**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | WEB개발 | **희망연봉** | 면접 시 협의 |

**□ 인적사항**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **이 름** | 오 규 원 | **영 문** | | Oh Gyu Won |
| **생 년 월 일** | 1995년 6월 27일 ( 만29 세) | | | |
| **휴대전화** | 010-4735-5221 | **e -mail** | ogw0627@naver.com | |
| **주 소** | 인천광역시 동구 화수로 44(화수동,미륭아파트) | | | |

**□ 병역사항** (해당 없을 시 삭제)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **군필 여부** | 군필 | **군별/병과** | 해군/헌병 | **복무기간** | 2015년03월~2017년02월 |

**□ 학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **재학기간** | **학교명** | **전공** | **학점** | **구분** |
| 2014.03 ~ 2020.02 | 우송대학교 | 운송물류학과 | 4.16/ 4.5 | 졸업 |
| 2011.03 ~ 2014.02 | 동산고등학교 | 문과 |  | 졸업 |

**□ 경력사항** (경력보유자 기재)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **근무기간** | **회사명 및 부서** | **직위** | **담당 업무** |
| 2020.03~2024.03  (4년1개월) | 쉥커코리아 | 사원 | 해상/항공 수/출입 화물 배차관리&운송료 견적 협력사관리, 고객CS, 정산 |
|  |  |  |  |

**□ 자격증/어학 취득 사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **취득일** | **자격증명** | **등급** | **발행처** |
| 취득예정 | 정보처리기사 | 기사 | 한국산업인력공단 |
| 2019.12 | 무역영어 | 1급 | 대한상공회의소 |
| 2018.12 | 유통관리사 | 2급 | 대한상공회의소 |
| 2018.08 | 물류관리사 |  | 국토교통부 |
| 2017.08 | 한국사 | 1급 | 국사편찬위원회 |
| 2017.03 | 한자급수자격시험 | 2급 | 대한검정회 |
| 2017.02 | 운전면허 | 1종 보통 | 경찰청 |

**□ 교육 및 연수사항** (해외연수포함)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **교육과정** | **교육기관** | **교육내용** |
| 2024.04.22~2024.10.24 | MSA기반 플러터(Dart)활용 자바(JAVA)프론트엔드 백엔드 풀스택 웹(앱)개발 | 더조은  컴퓨터아카데미 | - 자바 라이브러리를 활용하여 Backend단 데이터를 가공하고, Frontend단에서 화면 설계 및 구현.  - 자바(Spring) 및 DB, HTML 과 CSS, JavaScript, jQuery 등을 활용한  웹프로그래밍 실무 능력 향상  - PC, 테블릿, 모바일 등 다양한 디바이스 환경에 맞는 반응형 웹 제작  - 프로젝트(쇼핑몰, 앱 구현)  - aws클라우드 서비스를 활용한 프로젝트 배포 |

**▣ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다. 작성자 : 오규원**

**□ OA능력 및 보유기술**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **한글/MS워드** | **파워포인트** | **엑 셀** | **인터넷** | | |
| 즉시 업무가능 수준 | 즉시 업무가능 수준 | 전문가 수준 | 전문가 수준 | | |
| **상세 보유 기술** | | | | |
| **분야** | **기술내역** | **설명** | | **수준** | |
| JAVA, JSP, 웹  Spring, Ajax, 데이터베이스 | 서버 프로그래밍  객체지향 프로그래밍  오라클, MySQL | - 프로그래밍 이해, JDK, EclipseIDE 환경설정, 컴파일의 이해, 실행  - 클래스 설계, this. static 및 final 변수와 메소드  - 상속과 다형성, 추상화, 인터페이스  - MyBatis  - Spring Boot | | 증 | |
| HTML, CSS, JavaScript, Node.js React.js | 프론트엔드 개발  웹 프로그래밍 | - package.json 패키지 관리  - 서버 사이드 렌더링 (SSR)  - 클라이언트 사이드 렌더링 (CSR)  - 라우팅 시스템  - REST API 활용 | | 중 | |
| 리눅스, AWS | 웹 크롤링  데이터 관리 | - 가상화 Linux OS  - 쉘 기본 명령어  - ssh 원격 접속제어  - ftp 연동  - AWS 클라우드 서버 구축  - AWS 프로젝트 배포 | | 하 | |
| Flutter | GUI Application | - 다트 비동기 프로그래밍  - 다트 객체지향  - 테스트 환경 구축  - 위젯  - 플러그인 | | 하 | |

