

08 장고 프레임워크

8. 장고 프레임워크

- 최상위 폴더 생성 & 이동 : `django_ex`
- 프로젝트 생성 & 이동 : `django-admin startproject ycc`
 - 프로젝트는 반드시 하나 : `manage.py` 가 겹치기 때문
- 앱 생성 : `django-admin startapp blog`
 - 하나의 프로젝트는 여러 개의 앱을 가질 수 있음

8. 장고 프레임워크

- 프로젝트 기본 파일 설명

- [상위 YCC 폴더]

- manage.py : 건들지 말 것. 장고의 실행에 필요한 기본 파일임

- [하위 YCC 폴더]

- wsgi.py : 서버와 관련된 파일인데, 역시 건들지 말 것
 - __init__.py : 빈 파일인데, __init__.py 이름을 가진 모든 파일을 하나의 패키지로 인식하게 도와줌. 장고 뿐만 아니라 다른 패키지에서도 동일하게 적용되는 부분
 - 우리가 변경할 파일
 - settings.py : 웹사이트의 기본 경로라든가, 하는 제반 사항을 설정 (마치 게임에서 스크린샷 저장 경로를 설정하는 것과 비슷하다)
 - urls.py : 웹사이트의 url 네이밍

- 주의사항

- manage.py 가 있는 ycc와 settings.py가 있는 ycc가 이름이 같은데 주의할 것
 - manage.py 는 손댈 이유가 없기 때문에, ycc 폴더라고 하면 기본적으로 settings.py가 있는 ycc 폴더라고 생각하면 됨

8. 장고 프레임워크

- 프로젝트 기본 파일 중에 변경할 파일

- 하위\ycc\settings.py
 - installed_app에 'blog' 추가 (약 40번째 줄)
 - 'DIRS'에, BASE_DIR 추가 (약 57번째 줄)

```
38     'django.contrib.messages',
39     'django.contrib.staticfiles',
40     'blog',
41 ]
42
43 MIDDLEWARE = [
44     'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
45     'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
46     'django.middleware.common.CommonMiddleware',
47     'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
48     'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
49     'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
50     'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
51 ]
52
53 ROOT_URLCONF = 'ycc.urls'
54
55 TEMPLATES = [
56     {
57         'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
58         'DIRS': [
59             BASE_DIR,
60         ],
61         'APP_DIRS': True,
```

8. 장고 프레임워크

- 프로젝트 기본 파일 중에 변경할 파일

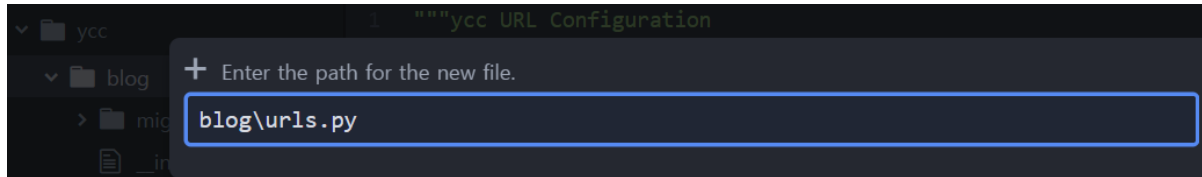
- 하위ycc\urls.py → urlpatterns에 path('blog', include('blog/urls.py'))
- 하위ycc\urls.py → from Django.urls import path 옆에 include 추가

```
16 from django.contrib import admin
17 from django.urls import path, include
18
19 urlpatterns = [
20     path('admin/', admin.site.urls),
21     path('blog/', include('blog/urls.py'))
22 ]
```

- 이렇게 하는 이유 : django 개발자들이 이렇게 해야 작동하도록 만들었기 때문. 기계적으로 반복하여 익숙해지도록 합시다.

