

Házi feladat dokumentáció

Android alapú szoftverfejlesztés

Félév: 2022 őszi



Exercise Tracker

Gyóni Ákos Attila – (PKK65Q)

gyoniakos@gmail.com

Laborvezető: Pomázi Krisztián

Bemutató

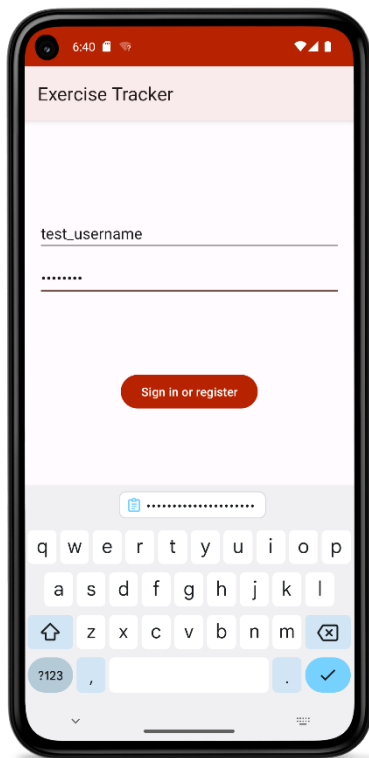
Ebben az alkalmazásban fel lehet jegyezni különböző edzés gyakorlatokat és felhasználónként elmenti, hogy mennyit/mennyi ideig csinált előző alkalommal a felhasználó. Az előző adatokat gyakorlatonként kirajzolja egy diagramon, hogy lehessen látni a fejlődést. Lehet felvenni új gyakorlat fajtákat és meg lehet adni hozzájuk, hogy darabszámot vagy időt mérjen. Az ötlet egyik barátomtól jött, aki mondta, hogy használna ilyen edzéshez és nekem is jól jönne.

Főbb funkciók

- Bejelentkezés felhasználónévvel és jelszóval, Shared Preferences-ben el van mentve az utolsó felhasználó és belépve marad (ha nem lép ki)
- Recycler View-val egy listában vannak tárolva a gyakorlatok, lehet hozzáadni újakat. (gyakorlat neve, rövid leírás, idő vagy darabszámot mér)
- Gyakorlatokra rákattintva egy új fragment nyílik meg, amiben látszik a rövid leírás, lehet hozzáadni új értéket (pl.: edzés közben után, hogy mennyi ideig bírta) dátummal és kirajzolódik az eddigi értékek egy diagramon.
- Van egy ActionBar, ahol ki lehet lépni és meg lehet nyitni egy beállítások menüt
- A beállítások menüben ki lehet kapcsolni az automatikus belépést.
- Az adatokat egy lokális adatbázisban tárolja a program.

Felhasználói kézikönyv

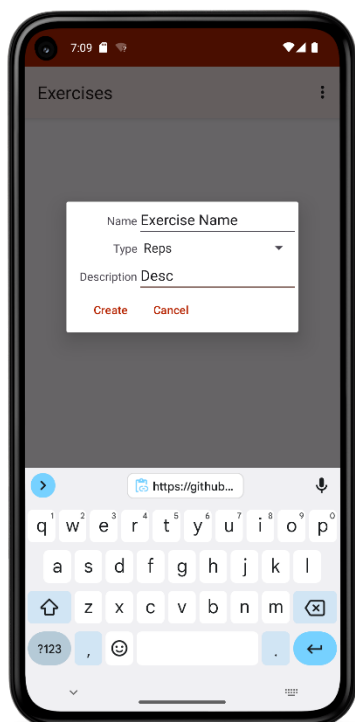
A bejelentkezéshez a jelszónak legalább 5 karakter hosszúnak kell lennie (erre figyelmeztet az alkalmazás is). Egy felhasználónév csak egyszer szerepelhet. Egy elemet úgy lehet törölni: hosszan kell nyomni a nevét, majd a Delete gombot kell megnyomni.