**□ 수행 프로젝트 (작성 여부 선택사항: 별도 작성된 포트폴리오가 있을 시, 첨부 가능)**

|  |  |
| --- | --- |
| **포트폴리오 주소** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 쇼핑몰 웹페이지 서비스 |
| **수행기간** | 2024.07.04~2024.07.12 |
| **수행인원** | 1명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개   * 온라인 e-commerce시장의 활성화로 바쁜 현대인에게 오프라인 매장방문을 하지 않더라도 회사 또는 집에서 pc로 또는 손바닥 크기의 스마트폰으로 쇼핑이 가능하게 되었습니다. * 온라인 쇼핑은 가격비교의 편의성으로 O2O가 발생하게 함.   목표   * 의식주가 포함된 요소의 웹페이를 만들어 봄으로써 실무 비즈니스적 관점 확대 * 필요한 기술들을 적용하여 기술의 이해도 숙련도 향상 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | * 프론트엔드 HTML5/CSS3/JAVASCRIPT * 백앤드 JAVA JSP * DB Oracle /Sql developer * 프레임워크 Eclipse * 서버 Apache TomCat 9.0 * 공유 Git Hub/Source Tree |
| **담당역할** | * 로그인/회원가입/회원정보 수정 * 회원 마이페이지 * 상품등록/상품 상세페이지/상품정보 수정 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/기능설명:   * 메인 화면은 로그인 전/후로 2개의 화면으로 제작하여 각각 다른 버튼이 표시되도록 구현   + 로그인 전: 로그인/회원가입   + 로그인 후: 상품목록/로그아웃 * 로그인/로그아웃 시 Session등록/삭제 작업을 진행 후 Javascript의 alert로 id/pw 입력오류, 로그아웃 성공을 확인할 수 있도록 구현 * 로그인 완료(마이페이지)에서 회원정보 수정/주문내역 확인 페이지 이동버튼 구현 * 회원가입 완료/회원정보 수정완료 페이지를 구현 * 회원가입/회원정보 수정에서 입력한 정보는 form 태그로 전송하여 Controller에서 dao class와 curd작업Single Ton class를 통해DB 작업을 수행 * MVC 모델 2구조로 Controller를 거쳐서 페이지 이동이 발생하도록 구현 |
| **프로젝트 후기** | -첫 웹페이지 프로젝트를 통해 웹페이지 구성하는 파일구조를 알고 이해할 수 있었습니다.  -MVC Model2를 사용하여 DB와 화면 출련 간의 데이터의 흐름과 전달방식을 이해하고 적용할 수 있게 되었습니다.  -첫 웹페이지 프로젝트로 보여지는 부분보다 기능 구현에 집중을 하다가 보니 시각적으로 보여지는 부분이 많이 미흡하였던 부분이 많이 아쉬웠습니다.  -기능 구현을 위해 많은 코드 작성이 필요하였는데 웹검색과 질문을 통해 필요한 기술과 코드를 이해하고 많은 오류를 겪으며 오류의 발생원인을 알고 이에 대한 대응과 해결방법을 익힐 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 쇼핑몰 장바구니 서비스 |
| **수행기간** | 2024.07.31~2024.08.08 |
| **수행인원** | 1명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개   * 기존 개발한 파일구조를 보다 개선된 파일구조로 개선 * 웹페이지 기능 및 디자인 개선하는 유지보수 작업 진행   목표   * JSP로 개발한 쇼핑몰 웹페이지를 Spring legacy로 업그레이드 * 필요한 기술들을 적용하여 기술의 이해도 숙련도 향상 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | * 프론트엔드 HTML5/CSS3/JAVASCRIPT * 백앤드 JAVA Spring legacy * DB Oracle /Sql developer * 프레임워크 STS * 서버 Apache TomCat 9.0 * 공유 Git Hub/Source Tree |