8. 장고 프레임워크

- 블로그 앱에 있는 모듈 수정하기
 - blog\urls.py 만들기 + 내용



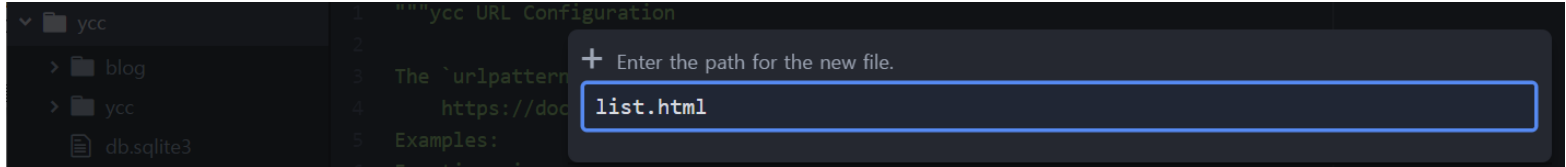
```
1 from django.urls import path
2 from . import views
3
4 app_name = 'blog'
5
6 urlpatterns = [
7     path('list/', views.list)
8 ]
```

- blog\views.py 내용 수정

```
1 from django.shortcuts import render
2
3 # Create your views here.
4
5 def list(request):
6     return render(request, 'list.html')
```

8. 장고 프레임워크

- 상위 YCC 폴더에 .html 파일 만들기
 - list.html 생성



- 여기까지 따라하느라 고생했으니까 good!!! 이라고 적고 저장합니다.

8. 장고 프레임워크

- 서버 구동

- 프롬프트 → `manage.py`가 있는 `ycc` 폴더로 이동
→ `python manage.py runserver`
- 크롬 → `127.0.0.1:8000/blog/list` 입력

- 신기하다!!!

8. 장고 프레임워크

■ 장고 작동 방식

- 1) 127.0.0.1:8000/blog/list (URL) 을 주소창에 입력
- 2) urls.py 를 따라 가보니, views.py의 list로 가라네?
- 3) views.py의 list 로 가보니, list.html을 가져가라네?
- 4) list.html 로 가보니, 내용이 good! 이라네?

■ 기계적인 내용

- urls.py → views.py → .html 로 이어지는 게 한 세트라는 것만 기억하자

8. 장고 프레임워크

■ 꼭 필요한 문법 설명(1) : 함수

- 함수 = 약속
- 아톰 에디터에서 파란색 부분
- `print()` : 괄호 안의 것을 프롬프트에서 보여주라는 “함수”

■ 함수 만들어보기

```
>>> def plus_thirty(x):  
...     y = x+30  
...     return y  
...  
>>> plus_thirty(20)  
50
```

- 헛갈리는 이유 : 우리는 $y=x+30$ 정도면 함수라고 하는데, 파이썬 함수는 이름을 붙여줘야 함
- `plus_twenty(20)`을 해보자
- `plus_thirty`를 이용하여 `a`라는 변수에 저장해보자, 그리고 `print()` 함수로 출력하자

■ 함수의 구성 요소

- `def` : 필수 / define의 약자
- 함수 이름() : 필수 / 괄호 안에는 인자가 들어가고 되고 안 들어가고 되지만, 들어가는 게 일반적
- `return` : 선택 / 들어가는 게 일반적 / `return` 되는 게 있을 경우 변수에 저장 가능

8. 장고 프레임워크

■ 꼭 필요한 문법 설명(2) : import

- 남이 만든 모듈을 불러와서 내 것처럼 사용하기

```
1  from django.shortcuts import render
2
3  # Create your views here.
4
5  def list(request):
6      return render(request, 'list.html')
```

- 장고 개발자들이 django폴더의 shortcuts.py에 render 라는 함수를 만들어 둔 것임.
- 찾아보기

■ import 연습

- import random
- random.randint(1,100)
- from random import randint
- randint(1,100)

8. 장고 프레임워크

■ 함수가 좋은 이유

- 그 함수가 얼마나 복잡하게 설계되었든 상관 없이, 함수 사용법만 알면 되기 때문
- randint 사용법을 잊어버림.
- randint(100) → 오류 발생
 - 1) 구글링 : How to use randint / randint document
 - 2) 오류내역 복붙 : randint() missing 1 required positional argument: 'b'
 - 3) 직접 파이썬 파일 탐구

```
import random
for x in range(10):
    print random.randint(1,101)
```

```
217     def randint(self, a, b):
218         """Return random integer in range [a, b], including both end points.
219         """
220
221         return self.randrange(a, b+1)
```

