Objektovo orientované programovanie

1. cvičenie

Vladislav Novák

Rozvrh a vyučujúci

Prednáška:

utorok 8:00 – 9:50

RNDr. Július Šiška, PhD.

Cvičenie/seminár:

streda 10:00 – 11:50

Ing. Vladislav Novák

Konzultácie:

Discord (online)

Ing. Tamara Tučková

Mgr. Dominika Závacká Bc. Samuel Martin Sirota

Podmienky hodnotenia

- Semester 40 bodov
 - 5 malých zadaní
 - každé za 1 bod
 - približne týždeň na vypracovanie
 - jedno veľké zadanie za 35 bodov
 - zverejnenie okolo 9-10 týždňa
 - čas na vypracovanie: 2 týždne
 - odovzdať (presné dátumy ešte budú určené)
 - elektronicky
 - osobne
- Skúška 60 bodov
 - Podmienkou účasti na skúšku je získať cez semester aspoň 20 bodov

Java

- Verzia 21
 - najnovšia LTS (Long-Term-Support) verzia
- Novšie verzie majú kratšiu dobu podpory

Grafické vývojové prostredia

IntelliJ IDEA

- https://www.jetbrains.com/idea/
- stačí community edition (download → na web-stránke nižšie)

Netbeans

https://netbeans.apache.org

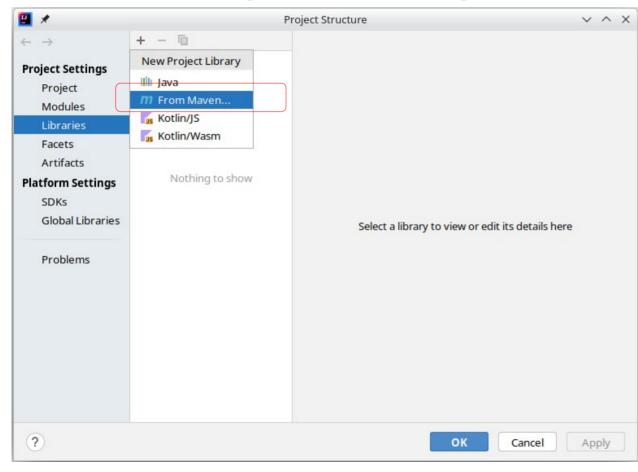
Eclipse

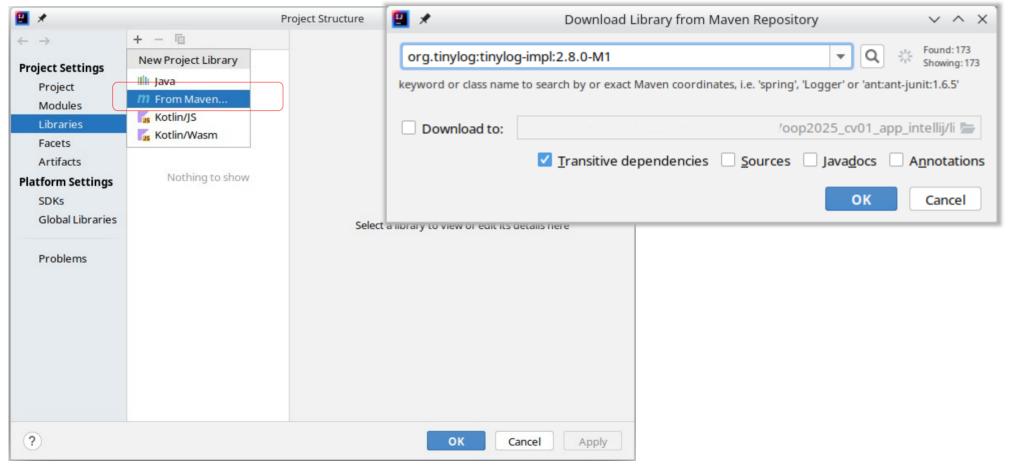
https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2023-12/r/eclipse-ide-java-developers