| **담당역할** | * 로그인/회원가입/회원정보 수정 * 회원 마이페이지 * 상품등록/상품 상세페이지/상품정보 수정 * 장바구니 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/기능설명   * 전체 페이지의 컬러를 베이지로 통일하였으며 각 버튼은 색도 조화를 이루도록 파스텔톤 위주로 구현 * 메인 화면은 로그인 전/후로 2개의 화면으로 제작하여 각각 다른 버튼이 표시되도록 구현   + 로그인 전: 로그인/회원가입   + 로그인 후: 상품목록/장바구니 * 로그인/로그아웃 시 Session등록/삭제 작업을 진행 * 로그인 완료(마이페이지)에서 회원정보 수정/주문내역 확인 페이지 이동버튼 구현 * 회원가입 완료/회원정보 수정완료 페이지를 구현 * 회원가입/회원정보 수정에서 입력한 정보는 form 태그로 전송하여 Controller에서 service Interface를 Autowired로 연결하여 mapper.xml 로 DB의 CRUD 작업을 수행 * MVC 모델 2구조로 Controller를 거쳐서 페이지 이동이 발생하도록 구현 |
| **프로젝트 후기** | * 첫 웹페이지 프로젝트의 미흡했던 부분을 보완하고자 하였고 기능적인 부분에서나 시각적인 부분에서나 많이 개선이 이루어졌습니다. * Spring legacy project를 STS에서MVC Model2를 사용하여 DI와 AOP를 이해하고 적용할 수 있었습니다. * DB와 화면 출력 사이의 데이터의 흐름과 전달방식을 이해하고 적용할 수 있게 되었습니다.   -이미지 업로드 기술이 미흡하여 프로젝트 파일내 저장 후 경로를 DB에 저장하는 방식으로 구현하여 파일 업로드 기능이 미흡하였던 부분이 많이 아쉬웠습니다.  -기능 구현을 위해 많은 코드 작성이 필요하였는데 웹검색과 질문을 통해 필요한 기술과 코드를 이해하고 많은 오류를 겪으며 오류의 발생원인을 알고 이에 대한 대응과 해결방법을 익힐 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 인사정보관리 웹페이지 서비스 |
| **수행기간** | 2024.07.23~2024.07.29 |
| **수행인원** | 1명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개   * 기업내 임직원의 다수의 정보들을 관리하는 하는 시스템으로 현재 전반적으로 기업솔루션은 PC마다 설치해야하는 S/W 에서 주소로 접근이 가능한 웹페이지로의 전환이 이루어지는 중이다.   목표   * 다수의 임직원의 정보를 일괄적으로 통합관리 * 부서 테이블과 직원 테이블을 부서번호로 1대 다로 연결하여 구성 * 부서 테이블과 직원 테이블을 분리함으로써 부서 테이블로서 독립성 유지 * 분리된 테이블을 부서번호로 연결하여 직원 테이블이 부서 테이블에 대하여 종속성이 발생.   기대효과   * 부서테이블의 추가/수정 작업 시 직원정보의 단위가 아닌 부서단위 수정이 가능해짐   + 인사정보 획득의 편의성 향상   + 인사관련 업무의 생산성 향상 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | * 프론트엔드 HTML5/CSS3/JAVASCRIPT * 백앤드 JAVA Spring legacy * DB Oracle /Sql developer * 프레임워크 STS * 서버 Apache TomCat 9.0 * 공유 Git Hub/Source Tree |
