PROPOSTA DE PROJETO PRÁTICO

UC: Programação de Soluções Computacionais (2022.2) Professores Jean, Michele e Marcos

Este projeto se caracteriza por:

- Nessa UC o trabalho final pode ser individual, em dupla, ou em grupos de no máximo 3 ou 4 pessoas (trabalhos com 5 pessoas não serão aceitos);
- Ter cada etapa enviada pelo Ûlife no respectivo campo de envio, conforme data definida na proposta do projeto; (Não enviar por e-mail ou outro canal);
- O que enviar: apenas o arquivo .JAVA (não enviar o projeto do Eclipse, Netbeans ou outra IDE):
- Apenas um participante da dupla precisa enviar, colocando o nome dos alunos participantes em comentário (*);
- Não são permitidas entregas atrasadas. A entrega atrasada implica automaticamente em nota zero na etapa em questão;
- (*) Colocar o nome dos participantes e o número de matrícula como comentário no início do código.
- Os professores irão tirar as dúvidas nos horários de aula.

Caso

Para uma empresa se deseja um software que gerencie as mesas e os garçons de modo a ser possível saber por qual mesa um garçom é responsável. O sistema deve ser desenvolvido utilizando a linguagem de programação Java e os dados devem ser armazenados em tabelas, utilizando SGBD MySQL. Do garçom é importante saber o nome, cpf, dataNascimento, email, telefone, sexo e salário fixo. Já para cada mesa informações sobre o número da mesa, situação (livre, ocupada, reservada) e capacidade máxima de clientes possíveis na mesa, são dados importantes. O software deve fornecer um relatório com todas as mesas com a capacidade maior ou igual a uma dada quantidade de clientes, bem como outro relatório com todas as mesas que um garçom atende e que estão ocupadas. Deve também ser fornecido um relatório com todas as mesas livres e o nome do garçom responsável pela mesa. Outra informação importante é informar a quantidade de mesas que cada garçom está atendendo, permitindo assim a realização de análises com relação ao andamento do atendimento. Além disso, deve ser possível buscar um garçom pelo email, uma mesa pelo número, bem como saber qual o nome do garçom responsável por uma dada mesa. O sistema deve funcionar tanto online, bem como, no caso de queda no sinal de internet, quando o mesmo retornar, realizar a sincronização/atualização no banco de dados de tudo que foi realizado enquanto estava offline (sem sinal de internet).

Crie um primeiro ciclo do software acima que implemente o controle automatizado apenas dos departamentos. Esse ciclo deve ser implementado para atender o que é apresentado abaixo.

1º. PASSO/ENTREGA - Pontuação 15,0 PONTOS

Na aula do dia 10/11 um projeto exemplo que servirá de suporte ao trabalho será executado utilizando banco em vetor.

A aula do dia 11/11 também será dedicada a esse passo.

Até o 24/11 às 12:00 o aluno deve realizar a primeira entrega do projeto final, com todas as classes referentes a ele, no mesmo nível que está o projeto exemplo, ou seja:

- Criar todas as classes do projeto final.
- Fazer manutenção dos objetos em vetores (como sendo BD).
- Fazer o menu, implementando as suas funcionalidades.

Menu deve conter as opções.

- 1. Cadastro de mesa
- 2. Remoção de mesa
- 3. Busca mesa pelo número
- 4. Busca mesa pela capacidade de clientes
- 5. Relatório de mesas (com todos os dados de todas as mesas)
- <demais opções que são necessárias para o garçom, considerando o caso do trabalho>
- 0. Sair

Critérios de avaliação:

- Corretude do que foi entregue
- Completude do que foi entregue

2º. PASSO/ENTREGA - Pontuação 15,0 PONTOS

Nas aulas dos dias 25 e 26/11 esse passo será abordado.

As aulas dos dias 01 e 02/12 também serão dedicadas a esse passo.

Até o 05/12 às 12:00 o aluno deve realizar a segunda entrega do projeto final.

O aluno deve evoluir o projeto final, de modo que ele esteja operando em banco de bados relacional.

Pode ser utilizado Mysql ou outro SGBD relacional.

Para isso:

Criar as tabelas no SGBD

Realizar os comandos necessários de inserção, remoção e consulta para implementar os itens de menu (funcionalidades do sistema).

Utilize a classe similar a ConexaoBD, apresentada em aula.

APRESENTAÇÃO DO PROJETO (EXPOUNA)

Apresentação Final do Projeto acontecerá durante a Expouna, envolvendo a demonstração do sistema bem como respostas as perguntas dos visitantes/avaliadores.

Nesse momento não será avaliado o código referente as classes criadas dentro do projeto, isso foi feito nos passos anteriores. Nesse momento serão considerados como critérios de avaliação a qualidade, os conhecimentos em termos de programação, domínio a respeito do que foi implementado/apresentado, clareza nas respostas as perguntas.

O POJETO BASE QUE PODE AJUDAR O SEU DENSENVOLVIMENTO DO TRABALHO SERÁ DISPONIBILIZADO NO ÛLIFE NO DECORRER DOS ENCONTROS.