

Hackathon

Vous allez par groupe de 4 réaliser un programme qui permettra de créer et gérer une ou plusieurs bibliothèque(s) de données. Le logiciel devra permettre de réaliser les opérations CRUD (create, read, update et delete) sur les données des différentes bibliothèques. Une image devra être utilisée dans les données. Les bibliothèques et leurs données seront stockées dans des fichiers. Il faudra prêter une attention particulière à la gestion des fichiers pour éviter les doublons et permettre le déplacement de l'application. Une gestion des utilisateurs avec authentification permettra de sécuriser l'accès aux données.

L'interface graphique sera réalisée en WPF. Vous devrez sécuriser les champs pour vérifier que les données entrées soient bonnes. Pour l'affichage des données, il faudra permettre de filtrer les données affichées. Les données utilisées seront stockées dans des objets et devront au minimum présenter un héritage. Il faudra donc respecter les principes de la POO et fournir un diagramme de classe.

Vous pouvez bien sûr réaliser des fonctionnalités supplémentaires.

Déroulement :

- Mercredi :
 - Réalisation d'un cahier des charges pour valider les données choisies par le groupe
 - 15h30 : soumission aux professeurs de votre cahier des charges
 - Mise en place du partage des tâches dans les groupes
 - 17h30 : remise du diagramme de classes et d'un planning de travail
- Jeudi :
 - 13h30 : présentation aux professeurs de l'avancement du travail
- Vendredi :
 - 8h30 : présentation aux professeurs de l'avancement du travail au matin
 - 17h30 : remise du projet ainsi que des différents documents réalisés lors du projet sur eCampus.

Organisation :

Le chef de groupe est le seul autorisé à communiquer avec les professeurs.

La présence des étudiants est bien sûr obligatoire et prise en compte lors de l'évaluation. Une évaluation continue sera réalisée lors du projet par les professeurs. Elle vaut pour 30% de l'évaluation finale.