5 results found for 'randint'

randint

8. 장고 프레임워크

- 꼭 필요한 문법 설명(2) : import

- 함수를 만들어 저장하고, import 로 불러와서 사용해보기
- TIP : CTRL + /

- import 연습

- abccc.py

```
abccc.py
1  def a_plus_b(a, b):
2      c = a + b
3      return c
```

- plus.py

```
plus.py
1  import abccc
2  print(abccc.a_plus_b(1,2))
3
4  sum1 = abccc.a_plus_b(3,5)
5  print(sum1)
```

```
plus.py
1  from abccc import a_plus_b
2
3  sum2 = a_plus_b(1,4)
4  print(sum2)
5  print(a_plus_b(3,4))
```

8. 장고 프레임워크

■ 꼭 필요한 문법 설명(3) : 선언

- 프로그래밍 언어에서 =은 비교가 아니라, 선언.
- `a = 50` → 이제부터 `a`를 50과 같은 것으로 취급하겠다.
- `b = 'blog'` → 문자를 선언할 때는 따옴표 혹은 쌍따옴표 필수
- 변수
- 비교는 `==`
- `50==49`
- `a==49`
- `a==50`

8. 장고 프레임워크

■ 복습 문제

- 1) 상위 ycc 폴더로 이동하세요.
- 2) Community라는 이름의 app을 만드세요.
- 3) 127.0.0.1:8000/community/write/ 라는 url을 만드세요.
- 4) 위 url을 입력했을 때 “hello naver” 라는 글자가 쓰여 있는 hello.html을 만들고 연결하세요.

■ 응용 문제

- 5) hello naver를 클릭했을 때, 네이버 홈으로 이동하는 링크를 거세요.
- 6) 저번에 만들었던 list.html을 살짝 변경하여, ‘good!!’를 클릭하면
‘127.0.0.1:8000/community/write/’ 주소로 이동하는 링크를 거세요.

※ 1주차에 했던 1장 <HTML 이해>를 참고

8. 장고 프레임워크

■ 복습 문제 답

1) community 라는 이름의 앱 만들기

Anaconda Prompt

```
(base) C:\Users\송규호\pyworks\django_ex\ycc3>django-admin startapp community_
```

2) settings.py 에서 앱 등록하기

```
settings.py
27
28 ALLOWED_HOSTS = []
29
30
31 # Application definition
32
33 INSTALLED_APPS = [
34     'django.contrib.admin',
35     'django.contrib.auth',
36     'django.contrib.contenttypes',
37     'django.contrib.sessions',
38     'django.contrib.messages',
39     'django.contrib.staticfiles',
40     'blog',
41     'community',
42 ]
```

3) urls.py에서, 'community/' 라는 url 만들기

```
16 from django.contrib import admin
17 from django.urls import path, include
18
19 urlpatterns = [
20     path('admin/', admin.site.urls),
21     path('blog/', include('blog.urls')),
22     path('community/', include('community.urls')),
23 ]
```


8. 장고 프레임워크

■ 복습 문제 답

4) community/urls.py 새로 만들고 기존 url에 'write/' 추가하기

```
urls.py
1  from django.urls import path
2  from . import views
3
4  app_name = 'community'
5
6  urlpatterns = [
7      path('write/', views.write),
8  ]
```

5) views.py에서 html과 연결하기

```
views.py
1  from django.shortcuts import render
2
3  # Create your views here.
4
5  def write(request):
6      return render(request, 'hello.html')
7
```

6) 최상위 ycc 폴더에 hello.html 만들기

```
hello.html
1  hello naver
```

8. 장고 프레임워크

■ 응용 문제 답

7) ycc/list.html에서 <a>태그 추가하기

```
list.html
1 <a href = "http://127.0.0.1:8000/community/write">good!!</a>
```

8) ycc/hello.html 에서 <a>태그 추가하기

```
hello.html
1 <a href = "https://www.naver.com">hello naver</a>
```

8. 장고 프레임워크

■ 의문

- <http://127.0.0.1:8000/blog/list/>
- <http://127.0.0.1:8000/community/write/>
- 왜 한꺼번에 url 이름이 두 개나 바뀔까? 너무 비효율적인 것 아닌가?

