

Star Class Asset Versión 1.0



Este paquete contiene un sistema de partículas con los siete tipos de clasificación espectral clásica estelar. Compatible para Unity 2019.4 en adelante. No incluye materiales PBR.

Listo para utilizar, el proyecto contiene siete prefabricados de los siete tipos espectrales, además del prefabricado básico para la creación de nuevas estrellas. Incluye escenas de ejemplo para cada tipo espectral, cámara con desplazamiento espacial y shader con skybox procedural.

Contacto: info@setnetcom.com

Web: setnetcom.com/games