# 中期实验:图书销售系统

姓名:段光杰

学号: 22307130301

日期: 2024年5月9日

## 实验思路:

根据题目要求,我们需要完成一个图书销售系统,来实现对图书的进货、销售、财务等方面进行统一管理,那么,我们就可以构思出大致的思路:

- 1. 初步设计数据库, 画出 E-R 图
- 2. 设计前端与后端,图形化界面将用户操作与数据库连接起来
- 3. 完善数据库中的逻辑,包括函数、触发器等

# 一、数据库的初步设计:

先根据题目要求设计出数据库,画出 E-R 图

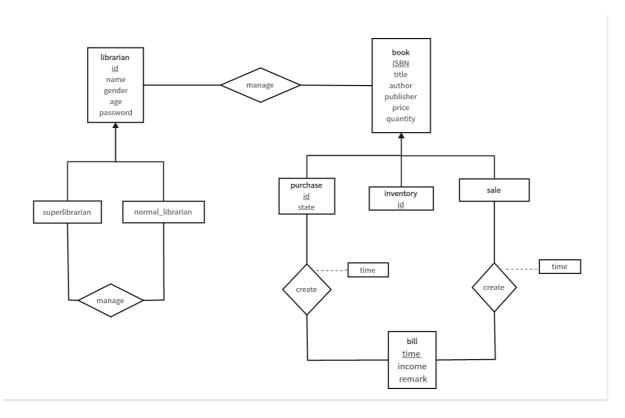


图 1 E-R 图

然后,我们设计的几个数据库大致如下:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.librarian

(

id character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

name character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

gender character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

age integer NOT NULL,

password character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

CONSTRAINT librarian_pkey PRIMARY KEY (id)

)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.superlibrarian

(

id character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

name character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

gender character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

age integer NOT NULL,

password character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

CONSTRAINT superlibrarian_pkey PRIMARY KEY (id)

)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.inventory

(
id character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

"ISBN" character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

title character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

author character varying COLLATE pg_catalog."default",

publisher character varying COLLATE pg_catalog."default",

price money,

quantity integer,

CONSTRAINT inventory_pkey PRIMARY KEY ("ISBN")

)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.purchase

(
"ISBN" character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

title character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,

author character varying COLLATE pg_catalog."default",

publisher character varying COLLATE pg_catalog."default",

price money,

quantitiy integer,

state character varying COLLATE pg_catalog."default",

id integer NOT NULL DEFAULT nextval('purchase_id_seq'::regclass),

CONSTRAINT purchase_pkey PRIMARY KEY (id)

)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.bill
(
"time" timestamp with time zone NOT NULL,
income numeric,
remark character varying COLLATE pg_catalog."default",
CONSTRAINT bill_pkey PRIMARY KEY ("time")
)
```

到这里,我们已经初步完成了数据库的设计,但还没有完成其中的与用户交互操作的部分以及数据库的逻辑,接下来,我们完成前后端。

# 二、前后端以及数据库设计:

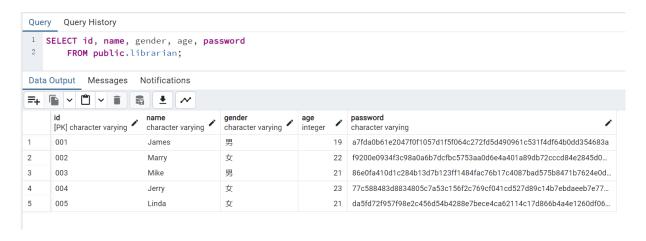
这里,我们使用 Qt 来设计一个 windows 桌面图像化交互界面。 首先,使用 Qt 连接本地数据库,我们将这个过程写成函数来使用:

```
void MainWindow::createConnectionByName(const QString &connectionName){
      QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QPSQL", connectionName);
      // 数据库连接需要设置的信息
      db.setHostName("127.0.0.1"); // 数据库服务器IP, 我用的是本地电脑
      db.setDatabaseName("library");// 数据库名
      db.setUserName("postgres");// 用户名
      db.setPassword("lumilion");// 密码
      db.setPort(5432);// 端口号
      // 连接数据库
      bool ok = db.open();
      if (ok)
          qDebug() << "database connect is ok";</pre>
      }
      else
          qDebug() << "database connect is fail";</pre>
  // 使用自定义 connectionName 获取连接
QSqlDatabase MainWindow::getConnectionByName(const QString &connectionName) {
      // 获取数据库连接
      return QSqlDatabase::database(connectionName);
```

登录界面的设计过程,可以选择登录或者退出,选择登录后可以输入用户名和密码, 若输入正确,则成功登录,若输入错误,则会提示错误信息。



密码的检索在数据库中使用了摘要算法进行加密,所以此处使用摘要算法哈希计算来与数据库中的值进行比对:

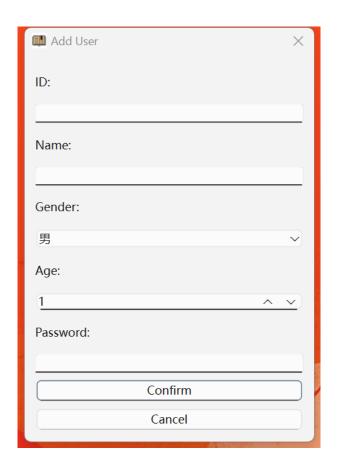


连接数据库后,在 Qt 中使用数据库查询语句查询管理员是否存在,以及密码是否 匹配,同时,使用全局变量来记录管理员的身份:

```
createConnectionByName("firstConnect");
QSqlDatabase db = getConnectionByName("firstConnect");
QSqlQuery query(db);
query.prepare("SELECT password FROM superlibrarian WHERE id = :username ");
query.bindValue(":username", username);
if (!query.exec()) {
   qWarning() << "Query failed:";
    return;
}
// 检查是否存在对应的用户名
if (!query.next()) {
    qWarning() << "Username not found";
    Privilege = false;
    ui->error_prompt->show();
    query.prepare("SELECT password FROM librarian WHERE id = :username ");
    query.bindValue(":username", username);
    if (!query.exec()) {
        qWarning() << "Query failed:";
       return;
    // 检查是否存在对应的用户名
    if (!query.next()) {
       qWarning() << "Username not found";</pre>
       ui->error_prompt->show();
       return;
```

然后, 我们按照要求来完成每一项功能

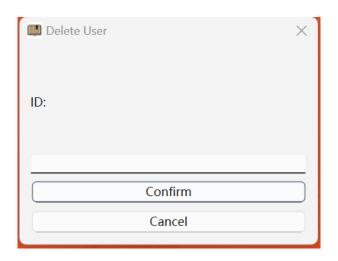
# 2.1 添加人员



添加人员的实现实际上需要前端接受很多的变量,这一部分变量可以直接插入数据库中,因此为了简便,没有在数据库中再写一个函数,具体实现为:使用前端对话框让用户输入数据信息,再将信息存入数据库。(这个框架的实现在后续所有代码中都可以使用,可以套用代码来实现对所有数据库信息的查看。)

```
// 根据对话框的返回值执行相应操作
if (result == QDialog::Accepted) {
   // 用户点击了确认按钮
   QString id = idLineEdit->text();
   QString name = nameLineEdit->text();
   QString gender = genderComboBox->currentText();
   int age = ageSpinBox->value();
   QString password = passwordLineEdit->text();
   // 在这里执行添加用户的操作,可以将获取到的用户信息存入数据库或进行其他处理
   MainWindow mainWindow;
   mainWindow.createConnectionByName("Connect2");
   QSqlDatabase db = mainWindow.getConnectionByName("Connect2");
   QSqlQuery query(db);
   query.prepare("INSERT INTO librarian (id, name, gender, age, password) "
               "VALUES (:id, :name, :gender, :age, :password)");
   query bindValue(":id", id);
   query.bindValue(":name", name);
   query.bindValue(":gender", gender);
   query.bindValue(":age", age);
   QByteArray inputHash = QCryptographicHash::hash(password.toUtf8(), QCryptographicHash::Sha256);
   QString inputHashStr = QString(inputHash.toHex());
   query.bindValue(":password", inputHashStr);
   if (!query.exec()) {
       qWarning() << "Insert failed:";
       qDebug() << "User inserted successfully!";</pre>
}
```

#### 2.2 删除人员



同样的方式来执行数据库的删除操作,也是简单的删除操作,我们直接在后端实现。