A bejelentkezés képernyő jelzi, ha rossz a jelszó, vagy tovább léptet a gyakorlatok listájára



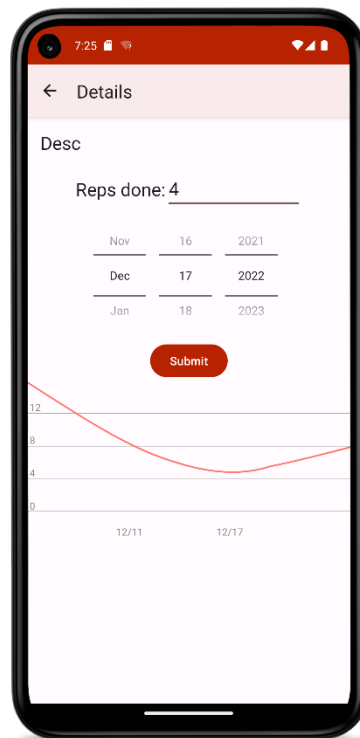
A jobb felső menüből lehet csinálni új gyakorlatot, át lehet menni a beállítások közé, vagy ki lehet lépni



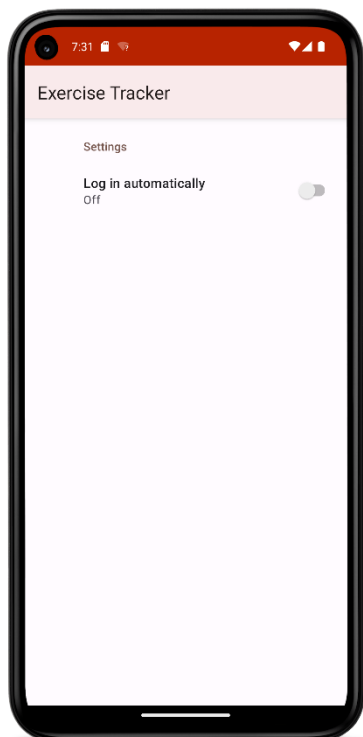
A Create gomb megnyomásával lehet létrehozni új gyakorlatot, az adatok megadásaa után



A gyakorlatok listája



A Részletesebb nézet ahol lehet hozzáadni új adatot a kiválasztott gyakorlathoz. A felső mezőbe lehet megadni a teljesített mennyiséget és a dátumot alatta lehet kiválasztani.



A beállítások menü, ahol be lehet állítani, hogy belépve maradjon a felhasználó

Felhasznált technológiák

- **UI:** Az alkalmazás felhasználói felülete: Activity, Fragmentek, tableteken vagy landscape módban megjelenik a leírás fragment is egyszerre
- **Recyclerview:** Az alkalmazás **RecyclerView** segítségével jeleníti meg a gyakorlatok listáját
- **Perzisztens adattárolás:** Az alkalmazás a **Shared Preferences**-ben elmenti hogy melyik felhasználó volt belépve, ha ez a funkció nincs kikapcsolva.
- **Adatbáziskezelés:** Az alkalmazás elmenti a gyakorlatokat felhasználónként, hogy mennyit csinált belőle, a gyakorlat nevét és leírását.
- **Navigation Graph:** Az alkalmazás a különböző fragmentek között **navigation graph**-al megy át és van az átmenetekre **külön animáció beállítva**.
- **Stílusok témák:** az alkalmazás szöveges részeire külön stílus van beállítva és külső oldallal [generált material témát](#) használ.
- **Beállítások:** van beállítások menu (1db beállítással) ami a **Preferences**-re épül
- Az eredmény **gráfok megjelenítéséhez** az [EazeGraph](#) külső osztálykönyvtárat használtam
- Van **sötét téma** is az alkalmazásban

Fontosabb technológiai megoldások

Az edzés eredményeihez a gráf megjelenítése sok idő volt, mert a legtöbb osztálykönyvtár amit találtam vagy túl régi volt, nem működött vagy ronda volt. Ezeket egyesével végig próbáltam és a legtöbbhöz más interfész volt ami miatt a tesztet is át kellett írni. Végül találtam egy viszonylag jót, amit még használni se túl bonyolult.

A login képernyőhöz az AndroidStudio templatejéből indultam, ami a szükségesnél bonyolultabban oldotta meg a feladatot és ezt idő volt értelmezni. Ha újrakezdeném lehet inkább üres activity-ből indulnék ki.