| **담당역할** | * 인사정보 관리 웹페이지 메인 * 인사정보 DB CRUD 백엔드 작업 * 인사정보 웹페이지 화면 프론트엔드 작업 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/기능설명   * 사원등록   + 신규 입사자가 발생하는 경우, 사원 추가를 누른다.   + 사원정보를 기입 후 제출버튼을 누르면 form태그가 post방식으로 Controller에 Service Interface를 통해 Mapper.xml로 sql을 실행하여 인사정보관리 DB에 추가   + 인사정보 페이지에서 확인이 가능하다. * 부서정보 수정   + 사내 조직개편으로 부서명& 근무지 변경 이슈 발생시   + 직원 단위의 해당 수정사항 반영 이슈가 발생   + 부서정보 수정기능을 사용시 소속 직원 전체의 정보의 변경이 가능   + 이슈 해결 소요시간 감소 * 사원정보 수정   + 임직원의 업무분장 변동, 급여&상여 변동, 부서이동시 수정사항 반영 |
| **프로젝트 후기** | * 많은 기업들이 사용하는 B2C 솔루션을 웹페이지로 개발하여 사용자로서 입장이 아니라 개발자의 시각으로 새롭게 볼 수 있었다. * 시간 객체에 대해서 형변환에 있어서 어려움을 겪었지만 자료 검색을 통해 이해하고 원하는 형변환을 할 수 있었다. * pom.xml과 mapper.xml 관련하여 오류를 경험하고 대응하며 오류발생 시에 체크할 부분과 순서를 익힐 수 있었고 코드작성 시 유의해야 할 부분을 되새기게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 종합 예약 웹페이지 서비스 |
| **수행기간** | 2024.08.06~2024.09.30 |
| **수행인원** | 4명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개   * 소비자가 음식점/서비스 등의 오프라인 방문 편의성을 위해 예약하고 방문하는 것이 추세 * 판매자들도 마케팅 및 예측을 위한 데이터 집계와 관리 편의성을 위해 예약서비스를 많이 이용 * 실제 많이 이용하는 웹페이지 서비스 제작을 통해 다양한 기술 사용 경험 축적을 위함.   목표   * 다양한 분야의 서비스를 1개의 웹페이지에서 쉽게 예약할 수 있는 Hub 플랫폼 제작 * 사용자 중심의 인터페이스와 효율적인 예약 시스템을 구축 * 필요한 기술들을 적용하여 기술의 이해도 숙련도 향상 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | * 프론트엔드 HTML5/CSS3/JAVASCRIPT/JQUERY/BOOT STRAP * 백앤드 JAVA Spring legacy * DB Oracle /Sql developer * 프레임워크 STS * 서버 Apache TomCat 9.0 * 공유 Git Hub/Source Tree |
| **담당역할** | * 공지사항/자유게시판 제작 * 댓글/대댓글 * 대시보드 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/기능설명:   * 메인 화면은 전체 게시글이 보이도록 하였으며 카테고리 별로 게시글을 확인할 수 있도록 사이드바 형태 네비게이션을 구현. * CRU는 각 화면으로 출력. Delete는 Read 작업화면을 통해서 하도록 구현 여부는 JavaScript의 alert로 확인 가능. * SQL을 사용하여 게시글 검색기능 지원 * MVC 모델 2구조로 Controller를 거쳐서 페이지 이동이 발생하도록 구현 * My Batis로 JDBC를 하여 웹페이지에서 CRUD작업을 하면 Mapper의 SQL에 따라서 DBMS에서도 CRUD작업이 되어 DB에 저장하도록 함. |
|  |