```
// 根据对话框的返回值执行相应操作
if (result == QDialog::Accepted) {
   // 用户点击了确认按钮
   QString id = idLineEdit->text();
   // 执行删除操作
   MainWindow mainWindow;
   mainWindow.createConnectionByName("Connect2");
   QSqlDatabase db = mainWindow.getConnectionByName("Connect2");
   QSqlQuery query(db);
    query.prepare("DELETE FROM librarian WHERE id = :id");
    query.bindValue(":id", id);
    // 执行 SQL 删除语句
   if (!query.exec()) {
       qWarning() << "Delete query failed:";</pre>
       return;
    // 显示删除成功的消息或执行其他操作
    qDebug() << "Record with ID" << id << "has been deleted successfully!";</pre>
}
```

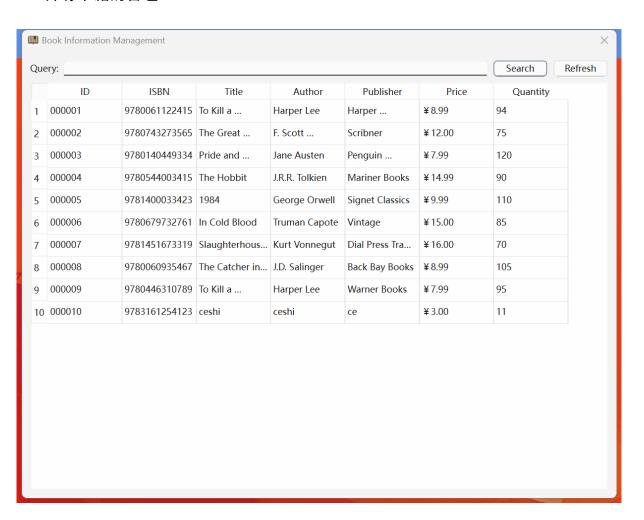
### 2.3 人员信息管理

)	User Information			
	ID	Name	Gender	Age
1	001	James	男	19
2	002	Marry	女	22
3	003	Mike	男	21
4	004	Jerry	女	23
5	005	Linda	女	21

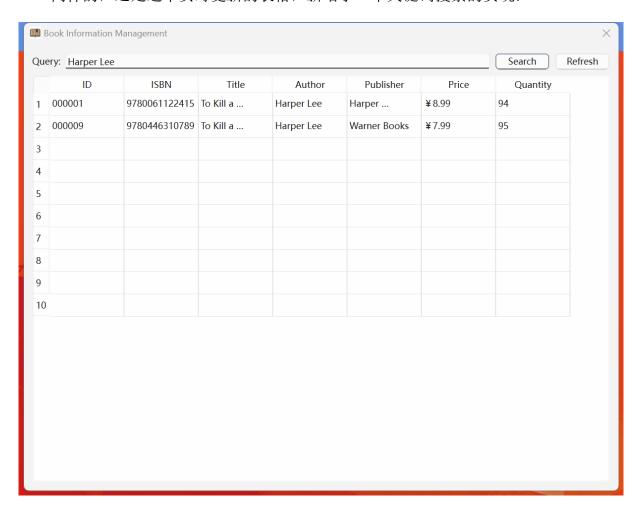
为了方便以及高效,实现人员信息管理,因为涉及太多的槽函数,我们还是在后端进行操作,用户可以实时更新表格中的内容,更新完成后,连接槽函数到辅助函数,从后端完成对数据库信息的更新:

```
// 更新數据库中的數据
MainWindow mainWindow;
mainWindow.createConnectionByName("Connect2");
QSqlDatabase db = mainWindow.getConnectionByName("Connect2");
QSqlQuery query(db);
query.prepare("UPDATE librarian SET " + columnName + " = :newValue WHERE id = :id");
query.bindValue(":newValue", newValue);
query.bindValue(":id", userTableWidget->item(row, 0)->text()); // 根据 id 更新相应的行
qDebug()<<columnName<<" "<<newValue;
if (!query.exec()) {
    qWarning() << "Update failed:";
} else {
    qDebug() << "User information updated successfully!";
}
```

#### 2.4 库存书籍的管理



同样的,还是这个实时更新的表格,新增了一个关键词搜索的实现:



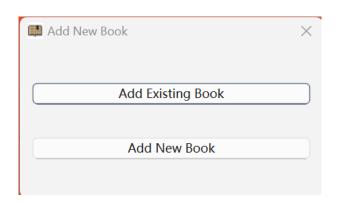
#### // 连接查询按钮的槽函数 △ Pass a context ob connect(searchButton, &QPushButton::clicked, [=]() { OString queryText = queryLineEdit->text(); QString queryString = "SELECT \* FROM public.inventory WHERE "; queryString += "id LIKE '%" + queryText + "%' OR "; queryString += "\"ISBN\" LIKE '%" + queryText + "%' OR "; queryString += "title LIKE '%" + queryText + "%' OR "; queryString += "author LIKE '%" + queryText + "%' OR "; queryString += "publisher LIKE '%" + queryText + "%'"; // 执行查询操作 QSqlQuery query(db); if (query.exec(queryString)) { // 清空表格内容 bookTableWidget->clearContents(); // 遍历查询结果,并更新表格内容 int row = 0; while (query.next()) { for (int column = 0; column < bookTableWidget->columnCount(); ++column) { QTableWidgetItem \*item = new QTableWidgetItem(query.value(column).toString()); bookTableWidget->setItem(row, column, item); } ++row; } else { qDebug() << "Query failed:";</pre> });

为了便捷与高效,实时修改表格更新到数据库的实现完全套用了上面人员信息实时 更改的代码,是的,这个代码在后面所有功能实现中都可以使用。

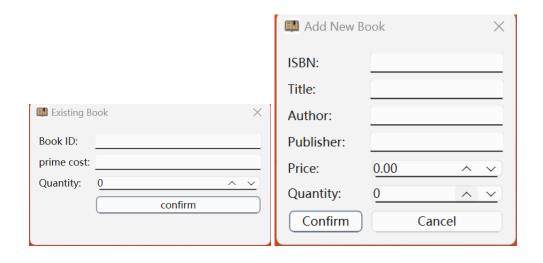
## 2.5 进货,付款与退货

进货的要求有两个,

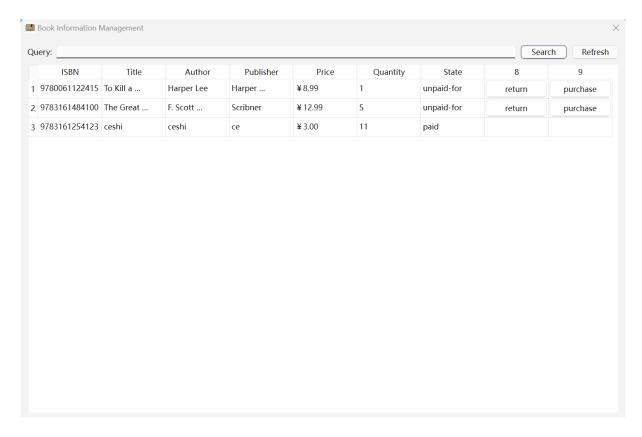
- 1. 添加现有书籍
- 2. 添加没有的书籍



给用户提供这两个选项,如果是现有书籍,用户只需输入 ISBN 码,需要的数量以



及进货的价格即可,如果添加新书,则需完善所有书籍的具体信息。添加完毕后,将书籍信息加入 purchase 表中,状态设置为未付款,等待后续操作然后,两个按钮,分别执行不同的 SQL 函数:付款与退货



