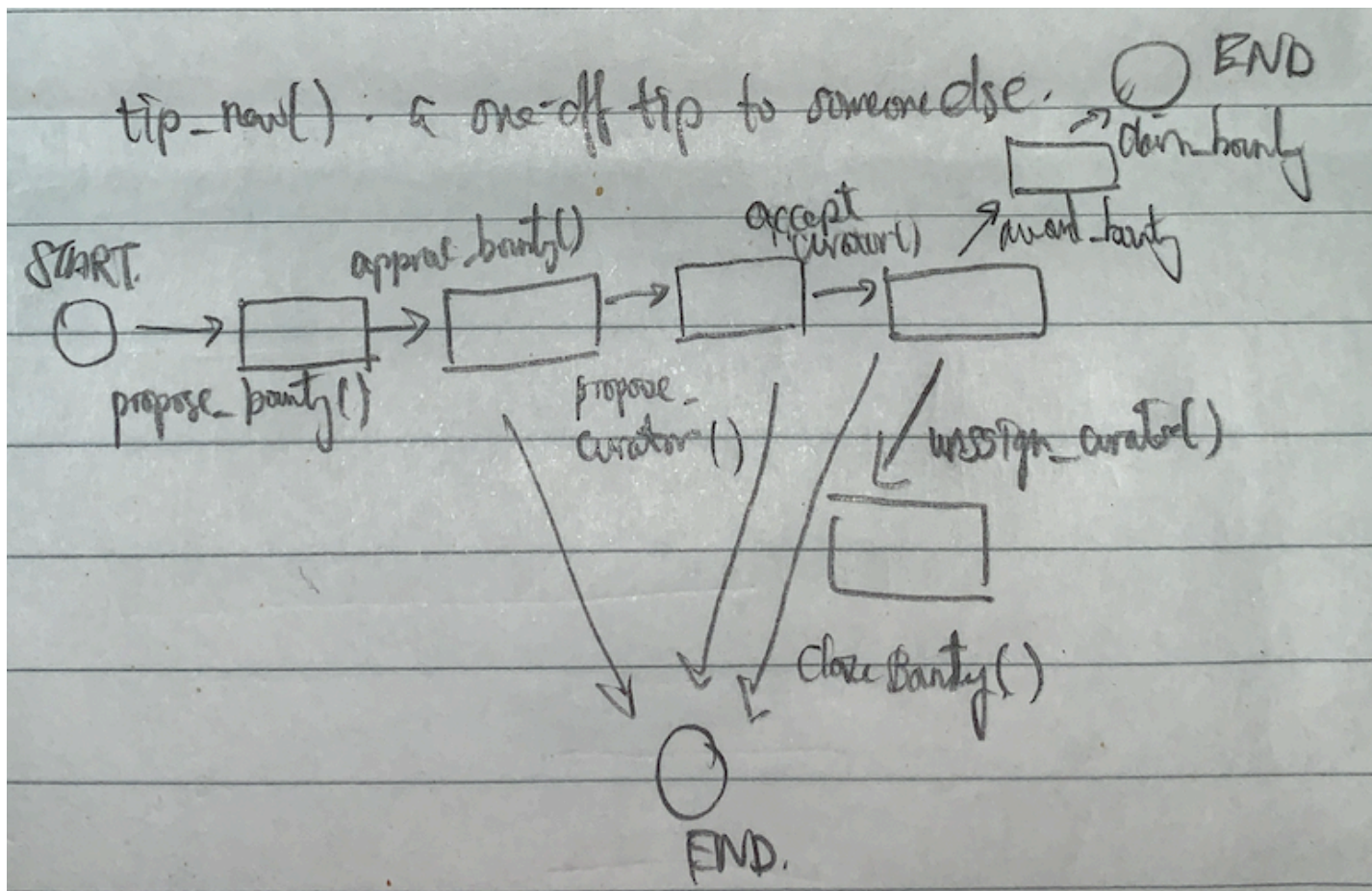
Proposal 的状态转移



Tip 的状态转移



Bounty 的状态转移



作业

前端基于 [kitties-course](#) 已有前端 加以下 UX 及功能。这部份共 10 分:

1. 能创建一个毛孩 (3 分)
2. 每一个毛孩展示成一张卡片，並显示是不是属于你的 (4 分)
3. 可以转让毛孩给另一位用户 (3 分)

现在前端展示：