| 화면/기능설명:   * 이용자들의 데이터를 통계자료로서 집계하여 렌더링하는 페이지 화면. * 이용자들의 니즈에 맞게 데이터를 구성할 수 있게 하였습니다. * 차트는 구글을 오픈 소스를 사용하여 구현DB의 데이터를 시각화 하여 사업자, 관리자 측 이용자들의 부가가치 창출, 분석자료로의 활용이 가능하도록 합니다. |
| **프로젝트 후기** | * 게시판을 만듦으로써 타 팀원이 게시판과 유사한 형태의 기능을 추가할 경우 재사용이 가능하도록 하였습니다. * 실제 서비스되는 페이지를 유사하게 만들어 봄으로써 파일 구성과 필요기능을 전반적이 로직을 익힐 수 있었습니다. 또한 소통의 중요성을 다시 깨닫게 되었습니다. * Spring legacy project의 파일 구조, 테이블 설계 등의 개념을 다시 한번 정리하고 이해할 수 있었으며 파일 버전 관리의 중요성을 알게 되는 기회였습니다. * 어려움이 있었던 부분은 개인 프로젝트의 경우 구성원이 나 자신이기에 작업 양식이나 구성. 파일버전을 자유롭게 할 수 있었으나 팀프로젝트의 경우 타 팀원의 파일에 기능 구현을 해야 하는 경우 해당 파일을 전반적으로 이해한 후에 해당 코드들의 흐름에 조화가 되도록 작성해야 하는 부분 있어 타팀원 작업물에 기능을 추가하는 경우 설명을 부탁하여 이해함으로써 조금 더 원활하게 작업할 수 있도록 개선하였습니다 * 협업툴 GIT Hub 상에서도 팀원들과의 파일 버전을 계속 일치시키는 도중에 해당 작업물이 지워지거나 하는 경우들이 발생하여 어려움이 있었습니다. 하여 파일 버전 관리를 위해 업데이트가 발생하는 경우 팀원 간 소통을 하여 버전 불일치를 줄이도록 하였습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | SNS웹페이지 서비스 |
| **수행기간** | 2024.09.25~2024.09.27 |
| **수행인원** | 1명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개   * 요즘 대부분의 마케팅과 퍼스널 브랜딩 등에 SNS의 영향력이 미치고 있다. * SNS는 대형서비스이며 가장 트렌드가 많이 반영되는 기술적 집약체로 살펴봐서 백익무해하다.   목표   * 프론트 부분을 따라하고 익혀보는 것으로 최신 트렌드를 익히는데 의의가 있다.   기대효과   * 현재 웹개발의 트렌드세터인 SNS의 감각을 익히고 추후 활용할 수 있다. |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | * 프론트엔드 HTML5/CSS3/JAVASCRIPT/JQUERY * 백앤드 JAVA Spring legacy * DB Oracle /Sql developer * 프레임워크 STS * 서버 Apache TomCat 9.0 * 공유 Git Hub/Source Tree |
| **담당역할** | * ERD설계 * SNS 웹페이지 로그인/메인 화면,회원가입 * SNS DB CRUD 백엔드 작업 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/기능설명   * 메인/로그인   + SNS의 역동성을 살려 이미지로 배치, FORM태그 자체를 CSS로 조정하여 세련된 디자인으로 구현 * 회원가입   + 현재 SNS에서 서비스 중인 회원가입 화면을 보고 유사하게 디자인 * 로그인 후 메인   + 현재 실서비스 중인 SNS의 메인의 형태를 구성하여 디자인 |
| **프로젝트 후기** | * 많은 이용자를 보유한 서비스를 개발해 봄으로서 최신 개발 트렌드의 코드 구성을 이해할 수 있었다. * 단순히 사용자로서 이용하던 기능을 개발관점으로 생각하고 기능 구현 을 위한 코드 구성을 생각해 볼 수 있었다. * CSS 작업 시 화면에 구현되는 태그들의 위치를 조정하는 것에 어려움이 있었다. 자료 검색을 원하는 결과를 얻을 때까지 하여 상기 화면을 구현할 수 있었다. * 짧은 프로젝트 기간으로 기능구현이 많이 미흡한 점이 아쉬웠다. |