```
// 连接按钮点击事件
connect(button1, &QPushButton::clicked, [=]() {
   // 根据第一列的值执行不同的操作
   // 例如,输出第一列的值
   qDebug() << "Button1 clicked for row " << row << ", First column value: " << firstColumnValue;</pre>
   QSqlQuery query2(db);
   query2.prepare("SELECT returnBook(:id)");
   query2.bindValue(":id", row+1);
   query2.exec();
});
connect(button2, &QPushButton::clicked, [=]() {
   // 根据第一列的值执行不同的操作
   // 例如,输出第一列的值
   qDebug() << "Button2 clicked for row " << row << ", First column value: " << firstColumnValue;</pre>
   QSqlQuery query2(db);
   query2.prepare("SELECT purchaseBook(:id)");
   query2.bindValue(":id", row+1);
   query2.exec();
});
// 添加按钮到表格的末尾
bookTableWidget->setCellWidget(row, 7, button1);
bookTableWidget->setCellWidget(row, 8, button2);
```

#### 两个函数的定义如下:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION returnBook(id_value INT)
RETURNS VOID AS

$$
BEGIN
-- 更新 purchase 表中对应 id 的 state 列为 'returned'
UPDATE purchase
SET state = 'returned'
WHERE id = id_value;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION purchaseBook(id_value INT)
RETURNS VOID AS

$$

BEGIN
-- 更新 purchase 表中对应 id 的 state 列为 'returned'

UPDATE purchase
SET state = 'paid'
WHERE id = id_value;
END;
$$

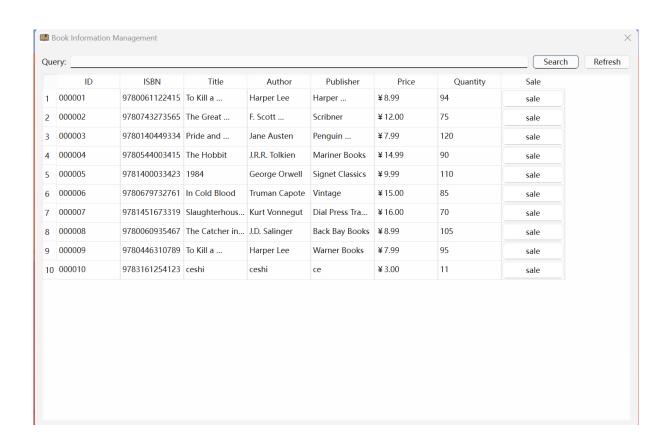
LANGUAGE plpgsql;
```

然后,执行退款与付款操作之后,purchase 数据库会被修改,为了保证完备性,我们需要一个触发器来处理付款和退货产生的结果:这个触发器会在付款后将新书添加到库存里。当然,付款会产生账单,后续的图书售卖也同样会更新账单数据库,这一点我们之后实现。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update_inventory()
RETURNS TRIGGER AS $$
DECLARE
ct INTEGER;
tep integer;
ctt VARCHAR;
cttt VARCHAR;
BEGIN
IF NEW.state = 'paid' THEN
-- 在 inventory 表中查找这一行的 ISBN
SELECT COUNT(*) into ct FROM inventory;
SELECT COUNT(*) into tep FROM inventory WHERE "ISBN" = NEW."ISBN";
select trim(to_char(ct, '0000000')) into cttt;
-- SELECT LPAD(cttt, 6, '0') INTO ctt;
-- 如果找到了
IF tep > 0 THEN
-- 将对应书籍的数量加上这个数量
UPDATE inventory SET quantity = quantity + NEW.quantitiy WHERE "ISBN" = NEW."ISBN";
ELSE
-- 新增一条书籍记录
INSERT INTO inventory (id, "ISBN", title, author, publisher, price, quantity)
VALUES (cttt, NEW. "ISBN", NEW.title, NEW.author, NEW.publisher, NEW.price, NEW.quantitiy);
END IF;
END IF;
RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER update_inventory_trigger
AFTER UPDATE ON purchase
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION update_inventory();
```

#### 2.6 销售操作

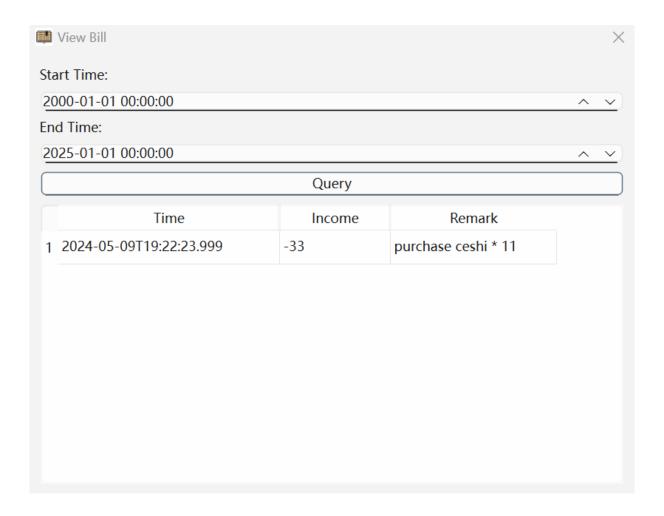
直接调用对库存书籍的查询信息,再末尾添加"sale"按钮,连接槽函数,输入售卖的数量,然后执行数据库中的 sell book 函数:



```
// 连接确认按钮的点击信号到处理函数
connect(confirmButton, &QPushButton::clicked, this, [=]() {
    bool ok;
    int quantity = quantityLineEdit->text().toInt(&ok);
    if (ok) {
        // 在这里处理销售操作,使用 quantity 参数
        qDebug() << "Sale confirmed with quantity:" << quantity<<ColumnValue;</pre>
        QSqlQuery query2(db);
        query2.prepare("SELECT sell_book(:quantity, :ColumnValue);");
        query2.bindValue(":quantity",quantity);
        query2.bindValue(":ColumnValue",ColumnValue);
        query2.exec();
        saleDialog->close();
    } else {
        qDebug() << "Invalid quantity input!";</pre>
});
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION sell_book(qt integer, isbn varchar(255)) RETURNS VOID AS $$
BEGIN
-- 将 inventory 表中对应 ISBN 的书籍数量减去给定的数量
UPDATE inventory SET quantity = quantity - qt WHERE "ISBN" = isbn;
END;
```

## 2.7 产生以及查看账单



每次售卖书籍或是购买书籍付款之后,都要在账单表里面产生一条记录,同时记录下此时的时间,我们使用触发器来实现:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION update_bill_trigger_function()
RETURNS TRIGGER AS $$

DECLARE

cur_time TIMESTAMP;

bill_income NUMERIC;

bill_remark TEXT;

BEGIN

-- 如果状态变为 'paid', 则插入记录到 bill 表中

IF NEW.state = 'paid' THEN

-- 获取当前时间

cur_time := CURRENT_TIMESTAMP;
```

```
bill_income := OLD.quantitiy * OLD.price;
bill_remark := CONCAT('purchase ',OLD.title, ' * ', OLD.quantitiy);
INSERT INTO bill ("time", income, remark)
VALUES (cur_time, -bill_income, bill_remark);
END IF;
RETURN NULL;
END;
$\text{END};
$\text{LANGUAGE plpgsql};

CREATE TRIGGER purchase_bill_trigger
AFTER UPDATE ON purchase
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION update_bill_trigger_function();
```

然后,实现在时间区间内查询的操作,是在原有的查询框上面改进,输入两个日期时间 格式的查询框,返回在这个值内的账单记录:

```
// 执行查询操作
MainWindow mainWindow;
mainWindow.createConnectionByName("Connect2");
QSqlDatabase db = mainWindow.getConnectionByName("Connect2");
QSqlQuery query(db);
query.prepare("SELECT * FROM bill WHERE time BETWEEN :startTime AND :endTime");
query.bindValue(":startTime", startTime);
query.bindValue(":endTime", endTime);
```

到此结束, 我们已经完成图书销售系统的设计