■ 맞습니다

- 마치 네이버 지식인 홈 → 네이버 웹툰 홈으로 링크가 걸린 격.
- 네이버 지식인 홈 → 네이버 지식인 글쓰기로 링크가 걸리는 게 일반적.

■ 일반적인 방법

- <http://127.0.0.1:8000/blog/list/>
- <http://127.0.0.1:8000/blog/new/>
- <http://127.0.0.1:8000/blog/edit/>
- 한 앱에서의 연결성이 좋아야 한다.
- 방금 전에 만든 community는 머리에 싹 잊고, blog 앱에만 집중해 봅시다.

8. 장고 프레임워크

■ 자동으로 url 만들기

- blog/urls.py 에서 'post/<int:pk>/' url 만들기

```
urls.py
1  from django.urls import path
2  from . import views
3
4  app_name = 'blog'
5
6  urlpatterns = [
7      path('list/', views.list),
8      path('post/<int:pk>', views.post),
9  ]
```

- views.py 에서 post 함수 만들기

```
views.py
1  from django.shortcuts import render
2
3  # Create your views here.
4
5  def list(request):
6      return render(request, 'list.html')
7
8  def post(request, pk):
9      return render(request, 'post.html')
```

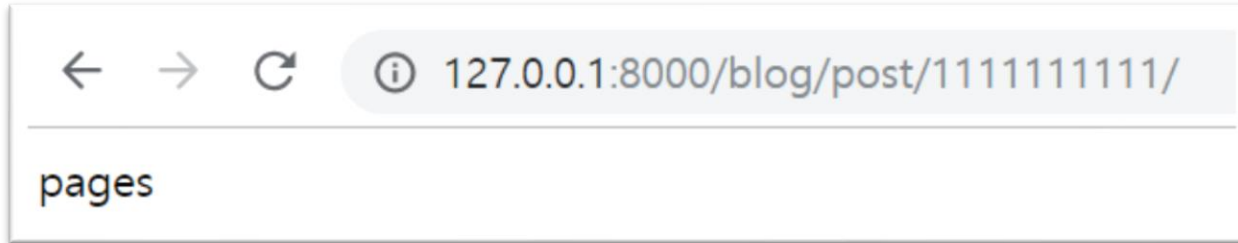
→ post.html 만들고 아무 말이나 쓰기

```
post.html
1  pages
```

8. 장고 프레임워크

- 자동으로 url 만들기

- 127.0.0.1:8000/blog/post/숫자/



- 127.0.0.1:8000/blog/post/문자/



- <int:pk> → <pk>

09 Ngrok 서버

9. NGROK 서버

■ Ngrok 다운로드

- <https://ngrok.com/download> → 다운로드 → 압축풀기

1

Download ngrok

First, download the ngrok client, a single binary with zero run-time dependencies.

↓ Download for Windows

[Mac OS X](#)

[Linux](#)

[Mac \(32-bit\)](#)

[Windows \(32-bit\)](#)

[Linux \(ARM\)](#)

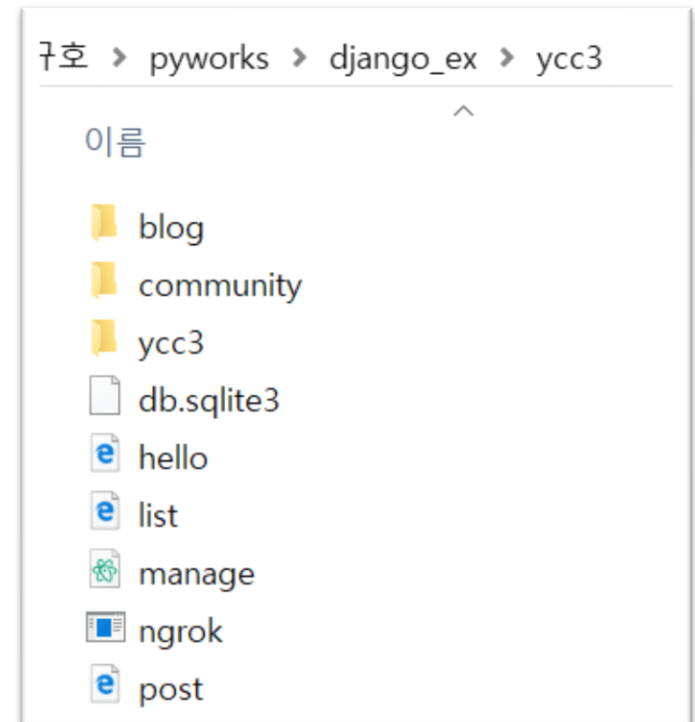
[Linux \(ARM64\)](#)