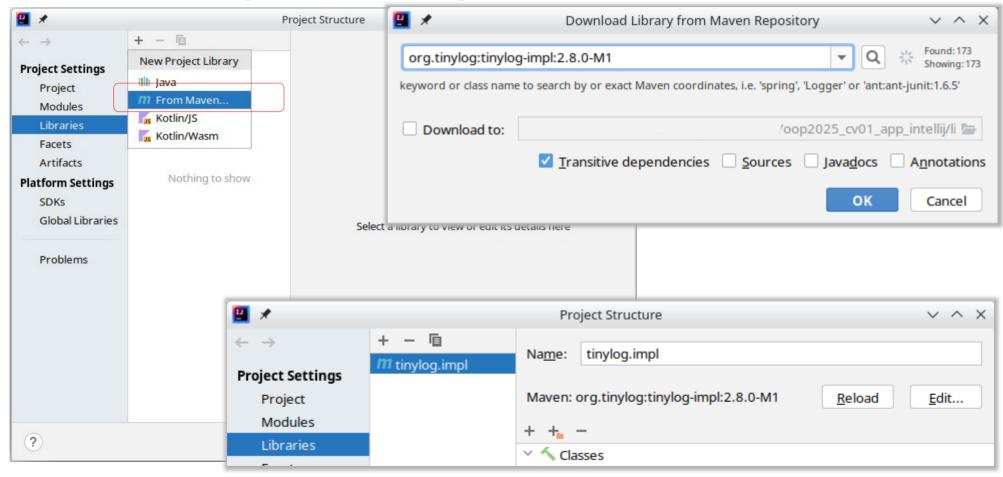
Aplikácia v Intellij Idea

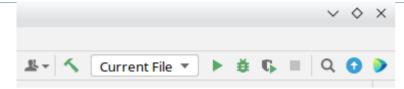
- System.out.print(), System.out.println()
- V projekte môže byť viacero main-ov
- Konfigurácia spúšťania programu
- Argumenty programu
- Cyklus for dve verzie

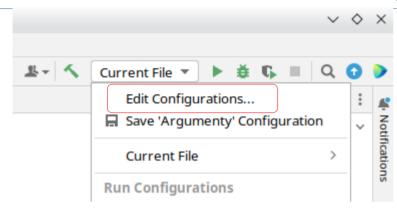
- knižnica pre záznam behu programu (logovanie)
- File -> Project Structure -> Project Settings -> Librares
- https://tinylog.org/v2/download/#java
 - org.tinylog:tinylog-impl:2.8.0-M1