**자 기 소 개 서**

물류업계 4년 경력을 보유한 개발자 지원자 오규원입니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **직무**  **역량** | **지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?** |
| |  | | --- | | 1.국제 운송 화물 내륙 운송 포워더에서 개발자로 전향하기까지  물류 업계에서 4년간 근무 기간 해가 갈수록 물류 산업에서 디지털화와 자동화가 필수적인 요소로 자리 잡는 것을 경험했습니다. 특히 사무자동화 업무 프로그램 도입(RPA), 반복 단순 업무의 업무 생산성 개선을 위한 프로젝트를 IT팀과 협업하며 프로그램 개발에 참여하게 되었습니다. 이를 통해 개발의 중요성을 실감하였고, IT 역량을 키우는 것이 미래 커리어에 경쟁력을 더해줄 것이라 확신을 갖게 되었습니다. 이에 주변의 개발자로 재직 중인 지인들에게 조언을 구했고 6개월간 웹 개발자 과정을 통해 개발자로 전향을 결심하게 되었습니다. | |  | |  | |  | |  | |  | |
| **지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)** |
| 2. 개발자 교육 과정에서의 개인 프로젝트와 팀 프로젝트의 경험  6개월의 교육 과정 중 개인프로젝트와 팀 프로젝트를 각각 경험하였습니다. 개인프로젝트는 JAVA 기반 관리프로그램(은행 업무관리,출석관리,인사관리 등), ORACLE DB를 가지고 JSP 기반으로 SERVLET 컨트롤러로 쇼핑몰 웹페이지 개발, Spring legacy로 쇼핑몰 웹페이지, 인사정보 관리 웹페이지 등의 개발 프로젝트를 진행해 경험을 쌓았고 팀 프로젝트는 HTML5,CSS,Java Script와 Spring Legacy 프레임워크로 예약페이지 개발 프로젝트를 하였으며 댓글 게시판, 대시보드를 제작하였고 프로젝트 파일 패키지는 SOURCE TREE GUI를 이용하여 GIT hub으로 배포하는 협업 툴 사용 경험을 쌓았습니다. 이러한 경험으로 웹개발 전반에 대한 실무 경험을 쌓았습니다. |
| **성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오.** |
| 3. 물류 업계에서의 주요 경력-  물류 업계에서 국제운송포워더로 해상/항공화물의 수출입 화물의 내륙 운송에 대한 운송료 견적, 배차 운영관리, CS, 정산 업무를 맡았습니다.  특히, 사내 창고 사무실에서 현장을 직접 경험하며 화물관리와 배차 운영을 담당하며 실무경험을 쌓았고, 해상화물과 항공화물의 내륙 운송을 내부 고객과 원활하게 소통하며 처리해 왔습니다. 이를 기반으로 Bosch, Jonson Controls 등 사외의 고객사의 담당자가 되어 직접 고객사 유관 부서의 담당자, 협력사(관세사무소,운송사,타 포워더) 업무를 담당하였고 이러한 경험은 저의 커뮤니케이션 능력과 문제해결 능력을 키워주었습니다.  4. 신속 정확한 커뮤니케이션 능력  고객사의 문의 사항 및 요구사항을 신속하게 파악하고, 이를 바탕으로 협력사와의 원활한 소통을 통해 문제를 해결하는 데 강점을 보였습니다. 특히 긴급한 상황에서도 고객의 니즈를 신속하게 파악하고 솔루션을 전달 및 해결하여 신뢰를 유지 할 수 있었습니다.  5.명확한 고객사의 니즈 파악 & 적절한 벤더사 선정으로 경쟁력 있는 운임 제출과 고객사 유지  견적 업무를 했던 경험이 있습니다. 견적 시 먼저 고객사 제안서에 기재된 요구사항을 분석 후 적합한 협력사를 선정하여 경쟁력 있는 운임을 제공하였습니다. 이러한 경험을 고객사와의 지속적인 협력 관계를 유지하는 데 중요한 역할을 했습니다.  6. 고객 신뢰를 기반으로 한 CS 경험  화주의 컴플레인 발생했을 때 근본적인 원인을 분석하고, 팀과 논의하여 재발 방지 대책을 마련해 화주 측에 제시하는 등 서비스 개선을 통해 CS 업무에서도 신뢰를 쌓아 왔습니다. 정산 업무에서는 시에는 마감 기한에 맞춰 정확하게 처리하며, 고객사의 계약 외의 건을 문의하는 경우에도 내부 검토를 통하여 가능 여부를 판단 및 제안 등을 신속하게 처리하여 고객 신뢰를 유지했습니다. |
| **입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.** |
| 저의 물류 업계 경험과 개발자로서의 역량을 바탕으로 물류 관리 시스템을 더 효율적으로 개발하거나, 데이터 분석을 통한 물류 최적화 솔루션을 제공할 수 있을 것입니다. 물류 현장에서의 실무 이해도와 개발자로서의 기술적 역량을 결합하여 물류 자동화 및 디지털 전환에 기여할 준비가 되어 있습니다. 이는 귀사에 크게 기여할 수 있을 것이라 확신합니다. 앞으로도 계속 학습을 통해 최신 웹 개발 트렌드를 익히고, 물류 업계의 디지털 전환을 이끌어가는 개발자로 성장하고 싶습니다. 귀사에서 주어지는 다양한 도전과 기회를 통해 더 큰 가치를 창출하며, 팀과 협력하여 회사의 목표 달성에 기여하여 귀사의 발전과 번영에 이바지하고 싶습니다. |