

Készítsd el HTML és JavaScript segítségével az alábbi „játékot”. Az elkészült HTML fület töltsd fel a Moodle rendszerbe!

Pontszám:

☒ Malac védelmet élvez



A játék indítás gomb lenyomására kattintva lehet elkezdni a pontok gyűjtését (addig ne történjen semmi a képre kattintva).

- Az egyes állatokra kattintva lehessen kapni +1 pontot
- A fenti mező mindig mutassa az aktuálisan elért pontszámot.
- A képre kattintva mindig jelenjen meg az alsó mezőben, hogy mi történt, pl.
 - „Kecske találat +1 pont”
 - „Nem találtál el semmit -1 pont”
- Ez a felirat egészen addig maradjon megjelenítve, amíg meg nem mozdítja a felhasználó az egeret.
- Ha a „Malac védelmet érez” checkbox ki van választva, akkor a malacra kattintva jelenjen meg a „Malac védelmet élvez -5 pont” üzenet, és ennek megfelelően csökkenjen a pontszám is.

A kép forrása:

<https://24.p3k.hu/app/uploads/sites/11/2016/03/gyomro1-e1457957836498.jpg>