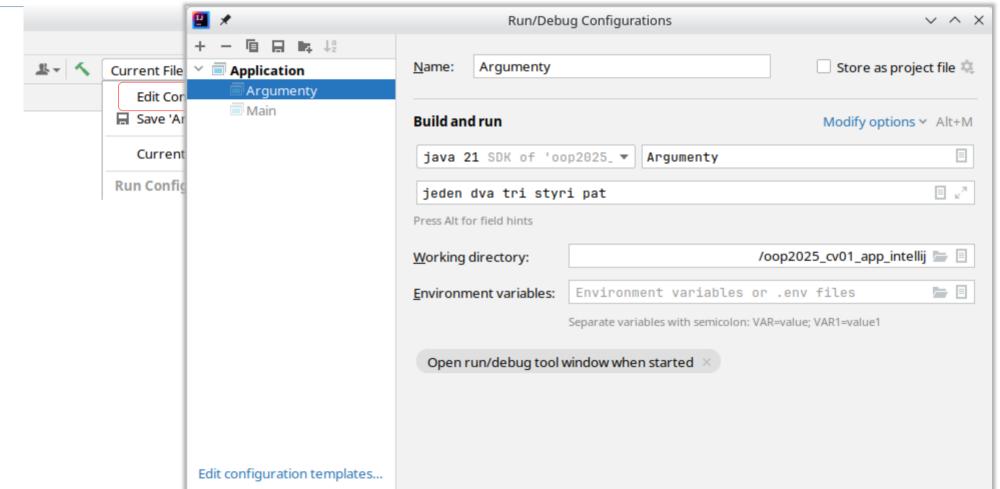


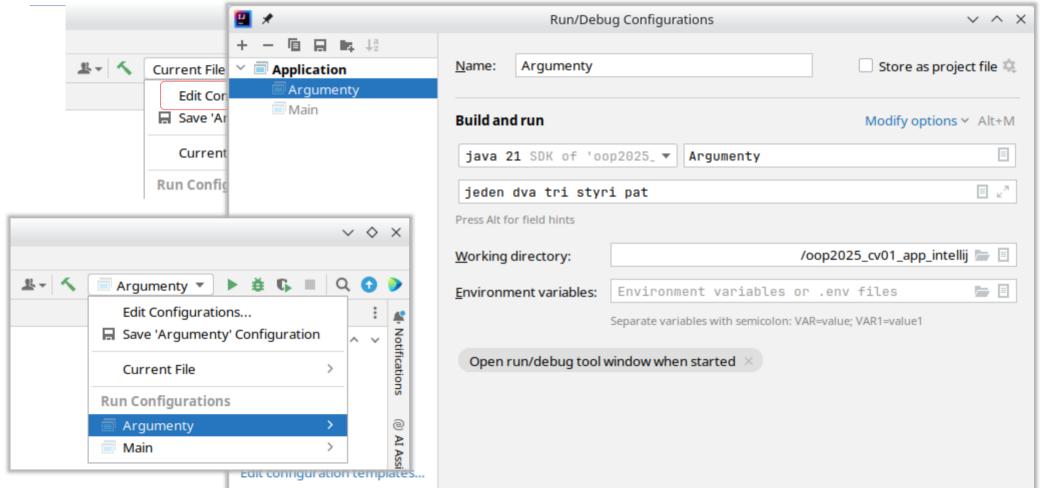










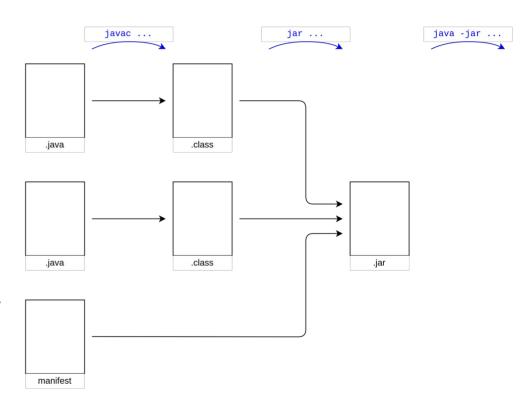


Intellij Idea – live templates

- Nastavenie skratiek pri písaní kódu
 - napríklad fori sa rozvinie na cyklus for
- File → Settings → Editor → live templates
 - [–] Java
 - Treba nastaviť kontext v ktorom bude pouzitý

Príklad - konzola

- Nástroje (príkazy)
 - javac kompilácia
 - java spúšťanie
 - jar zabalenie aplikácie do jedného súboru
- Viac tried
- Balíky
- .jar
 - Manifest
 - musí sa končiť prázdnym riadkom, aby bol posledný riadok správne sparsovaný
 - Nastavenie spúšťanej triedy



Príklad - konzola

Kompilácia jedného súboru (vznikle Application.class)	javac Application.java
Spustenie Application.class	java Aplikacia
Kompilácia všetkých súborov s príponov .java v aktuálnom adresáry	javac *.java
Spustenie	java Aplikacia
Zbalenie do jedného súboru	jarcreatefile app.jarmain-class Application *.class jarcreatefile app.jarmanifest Manifest.txt *.class jarcreatefile app.jarmanifest Manifest.txt -C . *.class
Spustenie	java -jar app.jar
Kompilácia všetkých súborov, aj v podadesároch	javac ./**/*.java
Zbalenie súborov aj z podadresárov	jarcreatefile app.jarmanifest Manifest.txt ./**/*.class
Spustenie	java -jar app.jar

Gradle - konzola

- mkdir projekt
- cd projekt
- gradle init
- ./gradlew run
- ./gradlew build
- ./gradlew clean
- ./gradlew projects
- ./gradlew tasks

- štruktúra projektu
 - trochu iná ako vytvorená v Intellij Idea
- projekt zložený z podprojektov