

Prvé cvičenie

Ahoj milý študent. Cvičenie na prvý týždeň je pomerne nenáročné, tak na zoznámenie sa. Cvičenie je dôležité, aby ste poľahky získali maximum bodov na malých písomkách neskôr v semestri. Prosím, než čokoľvek začnete fyzicky robiť, je dobré si zadanie raz prečítať celé až do konca a až potom ho rozoberať a realizovať.

V tomto popise je uvedená možnosť programovania a spúšťania programov bez použitia projektu. Podstatné je, že v každom prípade buď pracujete s osamoteným súborom typu C, alebo s projektom v ktorom je znova len jeden súbor typu C. Projekt má výhody pokiaľ ide o ladenie programu, ale nastavenie je zložitejšie pre začiatočníka.

Podme krok za krokom:

- 1) Ak ste práce na cvičení (rozhlíadnite sa, kde ste ?), tak ako prvé si musíte nájsť počítač a musíte sa do neho PRIHLÁSIŤ. Prihlásenie sa posiela študentom cez AIS a my ho nevieme.
- 2) Na počítačoch CPU Codeblocks je, je potrebné ho v MENU WINDOWS nájsť. Bod ktorý nasleduje teda preskoč!
- 3) Nainštalujte si prostredie CODEBLOCKS (postup v MStTeams)
- 4) Spustite prostredie.
- 5) Najkratšia cesta ako začať je cez HLAVNE MENU.
- 6) Zvoľte File + New + Empty File
- 7) Otvorí sa Vám v editore prázdny súbor.
- 8) Hneď ho preuložte na disk. Menu – File + Save File
- 9) Vyberte adresár a MENO súboru napríklad priezvisko_cv1.c (**dôležitá** je prípona C)
- 10) Pozor. Ak vyberiete adresár, alebo meno súboru tak, že bude obsahovať medzery, diakritiku a podobne, Codeblock s tým má problém.

Pauza. Sme na dobrej ceste. Teraz budeme dychtivo písať svoj prvý program. Tak píšem.

```
/* priezvisko meno cislo */
/* cvicenie 1                */
/* 16.02.2020                */

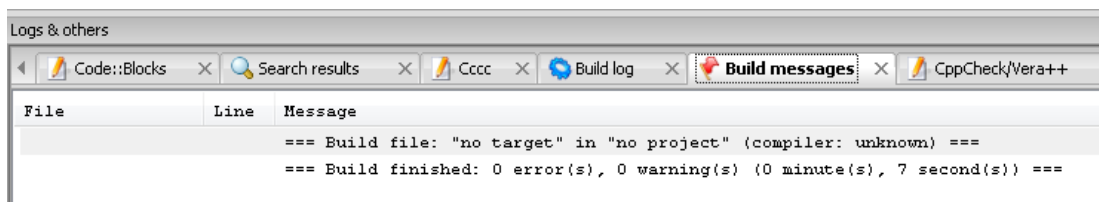
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Ahoj studenti ALPRE!\n");
    return 0;
}
```

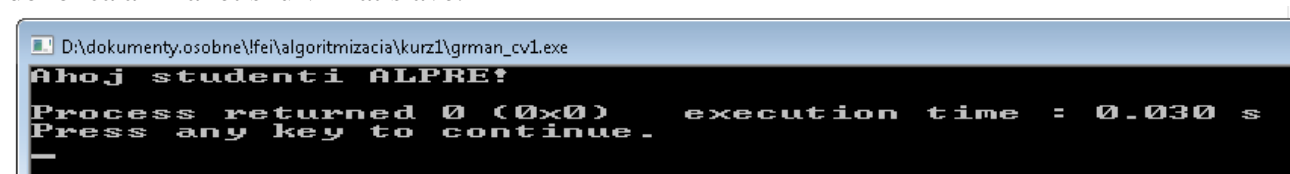
Huh. A čo teraz?

Menu Build + Build and RUN. Alebo klávesová skratka F9.

V dolnej časti prostredia sledujem, ako kompilátor pracuje. Či som náhodou neurobil chybu.



Neurobil som a spustí sa program. Nečakajte nič svetoborné. Nedokáže to riadiť letovú prevádzku, dokonca ani na letisku v Bratislave.



Čo sme sa naučili?

- 1) Otvoriť prostredie a založiť v ňom súbor. Vyplniť ho a spustiť.
- 2) Pri pohľade do menu File asi každý dokáže súbor po zmene vždy ULOŽIŤ (skúste si to, napríklad skratkou CTRL+S)
- 3) Tiež by ste vedeli si už existujúci súbor s príponou C otvoriť (Open alebo CTRL+O).
- 4) Program sa dá kontrolovať na správny preklad aj bez spúšťania (Build alebo CTRL+F9)

Výborne! Teraz sa pochváľte rodičom, na FB alebo Instagrame. Už ste programátor začiatovník (poznámka pre tých ktorí majú za sebou roky programovania – snažím sa to odľahčiť, majte prosím pochopenie, ďakujem).

Keď budete písať program, snažte sa v tom udržiavať poriadok. Je to Vaša vizitka.

Motivačná vsuvka: Mám overené, že vždy sú študenti ktorí prišli na FEI a nevedia o programovaní, alebo jazyku C NIČ. Mám overené, že časť s tých študentov sa naozaj naučí programovať a základy jazyka C. To je dobrá správa. Zlá správa je táto: **BEZ TEBA TO NEJDE! Len pravidelná príprava a ideálne aj samostatné precvičovanie aj nad rámec zadání vedie k cieľu. Čím ste v tejto téme slabší (alebo úplný začiatovník), tým viac sa musíte snažiť a pracovať.** Budem to opakovať stále, niekto počúvne, niekto nie a končí to často známku FX.

Keďže nebola prednáška, viac sa nedá. Ale kto všetko dodržal, je pripravený vytvárať prvé programy. Veľa zdaru. Programovanie je väčšia zábava ako si myslíte.