[Linux \(32-bit\)](#)

[FreeBSD \(64-Bit\)](#)

[FreeBSD \(32-bit\)](#)

- manage.py 가 있는 폴더로 ngrok.exe 옮기기



9. NGROK 서버

■ settings.py

- ALLOWED_HOSTS = ['*'] // * : 모든 호스트를 다 인정하겠다는 뜻

```
settings.py  
  
27  
28 ALLOWED_HOSTS = ['*']
```

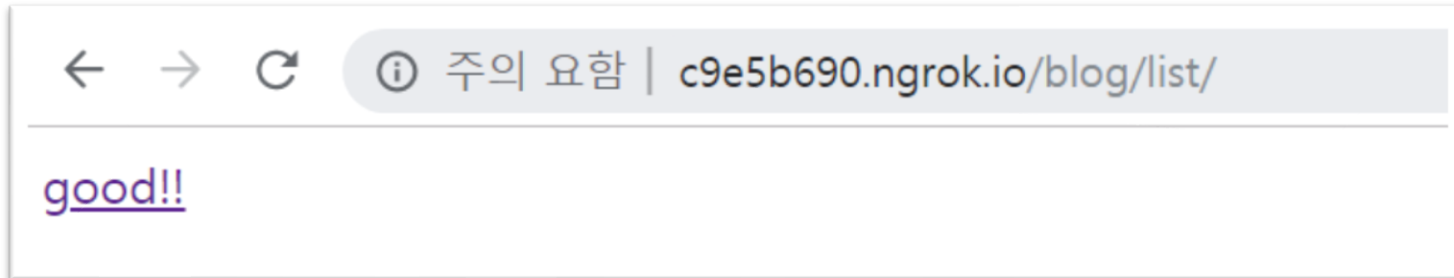
■ Ngrok 실행

- 아나콘다 프롬프트 하나 더 실행 → ngrok.exe가 있는 폴더로 이동
- ngrok http 8000

```
Anaconda Prompt  
(base) C:\Users\송규호\pyworks\django_ex\ycc3>ngrok http 8000  
  
ngrok by @inconshreveable  
  
Session Status      online  
Session Expires     7 hours, 59 minutes  
Version             2.3.34  
Region              United States (us)  
Web Interface        http://127.0.0.1:4040  
Forwarding           http://c9e5b690.ngrok.io -> http://localhost:8000  
                    https://c9e5b690.ngrok.io -> http://localhost:8000  
  
Connections          ttl    opn    rt1    rt5    p50    p90  
0                   0      0.00   0.00   0.00   0.00
```


9. NGROK 서버

- <http://c9e5b690.ngrok.io/blog/list>



- **스마트폰에서 들어가보기!!**
 - 주소복사 → 카톡 자기에게 보내기 → 스마트폰 카톡으로 링크 클릭
- 외부에서 접속할 수 있는 길을 임시로 뚫어줍니다.

여기까지 튜토리얼이었고요

- 이제부터 진짜입니다.
 - 지금까지 한 건, 진짜 기계적인 내용. 더 응용할 것도 없어요.
 - 여러 프로젝트를 만들다 보면 100번은 반복합니다
 - 당연히 익숙해진다~
-
- 다음주부터는 아마도 좀 어렵다.
 - 시험기간은 언제부터…?